NINTENDO GAMECUBE

WC ワンダーライフスペシャル

任天堂公式ガイドブック

ちびロボ!™

[特別付録]

ちびロボ! サウンドトラック盤CD

【 任天堂公式ガイドブック 】
ちびロボ!
TM

S T O
ハッピーバースデー ジェニー！！
ワン
パパったら！
生活費がきびしいのにそんな・・・
HAPP
みなさんはじめまして！
ちびロボさん！ あのお花はどうですか？
BIRTHDA
ENNY
カッコエエ～！！
カッコエエ～！！
ムッピョキャッコエエー！！
スゴイ・・・

ある日、サンダースン家に、
娘ジェニーの誕生日プレゼントとして
「ちびロボ」がやってきました。

R Y

家族の一員となったちびロボは、
サンダースン一家を幸せにするために、
さまざまなお手伝いをして
ハッピーポイントとマネをためます。

こうしてハッピーを集めると
ちびロボランキングがアップし、
ランキングが１位になると、
スーパーちびロボになれるのです。
……ただし、ちびロボには、
それが何なのかがわかっていません。

それでもちびロボは、
人気がなくなると動きだすおもちゃや
カエル語しか話さない娘など、
謎の多い家族のもとで
今日もハッピーを集めるのです。

ちびロボランキングの１位をめざせ！

ちびロボたちが集めたハッピーポイントを集計したものが「ちびロボランキング」。このランキングが上がれば、ちびロボを開発したオレンジ社からボーナスバッテリーが贈られる。さらに、ランキング１位になると「スーパーちびロボ」にもなれる……らしい。

CONTENTS

STORY 3

●キャラクター紹介

ちびロボとその仲間たち 6
サンダースン一家 8
不思議なおもちゃたち 10
おもちゃのほかにも…… 16

●ちびロボマニュアル

ちびロボとは？ 18
ちびロボのアクション 20
ちびロボの一日 24
ちびロボハウス 26
メニュー画面の見方 27
ちびロボ七つ道具 28
ちびロボ七変化 30
レチッカーズ 32
オンラインショップ 34

●サンダースン家見取図

サンダースン家の構造 38
リビング 40
キッチン 42
エントランス 44
ちかそうこ 46
パパママのへや 48
ジェニーのへや 50
うらにわ 52

●スーパーちびロボへの道

めざせ！ スーパーちびロボ 54
ジェニーの誕生会 54
リビングからキッチンへ 55
ちかそうこのデカロボ 56
ジェニーの悩み 59
ママの決断 61
うらにわの秘密 63
宇宙人との遭遇 64
過去の世界へ 66
決戦！ マザースパイダー 68
デカロボの復活 70
ENDING 72

●みんなのハッピーのために

ハッピーシールリスト 74
トンピーシール 75
ちびドアシール 76
カエルリングシール 84
カエルシール 87
青い鳥シール 88
コンセントマンシール 89
ギッチョマンシール 90
べべシール 92
アーミーシール 94
ホックシール 100
スンミダシール 103
サンプーシール 104
ゾビン＆ピーツ姫シール 106
TOYレックスシール、ファンキーフラワーシール 110
チキンレースシール 116
Nアタックファイターシール 117
クッキングシール 118
ナスビ仮面シール 119
プリモプエルシール 120
たまごっちシール 122

●ちびロボお助けデータ

お役立ち情報局 124
アイテム入手ガイド 128
ハッピー＆マネリスト 133
ジェニー画伯のお絵かきギャラリー 140

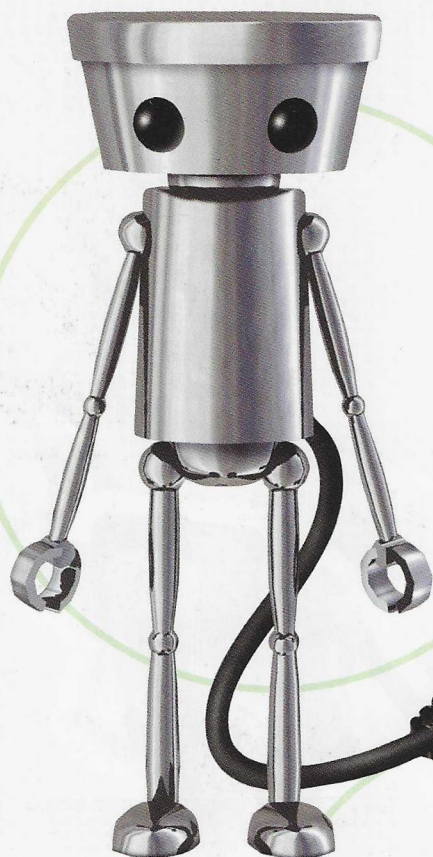
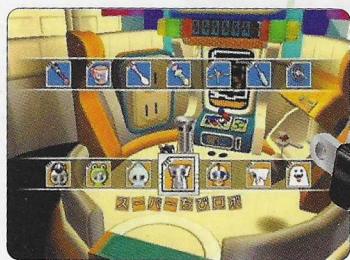
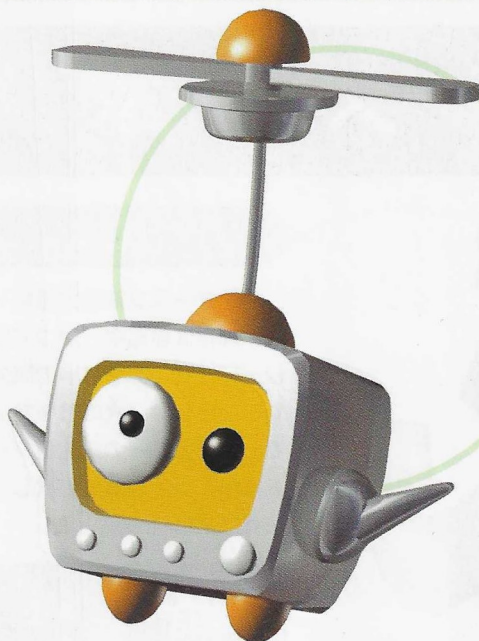
ちびロボ！サウンドトラック盤CD：CONTENTS 143

※付録のCDは本書の巻末に貼りこまれています。

キャラクター紹介
CHARACTERS

ちびロボとその仲間たち

ちびロボ

家族をハッピーにするために作られた、一家に1体あると便利な自主行動型ロボット。とても小さく、身長は10㎝しかない。しかし、多彩な道具ときぐるみを使いこなし、さまざまなお手伝いをする。販売はオレンジ社。

トンピー

ちびロボを購入するともれなくついてくる、マネージャーロボ。ちびロボのガイド＆サポート役で、口のないちびロボにかわってうるさいほどにしゃべりまくる。頭部についたプロペラで、自在に宙を飛ぶこともできる。

【 ちびロボハウス ＆ レチッカーズ 】

ちびロボの活躍を助けてくれる仲間（？）たち。ちびロボハウスは、購入時にオプションとしてついてくる。

しかし、3種のレチッカーズ（アッパー、ワープ、ブリッジ）は、ちびロボが作らなければならない。

〈 ちびロボハウス 〉

ちびロボの活動基点で充電器も兼ねている。ちびロボは、これに収納された状態で売られているらしい。

〈 アッパー 〉

高い場所に昇るために使うレチッカーズ。平らな場所なら、自由に引きずって移動させることができる。

〈 ワープ 〉

2つが対となり、対応するもうひとつに瞬時に移動できるレチッカーズ。正しく使わないと目が回る。

〈 ブリッジ 〉

橋を伸ばし、その上を渡れるレチッカーズ。橋を伸ばすためには、大量のバッテリーを消費するので注意。

サンダースン一家

パパ

サンダースン家の大黒柱……だが、現在は休職中。かつては、グレープ社で、おもちゃの開発をしていたらしい。大のおもちゃ好きで、娘ジェニーの誕生日プレゼントにかこつけ、自分が欲しかった「ちびロボ」を購入した。

ジェニー

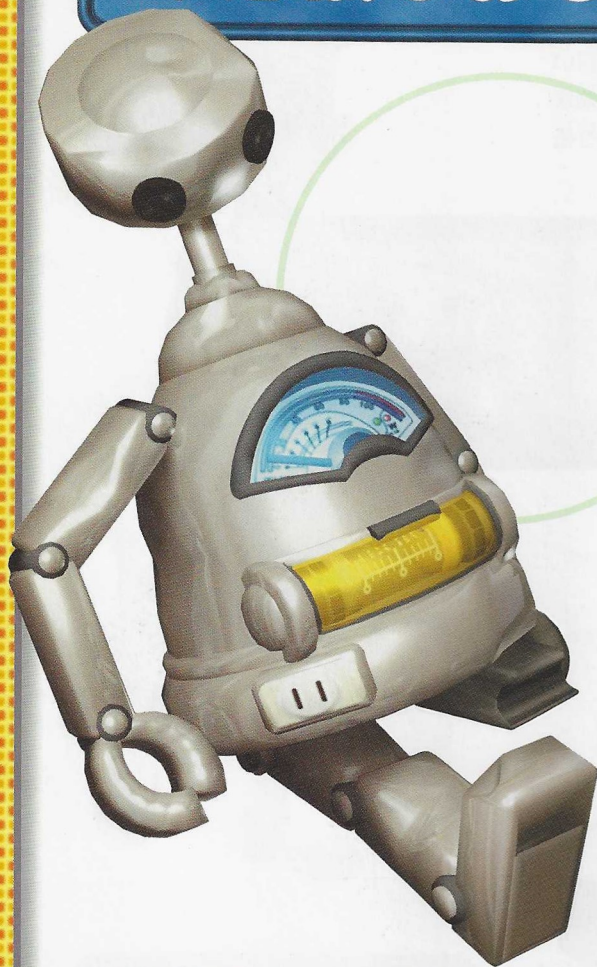
お絵かきが得意なサンダースン家の一人娘。カエルの呪い（？）にかかっており、常にカエルの帽子をかぶり、カエル語でしか話をしない。この呪いを解くカギは、家のあちこちに隠されているカエルリングにあるらしい。

ママ

仕事に行かないパパ、カエル語しか話さない娘など、家族を心配するサンダースン家の常識人。次々とおもちゃを買いこんでくる、パパの借金返済に頭を悩ませている。ふだんは優しく穏やかな性格だが、怒ると怖い一面もある。

タオ

サンダースン家のペット。好奇心旺盛で、さまざまなものを散らかし、気に入ったものを犬小屋へ持ち去ってしまう。うらにわと家の中を気ままに移動するので、サンダースン家の床は、彼の足跡でドロだらけになっていることが多い。

不思議なおもちゃたち

デカロボ

サンダースン家のちかそうこに眠る、巨大なお手伝いロボット。ちびロボと同様、オレンジ社のジョーイ・エビス博士が開発した。大きさはちびロボの10倍、重さは100倍、そして消費電力は1000倍となっている。

すべての謎のカギを握る ちかそうこのデカロボ

その消費電力の多さから、使われなくなってちかそうこに置かれているデカロボ。しかし、このデカロボこそが、サンダースン家をとりまくさまざまな問題を、すべて解決するためのカギとなるらしいのだが……。

◀デカロボは、人の気配がなくなると動きだすおもちゃたちの謎にも、深くかかわっているようだ。

ギッチョマン

人気TVヒーローアニメの主人公フィギュア。アニメのヒーローと同じように正義を貫き、サンダースン家の平和を守るために戦う。パパはこのアニメの大ファンで、フィギュアのほかにも、さまざまなグッズを集めている。

べべ

ギッチョマンに想いをよせる芋虫のぬいぐるみ。なにかあるたびに、どこからともなく取り出した日記を広げ、書き始めるクセがある。恋する乙女らしく、想いを込めたラブレターを書くが、それをギッチョマンに渡す勇気はないらしい。

アーミー

エントランスを警備しているおもちゃの兵隊たち。本来は、軍曹率いる15名の小隊だ。かつて、タオに襲われて兵士1名が行方不明となった悲劇を二度と繰り返さないように、彼らは、日々きびしい訓練を繰り返している。

ホック船長

木でできた巨大な海ぞく船の船長人形。外見に似合わず、ロマンチストの一面を持っている。過去のある出来事により、現在は海ぞく船を封印し、海ぞく稼業は廃業した。以後は、（水を）飲んだくれるだけの日々を送っている。

スンミダ

マネを浄化すると称し、微妙にインチキっぽいギャンブルを開催している不思議な置物。ホック船長が、よくカモにされているらしい。自らを高めるために、家のあちこちで修行をしており、意外な場所で出会うこともある。

サンプー

ジェニーがいつも持ち歩いている、クマのぬいぐるみ。カエル語しか話さないジェニーだが、彼の口を借りることで普通の会話もする。通常はおとなしい性格だが、大好物のアレが切れると、暴れだして手がつけられなくなる。

ファンキーフラワー

リズムにのってダンスをする、音楽が大好きなプラスチック製の花。パパママのへやの窓枠に置かれており、いつも景色を眺めているためか、外の世界への憧れが強い。いつか、野外コンサートをしたいと夢見ている。

TOYレックス

なぜか関西弁のおばちゃん口調で話す、ブロックでできた恐竜。世話ずきでお節介な性格だが、マネに関することだけにはかなりシビア。ファンキーフラワーのことが気に入っているようだが、彼のほうはちょっと迷惑そう……。

ゾビン

ちょっと前に上映された、ホラー映画のプレミアムフィギュア。おもちゃの城に閉じこめられているピーツ姫に憧れているが、自らの容姿にコンプレックスのある彼は、告白できずにいる。

ピーツ姫

ジェニーのへやにあるおもちゃの城に閉じこめられている、お姫さまの人形。自らを助けてくれる、白馬の王子の出現を待ち続けている。ホラーコンプレックスがあり、とにかくホラーなものを見ると気絶してしまう。

おもちゃのほかにも……

スパイダー

世界中でちびロボを襲っているクモ型ロボット。その正体や目的は謎に包まれているが、なぜかパパは「あれはちびロボの敵じゃない」と語る。複数で出現するが、倒すのは難しくない。なお、倒すとジャンク(→P.26)になる。

ちびドア

サンダースン家のあちこちにある謎のドア。コンセントを差しこんで回すとドアが開き、その中の不思議議な空間には、なぜか大量のマネがある。

【 そのほかのキャラクター 】

ストーリーが進んでいくと、さらに多彩なキャラクターが登場する。どのキャラクターも、これまで紹介したものに負けないほど個性的だ。

◀うらにわで干からびて、大変なことになっているカエル。しばらく雨が降っていないことが原因らしい。

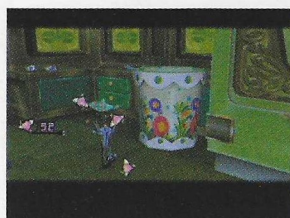
◀敵か味方か……。正体不明のコンセントマン。実は、彼が、充電のたびにタライを落としてくる張本人。

◀なんと宇宙人と接近遭遇……。宇宙人とのファーストコンタクトは、こんな小さなロボットから始まるのか。

MANUAL

ちびロボとは?

みんなをハッピーにする自主行動型ロボット

家族のお手伝いをしてハッピーをためるのが、ちびロボの目的。家族からの頼まれごとを待つだけではなく、床の汚れを掃除したり、ゴミを拾ってゴミ箱に捨てたり……。ハッピーを集めるために、自分で考えて行動しなければならない。

⬅みんなをハッピーにするために、ちびロボにできることを考えて実行していこう。

多彩なアイテムを使いこなそう!

ちびロボは、装備したメカや道具を使うことで、家族の悩みを解決したり、部屋の汚れをきれいにしたりと活躍する。中には意外な使い方のできるものもあるので、特徴をしっかりと把握し、フルに活用しよう。(詳しくは→P.28)

⬅たとえば、床を掃除するための歯ブラシ。うまく当てれば、スパイダーを倒すこともできるのだ。

ちびロボの頭の中にはなんでも収納できる！

ちびロボの開閉式の頭には、自身のサイズよりはるかに大きなものでも、収納が可能となっている。ただし、同じ種類のゴミは、なぜか一定以上持つことはできない。ある程度たまったら、きちんとゴミ箱に捨てるようにしよう。

●たくさんのアイテムを収納できる不思議な頭。さらに、意志を伝えるための○×の札も内蔵している。

ランキング・アップでボーナス！

ハッピーポイントをためると、ちびロボランキングが上がる。ランキングが一定の順位に達すると、オレンジ社からボーナスバッテリーが贈られる。これによってちびロボのバッテリー容量が増えれば、その冒険は格段に楽になるのだ。

●ハッピーを集めてちびロボハウスで精算。ちびロボランキングを上げれば、ボーナスのチャンスなのだ。

こまめな充電が必要

バッテリーが0になると、ちびロボは倒れてしまう。倒れても、トンピーがちびロボハウスに運んでくれるが、その半日は終了となる。バッテリー切れを避けるために、こまめな充電を心がけよう。

●バッテリーが赤くなったらコンセントへ。しっぽのようなヒップラグを、コンセントに差しこんで充電。

ちびロボランキング別MAXバッテリー

ちびロボランキング	MAXバッテリー	必要ハッピー
100001〜1000000	80	0
10001〜100000	100	80
1001〜10000	120	200
101〜1000	140	440
11〜100	160	800
10	180	1280
9	200	1780
8	230	2380
7	260	3080
6	290	3880
5	320	4780
4	360	5780
3	420	6880
2	500	8080
1	∞	—

ちびロボのアクション

【 コントローラー 】

移動する

コントロールスティックを倒すことでちびロボを操作する、もっとも基本的なアクション。スティックを倒した方向へ進み、スティックを放すと立ち止まる。そして、行く手に障害物がある場合は、ちびロボはそれに上がろうとする。

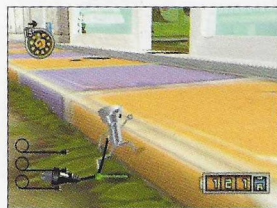
⊖スティックでの移動は、慣れるまでは方向を見失いやすい。あまり力を入れすぎないこと。

歩き回る

進みたい方向にコントロールスティックを倒すと、ちびロボは歩きだす。さらにスティックをめいっぱい倒すと、全速力で走りだすのだ。なお、ヒッププラグを持ち上げた状態で走れば、引きずるよりも速く走ることができる。

⊖ちびロボのバッテリーが切れそうな場合は、ヒッププラグを持ち上げ、コンセントへとダッシュしよう。

上がる

なにかにぶつかり、さらにその方向にスティックを倒したとき、緑色のゲージが出現することがある。このゲージの出現した方向にスティックを倒し続け、ゲージがいっぱいになったとき、ちびロボは、それに上がることができる。

⊖緑のゲージが上がれるサイン。その方向へスティックを倒し続けると、徐々にゲージが増えていく。

調べる

調べられるものに近づくと、ちびロボに！マークが出現する。この状態でAボタンを押すと、ちびロボがそれを調べ始めるのだ。イベントのきっかけになることもあるので、！マークが出たら、とりあえずAボタンを押してみよう。

この！マークが出たら、調べられるサイン。会話やアイテムの入手など、！マークが知らせるアクションは多彩だ。

会話する

キャラクターに近づいて！マークが出現すると、キャラクターとの会話になることが多い。イベントのヒントを聞いたり悩みを打ち明けられたり、あるいはお手伝いを頼まれたりする。キャラクターを見かけたら、近づいて話しかけよう。

「会話」といっても、ちびロボはしゃべることができないので、基本的には話を聞くだけなのだが……。

持ち上げる

アイテムなどに近づいて！マークが出現すると、そのアイテムを持ち上げることができる。持ち上げたアイテムは、自動的にちびロボの頭に収納される。ただし、自分のヒップラグだけは、持ち上げても頭の中に収納することはできない。

入手できるアイテムは、最初からこのように光っている。大半は、部屋中に散らかっているゴミだ。

昇る／降りる

ロープや細い柱など、つかんで昇り降りができるものに近づいたときも、！マークが出現する。そこでAボタンを押すと、ちびロボはロープなどをつかむ。さらに、スティックの上下で、昇り降りさせることができるのだ。

細い柱、紐、ロープ、金具などもつかんで昇り降りすることができる。意外なものもあるので、いろいろ試してみよう。

押す／引く

引出しや箱など、ちびロボが持ち上げられないような大きなものでも、！マークが出ればAボタンでつかむことができる。さらに、Aボタンを押したままでスティックを上に倒せば押し、下に倒せば引くことができるのだ。

引出しなどをつかんで引き出せば、階段になる。とにかく、！マークが出たらAボタンを押そう。

特殊なアクション

基本となる「移動」と「調べる」以外にも、ちびロボにはさまざまなアクションがある。ここでは、それらの中でもとくに重要な3つについて紹介する。どのアクションも攻略には欠かせないものなので、確実に覚えておこう。

⊖とくに、充電は失敗するとちびロボが倒れてしまうことになる。確実に操作を行おう。

充電

Aボタン

まずヒップラグのほうを向き、！マークが出たらAボタンで持ち上げる。その持ち上げた状態で、コンセントの正面に立ってAボタンを押すと、コンセントにヒップラグを差しこみ、ちびロボは充電を開始する。

⊕まずは、ヒップラグを持ち上げること。なにもない場所なら、失敗することは少ないだろう。

⊕コンセントに向かってヒップラグを差す。あとは、自動的にバッテリーが満タンになるまで充電してくれる。

そうびメニュー

Xボタン

Xボタンを押すとそうびメニューが開き、ちびどうぐ・ちびメカを装備したり、きぐるみを着たりすることができる。なお、装備したちびどうぐやちびメカは、そうびメニューを開かなくても、Bボタンを押すことでしまうことができる。

⊖装備したり着がえたりと、忙しいちびロボ。状況に合わせ、これらのアイテムを使いこなしていこう。

Zアクション

Zボタン

きぐるみに着がえたちびロボは、Zボタンを押すことでZアクションを行えるようになる。このZアクションには特別の能力があり、それぞれのきぐるみによってその能力が異なっている（詳しくは→P.30）。

⊕パジャマのきぐるみのZアクションは、寝ること。これを使うと、いきなり半日を終わらせることができる。

⊕キャラクターにZアクションを見せると、さまざまな反応をすることもある。手に入れたら試してみよう。

カメラの使い方

ちびロボが使える４つのカメラを状況に合わせて使い分ければ、よりスムーズにゲームを進められる。まずはそれぞれの特性を知ろう。なお、どのカメラでもCスティックの上下で、ズームイン／ズームアウトができるようになっている。

●初期のカメラは、ちびロボを追いかけ、状況に合わせて位置を調整するオートカメラだ。

通常カメラ　Cスティック

Cスティックを左右に倒すことで、カメラ位置がちびロボの周囲をぐるりと回転する。これにより、自分が見たい方向をはっきりと見ることが可能。ただし、このカメラ操作をしながら移動するのは、ちょっと難しいだろう。

●ちびロボの周囲を、ぐるりと回るようにカメラが移動する。ちびロボの位置関係がわかりやすい。

はいごカメラ　Lボタン

Lトリガーボタンを押すと、カメラがちびロボの周囲を回りこみつつ、真後ろへ移動する。つまり、カメラの視点がちびロボと同じ方向を向くので、非常に操作がしやすくなる。とくに、移動時などに便利なカメラといえる。

●一発でカメラが背後に回りこむ。移動中に進行方向を見失っても、これさえ覚えておけば安心だ。

ちびアイ　Yボタン

Yボタンを押すとちびロボの視点のカメラ、ちびアイになる。ちびアイは、コントロールスティックで見る方向を変えられ、その方向にあるアイテムも見つけることができる。ただし、このちびアイの状態では移動することができない。

●ちびアイの状態でも、ちびポッパーを撃つことは可能。照準を合わせやすいので、ポッパーで狙うならちびアイがおすすめだ。

マップカメラ　Rボタン

Rトリガーボタンを押すと、そのときいる部屋を真上から見る視点のマップカメラに切りかわる。この視点では、ちびロボとその仲間たちの位置、およびコンセントの位置が表示され、さらに部屋にあるちびドアの数も表示される。

●バッテリーがピンチの際、コンセントとちびロボの位置や距離がわかるこのカメラは、非常に役に立つ。

ちびロボの一日

【 画面の見方 】

●ハッピーポイント
ちびロボがこれまでに集めたハッピーポイントの累計。

●マネ
ちびロボが現在持っているマネ（お金）の額。

●ジャンク
ちびロボの持つジャンクの量。必要な量が集まると点滅する。

●時間
その半日の残された時間。単位は分で、現実の時間と同じ。

●昼・夜マーク
現在の状況。太陽なら昼、月なら夜であることを示す。

●バッテリー
ちびロボの動力。徐々に減り、少なくなると赤く表示される。

ちびロボの一日……昼

ちびロボハウスで、トンピーと一緒に住んでいるちびロボ。まずは昼の半日、サンダースン家の人々をハッピーにしていこう。なお、ちびロボは、半日に5～15分しか活動できないので、効率よく冒険していくことが重要だ。

⬅初期のタイマーはわずか5分。なるべく早く、ちびパソでタイマー15を購入しよう。

【 サンダースン一家のお手伝い 】

昼のちびロボの仕事は、基本的には、サンダースン一家のお手伝い。床の汚れを掃除したり、ゴミを拾ってゴミ箱に捨てたりして、家の中をきれいにしよう。

さらに、家族と話すと、なにか特別なお願いをされたり、悩みごとを聞かされたりもする。彼らのお願いは、きちんとクリアしていこう。

⬆ゴミを散らかしほうだいのパパ。床のゴミを拾って家をきれいにしよう。

⬆カエルリングを集めている娘のジェニー。なにに使うかは不明だ。

⬆お願いごとをするママ。お願いを聞いてあげるのもちびロボの仕事だ。

ハッピーポイントの精算

タイマーが0になると半日が終わり、ちびロボハウスへと戻る。十分に休んだちびロボは、次の半日の冒険に出発する。ただし、その前に集めたハッピーを精算。ちびロボランキングが変動するのだ（→詳しくはP.26）。

◀ハッピーポイントの精算は強制。これでランキングが一定順位以上になれば、バッテリー容量が増えるのだが……。

ちびロボの一日……夜

サンダースン一家が寝静まり、人気のなくなった家の中では、なぜかおもちゃたちがわがもの顔で動き回っている。とはいえ、夜でも、昼と同様に掃除とゴミ拾いはできる。家をきれいにするのは、ちびロボの基本的な仕事なのだ。

◀おもちゃたちは、それぞれ意志を持ってかってに動く。それには深い謎がありそうだ。

【 おもちゃたちの世界 】

昼にはサンダースン一家がいるため、おもちゃたちは動いたり話したりはしない。しかし、彼らが寝静まった夜、サンダースン家は、おもちゃたちの世界となる。そして、彼らと話すうちに、この家に隠されたさまざまな事実が判明する。

なお、おもちゃたちも、おもちゃなりに悩みや問題を抱えており、それを解決していけば、たくさんのハッピーポイントを獲得することができるのだ。

◀正義のヒーローであるギッチョマン。たとえヒーローといえども、さまざまな悩みを抱えているのだ。

◀家族が立ち入らないちかそうこなどでは、昼夜に関係なく、おもちゃたちが動き回っているのだ。

【 スパイダーとの戦い 】

ちびロボを狙うスパイダーとの戦い。スパイダーを倒すと入手できるジャンクは、ちびロボの仲間であるレチッカーズを作る材料となる。なお、スパイダーは昼夜を問わずに出現するので注意しよう。

▲ちびポッパーや歯ブラシなどで倒そう。スパイダーはバッテリーを吸い取るので、離れて戦うのがおすすめ。

▲スパイダーを倒すと、ジャンクになる。これを一定量集めると、ちびパソでレチッカーズを作ることができる。

ちびロボハウス

半日が終わるとちびロボハウスへ

タイマーが切れると、ちびロボは半日の活動を終了してちびロボハウスへと戻る。ちびロボはここで休息をとり、翌半日の冒険に出かけるのだ。ここではハッピーポイントの精算が行われ、半日ごとにちびロボランキングも発表される。

⊖順位アップがうれしいランキング。一定順位以上になれば、ボーナスバッテリーも入手。

ちびパソの利用

ちびロボハウスでは、ちびパソを利用できる。冒険でためたマネやジャンクを使用し、ちびメカやアイテムを購入したり、レチッカーズを作ったりすることができるのだ。冒険の準備を整え、みんなを幸せにするためにがんばろう。

⊖マネやジャンクは、基本的にはちびパソでのみ使用する。しっかりと計画的に利用しよう。

【 オンラインショップ 】

オンラインショップでは、アイテムをマネで購入できる。消費アイテムなどの品ぞろえは固定だが、イベントを進めると、商品にちびメカやちびロボのパーツなどが加わる。こまめにチェックするようにしたい（詳しくは→P.34）。

⊖イベントを進めるのに必要なアイテムを、このちびパソで購入することもあるのだ。

【 ジャンクマシーン＆下取り 】

スパイダーを倒して入手するのがジャンク。ちびパソでは、これを使い、ちびロボの仲間であるレチッカーズを作ることもできる。なお、すべてのレチッカーズを作ってしまうと、残りのジャンクは下取りもしてくれるようになる。

⊖レチッカーズをすべて作っても、ジャンクをマネと交換してくれるのでむだにはならない。

メニュー画面の見方

各種データをチェックしよう

START/PAUSEボタンで呼び出せるメニュー画面。ここでは、ちびロボの状況など、各種データの確認ができる。なお、このメニュー画面の表示中はタイマーの進行が止まる。ゆっくり考えたいときには、このメニュー画面を開こう。

⊖左から、アイテム、ステータス、コントローラ、ハッピーシール。状況をチェックしよう。

【 アイテム 】

ちびロボが持っているアイテムの一覧が表示される。アイテムにカーソルを合わせてAボタンを押すと、そのアイテムの簡単な説明を見ることもできる。

⊖ここで表示される説明は、あくまでもアイテム自体のもの。残念ながら、何に使うかはわからない。

【 ステータス 】

ちびロボのランキング、ハッピーポイント・マネ・ジャンクの量、内蔵しているちびロボパーツを表示。さらに、デカロボの状況もチェックできる。

⊖ちびロボだけではなく、デカロボの状況もチェック可能。ストーリーの進行も把握できるかも……。

【 コントローラ 】

ちびロボの操作方法の一覧を、ここで見ることができる。操作でなにかわからないことがあったら、コントローラの項目で確認するようにしよう。

⊖操作方法の一覧。それほど難しいものではないので、めったにこの画面を見ることはないだろう。

【 ハッピーシール 】

手に入れたハッピーシールの一覧が表示される。ハッピーシールは全部で24枚。P.74～の入手方法を参考にして、すべてのハッピーシールを集めよう。

⊖シルエットを見れば、なんとなく誰に関係するシールかわかりそう。がんばってコレクションしよう。

ちびロボ七つ道具

ちびどうぐ&ちびメカを使いこなそう

ちびロボが入手できる装備は全部で7つ。イベントで入手したり、オンラインショップで購入したりする。これらの、ちびどうぐ&ちびメカの中には、意外な使い道が隠されているものもある。それぞれの役割を把握しておこう。

歯ブラシは汚れをキレイにするだけのものじゃない。実は、ちょっとした武器にもなる。

マグカップ 拾う→P.56

ちびロボへの攻撃を防いでくれる。

ちびロボの身体をすっぽりと隠し、あらゆる攻撃を防いでくれるマグカップ。アーミーやスパイダーの攻撃から、ちびロボを守ってくれる。さらに、装備していると、エントランスの2階から落ちてもバッテリーを消費しないのだ。

スパイダーがくっついたときに、Aボタンを押せば弾くことも可能。3回弾けば倒せる。

高いところから落ちるとマグカップは割れるが、すぐに自動的に修復されるので大丈夫。

スプーン 拾う→P.128

土を掘ることができる。

土の地面を掘り、穴をあけたり、土の中のものを掘り出したりできる。土以外の場所は掘ることができず、叩くだけで穴はあけられない。しかし、場所によってはイベントが発生することも……。

掘った穴には花の種を植えよう。咲いた花をプレゼントすれば、みんなハッピーになる。

ちびポッパー

買う➔P.34

衝撃波を撃ち出せる。

衝撃波を撃ってスパイダーを倒したり、サンプーシールをはがしたり、ものを押したりできる。さらに、ちびロボパーツでパワーアップまでするのだ。

⬆スパイダーとの戦闘は、やっぱりこれが基本。ザコなら一撃で倒せる。

⬆ナガウチップやタメウチップで、ちびポッパーはさらに強化される。

歯ブラシ

拾う➔P.55

床の汚れをキレイにできる。

足あとやいたずら書きなどはもちろん、床に落ちた油や水滴などもきれいに消すことができる。さらに、スパイダーを掃除することで倒すことも可能だ。

⬆床掃除は、ちびロボの仕事の基本。せっせときれいにしてハッピーを集めよう。

⬆歯ブラシでは、スパイダーを攻撃することも可能。スパイダーは汚れの一種かも。

ちびコプター

初期装備

高いところからダメージを受けずに降りられる。

高いところから降りるときに使うちびコプター。Aボタンを押しながらの場合は、ほんの少しだけホバリングができ、空中を移動することができる。

⬆ちびコプターはちびロボの標準装備。最初から持っている唯一のちびメカだ。

⬆上昇はできないので自由に空を飛べるわけではないが、いろいろな場所に行ける。

注射器

拾う➔P.128

液体を吸い取ってそれを吹きかけられる。

液体を吸い取り、それを吹きかけることができる。みず、油、ミツ、ファンキー汁など、液体状のものの大半は吸い取れる。何も吸い取っていない状態なら、空気を吹きかけることもできるのだ。

⬅壁の汚れなどは、水を吹きかけてきれいにする。ちょっと狙いにくいのが難点か……。

ちびレーダー

買う➔P.34

目に見えないなにかを見つける。

見えないちびドアを発見したり、隠れているコンセントマンの位置を発見したりできる。さらに、レーダーからは特殊な電波が発生しているらしく、なぜか宇宙人を呼び出すことまで可能だ。

⬅レーダーが反応する場所にはなにかがある。何があるかは、行ってみるまでわからない。

ちびロボ七変化

それぞれの“きぐるみ”でできること

最大で7種類入手できるきぐるみ。これらを着ることで、特別な会話が発生したり、Zアクションで秘められた力を発揮できたりする。きぐるみの中には、攻略に関係のないものもあるが、できれば全部を手に入れておきたい。

●各Zアクションは使い続けると慣れていく。慣れれば消費バッテリーが少なくなるのだ。

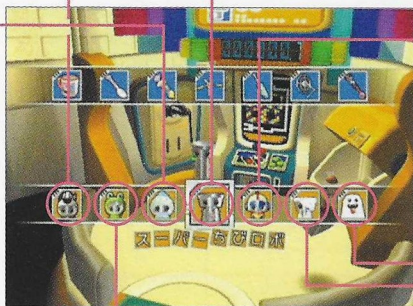
パジャマ

Zアクション　寝る

入手するイベントでの選択肢により、きぐるみにはガラ違いが存在する。しかし、どのガラでも能力は変わらない。Zアクションを使って寝ることで、その半日を終了させることができる。

●入手イベントでは、3つの素材の中から1つを選んで作ってもらう。そのため、唯一ガラ違いのパターンが存在しているのだ。

●どこでも寝ることができ、それにより半日を強制終了できる。寝てしまったちびロボを連れ戻すのは、やはりトンピーの役目か。

●咲くまでの日数がかかる花などを育てているときには、意外に役に立つ……かも。実際には、ほとんど使い道のないきぐるみだ。

カエル

Zアクション　雨乞い

カエル語が話せるようになるので、ジェニーと直接会話が可能になる。雨乞いは、イベントでのみ使用する。なお、スパイダーとの戦闘では、なぜか飛びかかられやすくなるので注意しよう。

●ケロケロとしか話さないジェニーと、会話ができるようになるきぐるみ。これでカエル語もバッチリ。

タオ

Zアクション　吠える

タオの吠え声のマネができるので、タオと会話ができるようになる。これを着てスパイダーたちと戦闘すると、飛びかかられやすくなるので危険。

アーミーに吠えかかると、気絶させられる。彼らが恐怖心を克服したら、効き目はない。

スーパーちびロボ

Zアクション　お立ち台ポーズ

デカロボのイベントをクリアすると、このきぐるみを入手。わずかだが、スパイダーが飛びかかってきにくくなる。また、みんながカッコイイとほめてくれるのもうれしい。

お立ち台のポーズをとって回転するちびロボ。胸のSマークが輝いている……気がする。

ギッチョマン

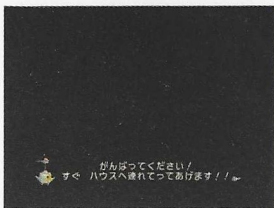
Zアクション　キメポーズ

ギッチョマンのキメポーズをマネできるきぐるみ。ギッチョマンに話しかけるときは、基本的にこのきぐるみで。正義の味方ギッチョマンと一緒に、リビングの平和を守ろう。

宇宙ケイジギッチョマンのきぐるみを着たちびロボは、彼の助手であるちびロボケイジに。

けが人

Zアクション　倒れる

バッテリー0で倒れると入手できるきぐるみ。クリア後は、オンラインショップでも購入可能。倒れれば、トンピーがちびロボハウスへと運んでくれる。スパイダーにも飛びかかられにくい。

ちょっと良心はとがめるが、一瞬でちびロボハウスに戻れるため、かなり便利なきぐるみなのだ。

オバケ

Zアクション　怖がらせ

けが人のきぐるみでZアクション・倒れるを最初に使用したとき、ちびロボハウスで目ざめると、なぜかこのきぐるみを入手できる。相手を怖がらせる効果があるが、あまり多用しないほうがよい。

Zアクション・怖がらせでスパイダーを倒すことも可能。意外にスパイダーは怖がりなのかも……。

レチッカーズ

ちびロボの冒険を助ける仲間？

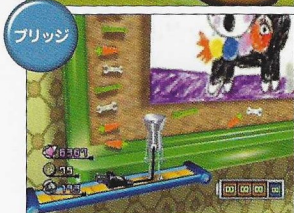
ジャンクを集めてちびパソで作れるのがレチッカーズ。ちびロボが行けない、あるいは行くのが難しい場所へのルートをつないでくれるのだ。ちびロボをより多く活躍させるためにも、なるべく早めにすべてを作っておきたい。

●別の方法で行けないわけではないが、それには、かなりの時間を要することになる。

【 リビング 】
リビングアッパー／リビングブリッジ

最初に作れるレチッカーズが、このリビングのアッパー。テレビの横にある3段棚にぎりぎり昇れる高さしかないが、リビングのカーペット以外の場所なら、押して移動させることが可能。

ブリッジは、エントランスワープを作った後に作れるようになる。ブリッジは3段棚の上に設置され、横にあるコルクボードまで橋を伸ばすことができる。

●カーペットの上や、家具の下には移動できないが、それ以外の場所へは押したり引いたりして動かせる。

●3段棚の上に設置され、コルクボードへと移動できる橋を伸ばす。この移動以外に使い道はないが……。

【 キッチン 】
キッチンアッパー／キッチンブリッジ

リビングアッパーを作ると、キッチンのアッパーが作れるようになる。流し台の上に設置され、天井近くにある黄色い棚へと昇ることが可能になる。

ブリッジはエントランスワープを作ることで作れるようになり、窓の汚れ（ないときもある）、真ん中のテーブル、リビングへ続くドア横の棚の、それぞれに移動できる長さの橋になる。

●アッパーはスプーンを取るのに必要となる。キッチンの高い場所へは、このアッパーで行こう。

●ブリッジを伸ばすには、かなりのバッテリーが必要となる。序盤は十分に充電してから伸ばそう。

【 エントランス 】

エントランスアッパー／エントランスワープ

エントランスのアッパーは、リビングアッパーを作らないとちびパソに出現しない。アッパーでは、アーミーのジャングルトレーニングで使う植物の棚まで昇れ、階段の上のほうへも降りられる。

アッパーを利用して2階へと行き、さらにキッチンアッパーも作っていると、エントランスの1階と2階を一瞬で行き来できるワープを作れるようになる。

⊖最初は、このアッパーと階段を使って2階へ昇らなければならない。しかし、ワープがあれば必要ない。

⊖2階へとワープできる便利なレチッカーズ。しかし、下に降りる際は、ちびコプターなどのほうが楽だ。

【 ちかそうこ 】

ちかそうこワープ

リビングとキッチンのブリッジを両方作ると、作れるようになる。ちかそうこの1階と地下1階を一瞬で移動できるのだが、ワープの充電に多少の時間がかかる。そのため、あまり時間が短縮されず（とくに降りるときは）、それほど便利にはならない。基本的には、すべてのレチッカーズをそろえるために、このワープを作ることになるだろう。

⊖下へ降りるなら、ちびコプターやマグカップを使うほうが早い。だが、昇りは短縮になる。

【 パパママのへや 】

パパママブリッジ

ここにブリッジを作るには、まずリビングとキッチンのブリッジを作らなければならない。このブリッジはパパママのへやの中央にあるハリに設置され、最大まで橋を伸ばすと、両方の壁際にあるハリまで届く長さになる。ブリッジを作れば、それまで行けなかったこの部屋のロフトへも行け、基本的には、家の中で行けない場所はなくなる。

⊖中央のハリに設置されるブリッジ。これで、TOYレックスのいるロフトへも行ける。

▌レチッカーズを作るには……

レチッカーズを作るには、それぞれ300のジャンクが必要。ジャンクはスパイダーを倒すと入手できるので、キッチン、ちかそうこ、エントランスなどを移動し、スパイダーとの戦闘を繰り返そう。

⊖それぞれ作るための条件はあるものの、それ以前にジャンクがなければ、レチッカーズを作ることはできない。

オンラインショップ

マネを使ってお買い物を

ちびロボハウスのちびパソを使うと、オンラインショップにアクセスすることができる。ここでは、それまでにちびロボがためたマネを使い、さまざまなアイテムを購入することができるのだ。

購入できるアイテムは、タイマー系、花の種系、特殊系に加え、ちびロボパーツ系の計4系統。この中で、ちびロボパーツだけは、それぞれのイベントを発生させないと購入することができない。

⊖ゲーム開始時のマネでも、いくつかのアイテムは買える。とりあえずタイマー15を購入しておくと、攻略は格段に楽になる。

⊖ちびロボパーツは、ストーリーを進めることで購入可能になる。それなりのマネが必要なので、常にマネに余裕を持たせておこう。

系統	アイテム名	価格	備考
タイマー系	タイマー5	5	初期装備。他のタイマーを購入すると、買える。
	タイマー10	10	最初から販売している。
	タイマー15	15	最初から販売している。
花の種系	ピンクの花の種	30	最初から販売している。複数購入可能。
	青い花の種	30	最初から販売している。複数購入可能。
	白い花の種	30	最初から販売している。複数購入可能。
	ミツ花の花の種	777	最初から販売している。
ちびロボパーツ系	タメウチップ	860	スパイダー出現（→P.59）発生後、買える。
	けが人のきぐるみ	911	ENDING後、持っていない場合には買える。
	ちびバッテリー	980	一度バッテリー0で倒れると、買える。
	ちびポッパー	1110	最初から販売している。
	ナガウチップ	1120	スパイダー出現（→P.59）発生後、買える。
	ちびレーダー	1730	うらにわの秘密（→P.63）発生後、買える。
	スペースほちょうチップ	2150	宇宙人との遭遇（→P.64）発生後、買える。
特殊系	ローライダー	2740	最初 から販売している。
	Nアタックファイター	2980	最初 から販売している。

タイマー系　半日のプレイ時間が変化する

タイマー系は、タイマー5、10、15の3つがあり、それぞれ半日のプレイ時間が、現実で5分、10分、15分に変化する。どれか1つしか持つことができず、新しいものを購入すると、前のタイマーはなくなってしまうので注意しよう。

⊖当然だが、プレイ時間が長いほど攻略は楽になる。最初にタイマー15を買ってしまおう。

花の種系　プレゼントに最適な花に育つ

土を掘って花の種を埋めると、4日目に花を咲かせる。ピンク、青、白の花は、ママやジェニーに渡すと喜ばれるうえ、胸にも飾ってくれるのでぜひともプレゼントしたい。ミツ花は、花から注射器でミツを吸い取ることができる。しかし、ゾビン＆ピーツ姫のイベント（→P.109）のときにしか埋められない。

⊕プランターや庭の花壇に花の種を埋め、花を育てていこう。

⊕ちびロボのプレゼントした花を、うれしそうに胸に飾るママ。

⊕ジェニーのへやにあるプランターにのみ、埋められるミツ花の種。

【　花の育つ周期　】

0日目	1日目	2日目	3日目	4日目	5日目	6日目	7日目	8日目
植える	双葉	はっぱ	つぼみ	花が咲く			枯れる	消える

特殊系　シールイベントの必須アイテム

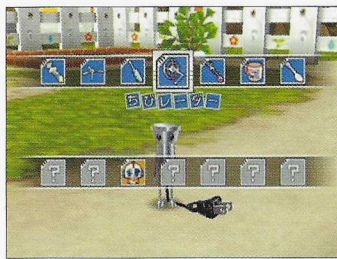
ローライダーとNアタックファイターは、シールイベントを行うために必要な特殊アイテム。ローライダーはP.116、NアタックファイターはP.117を参照して、ハッピーシールを手に入れよう。

⊕ローライダーを使ったチキンレース勝負。これに勝てば、チキンレースシールを入手できる。

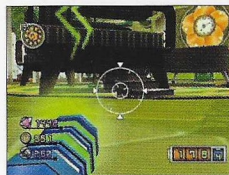
⊕Nアタックファイターを使ったシューティングゲーム。規定点数を稼ぐと、シールをもらうことができる。

ちびロボパーツ系　ちびロボに組みこむアイテム

【 ちびメカ 】
ちびポッパー／ちびレーダー

ちびロボが装備して使えるアイテム。ちびポッパーは衝撃波を撃ち出し、ちびレーダーは見えないものを見つけだす能力がある。詳しくはP.28を参照してほしい。

●どちらも、攻略には欠かせないちびメカ。多少マネはかかるが、確実に購入しておこう。

【 ちびポッパー強化系 】
タメウチップ／ナガウチップ

ちびポッパーの威力を強化するためのアイテムで、購入するとちびロボに内蔵させられる。タメウチップは、ポッパーをためて強力な衝撃波を撃てるようにするチップ。ナガウチップは、撃ち出す衝撃波を遠くまで飛ぶようにするチップだ。

●Aボタンを押し続けることで、大きな衝撃波を撃てるようになるタメウチップ。

●衝撃波が遠くまで届くようになるナガウチップ。遠くのスイッチを押すのに必要になる。

【 ちびロボ強化系 】
ちびバッテリー／スペースほちょうチップ

ちびバッテリーは、バッテリーが0になると自動的に発動。一度だけ、バッテリー残量を20に戻してくれる。なお、使い捨てなので、使用の都度購入・補充する必要がある。

スペースほちょうチップは、イベント（P.64）でのみ使用する。

●ちびバッテリーでちょっとだけ回復したら、その間にコンセントを探そう。

●宇宙人の小さな声を聞き取れるスペースほちょうチップ。これで、小さな声でも大丈夫。

【 きぐるみ 】
けが人のきぐるみ

ちびロボハウスへ一瞬で戻れる能力を秘めたきぐるみ。バッテリー0で倒れるとタダで入手できるが、倒れるのがいやなら、ENDING後にオンラインショップで買おう。

●すでに入手している場合は、購入ずみアイテムとして買うことができなくなるのだ。

M

A

P

サンダースン家の構造

2階建て地下倉庫・裏庭つき

ちびロボが活躍する舞台となるのは、サンダースン家。裏庭つきの一戸建て、3LDK＋地下倉庫という構成で、吹き抜けのエントランスにらせん階段があるのが特徴。一家3人が暮らすには、ちょうどよいサイズかもしれない。

家自体は、色使いや趣味のいい家具が置かれてよい雰囲気だが、パパと娘のジェニーが部屋中にゴミを散らかすので、ごちゃごちゃした感じになっている。さすがに、ママだけではかたづけきれないようで、ちびロボの仕事は多そうだ。

⬅吹き抜けのエントランスにらせん階段。このサイズの家としては、ずいぶん豪華な造りだ。

⬅床に足跡がついており、さらにはゴミが散らかりっぱなし。ちびロボの仕事は山積みだ。

2F

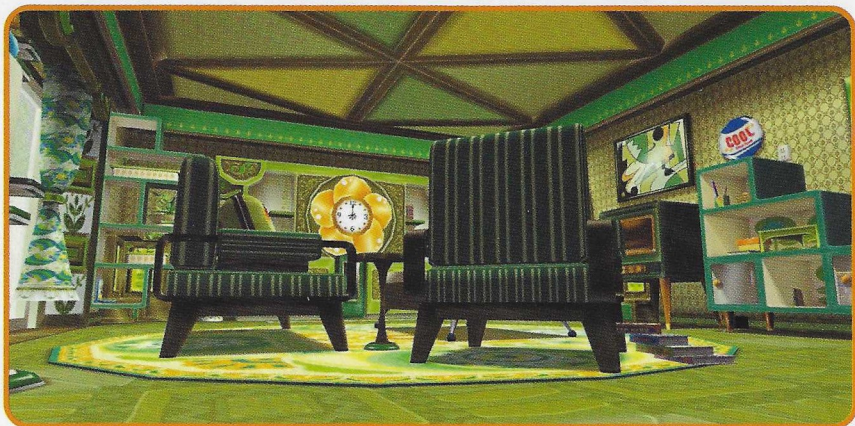
ジェニーのへや ➔P.50

パパママのへや ➔P.48

エントランス ➔P.44

●家族以外の住人である、おもちゃたち。彼らは、汚しはしないがかたづけもしない。

リビング

L　I　V　I　N　G

●うらにわに出るには

リビングからうらにわへ行くには、ママが部屋に立てこもるイベント（P.61）が発生するのを、待たなければならない。しかし、実は窓を補修しているサンプーシールをちびポッパーで撃てば、うらにわへ出ることが可能だ。

⬅シールを撃てば、うらにわへと行けるが……。

➡イベントが進めば、窓は開放される。

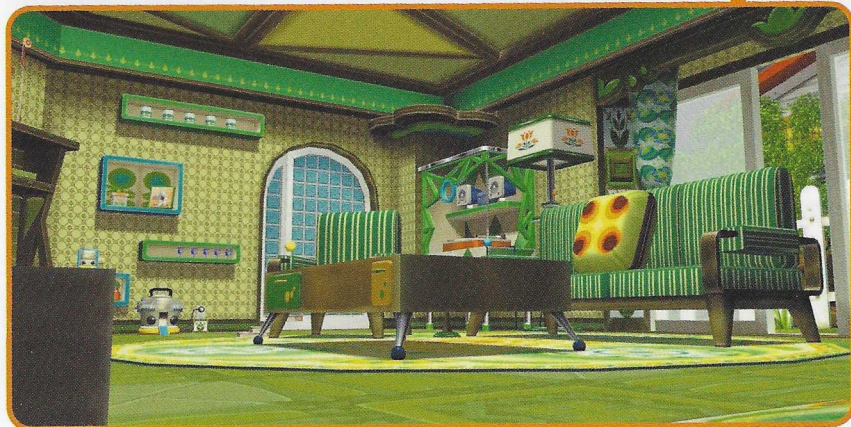
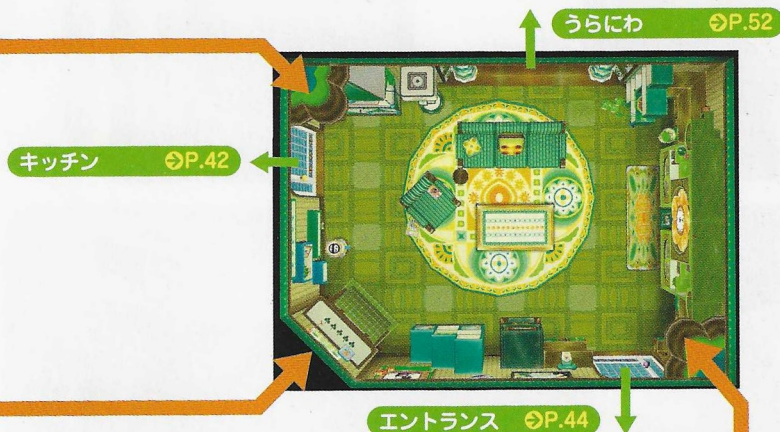
ちびロボハウスもあるサンダースン家の中心

昼間はジェニーやパパがいて、夜にはギッチョマンがパトロールするリビング。うらにわへとつながるためか、足跡や木の枝などの汚れが多いのが特徴。なお、ちびロボハウスがこの部屋に置かれているので、ちびロボの活動は、必ずこの部屋を起点とすることになる。

➡タオやパパの足跡がくっきり。とくに、窓の周辺は汚れが多くなっている。

➡夜のリビングで活躍するギッチョマン。この部屋の平和は、彼にかかっている……。

うらにわ ➔P.52

キッチン ➔P.42

エントランス ➔P.44

キッチン

K I T C H E N

はいすいこう

⊖流し台の排水口を降りると、そこにはネズミの走り回る排水溝がある。なお、2つの排水口は中でつながっている。

かんきせん

⊖レンジの上へと昇っていくと換気扇がある。特別なイベントはないが、たまにスンミダがいることもある。

リビング ⊕P.40

エントランス ⊕P.44

●コードをショートカットに利用

システムキッチン上のプランター脇にある電気ポット。この電気ポットのコードは、一度ぶつかると下に落ち、床からシステムキッチンの上までの近道となる。システムキッチンに上がったら、必ずコードを落としておこう。

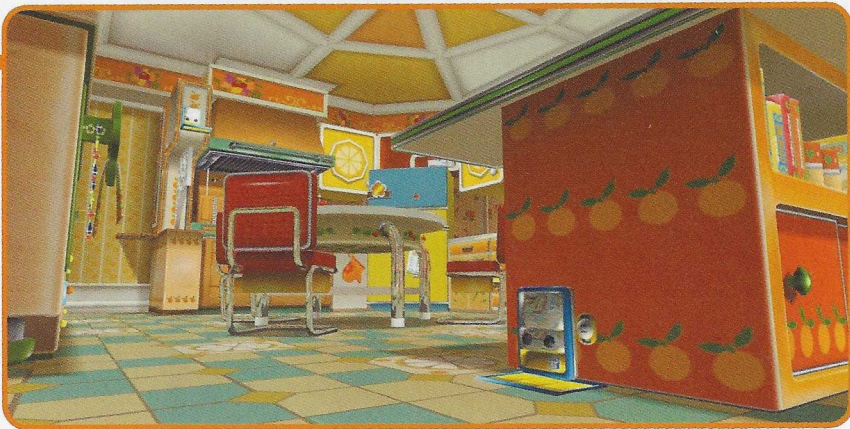
⊖引出しのとってを、1つずつ昇るのは大変。

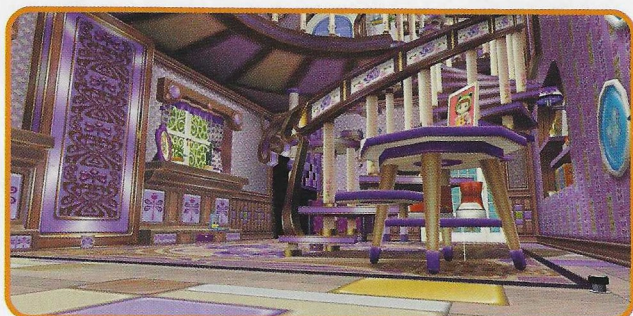
⊖このコードを昇ると、簡単に上へ進めるのだ。

ファミリーで食事をする場所

サンダースン家のファミリーが食事をする場所。ただし、家族全員がそろってキッチンにいるようになるのは、パパとママが和解したENDINGのあとになる。それまでは、ママがくつろいでいたり、パパが料理に苦戦したりしているだけ。誰もいないことも多い部屋なのだ。

⬅パパの料理は食べられたものではない。クッキングはちびロボにおまかせ……。

➡ようやく和解し、家族全員がそろって食事。これも、ちびロボの活躍のおかげだ。

エントランス

E N T R A N C E

すべての部屋に行ける家の玄関

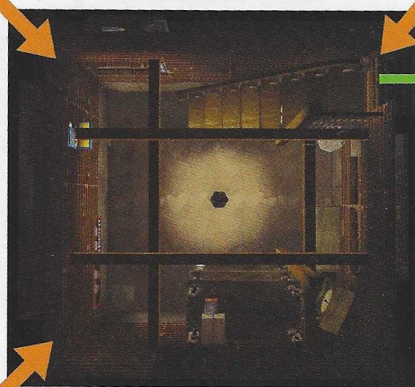
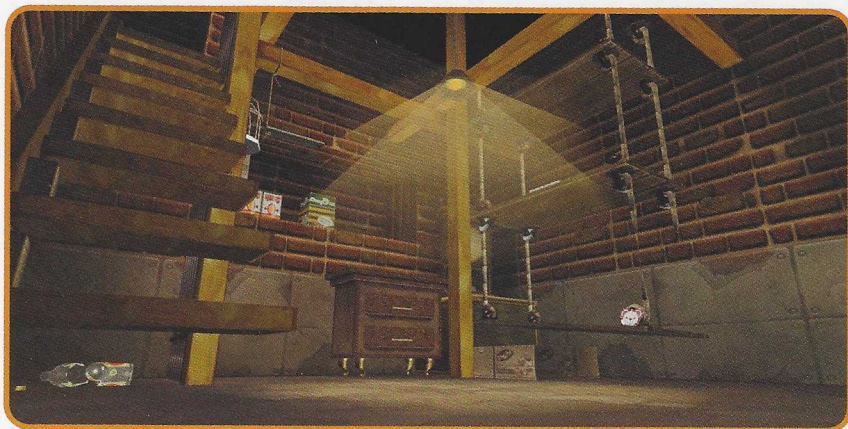
いつもアーミーたちがトレーニングをしている家の玄関。大きならせん階段で1階と2階を行き来でき、さらに、家のすべての部屋へと行くことができる。2フロア分あるので、他の部屋に比べて構造が複雑になっているのだ。

2F

ジェニーのへや ➔P.50

パパママのへや ➔P.48

ちかそうこ

C E L L A R

エントランス ➔P.44

●ハリの上も歩き回れる

ちかそうこの天井近くには、ハリが組み合わされている。ものが大量に置かれている倉庫なので、ちびロボが工夫をすれば、ハリにたどり着くことも可能。その上を歩き回れば、ちかそうこの隅々まで移動することもできるのだ。

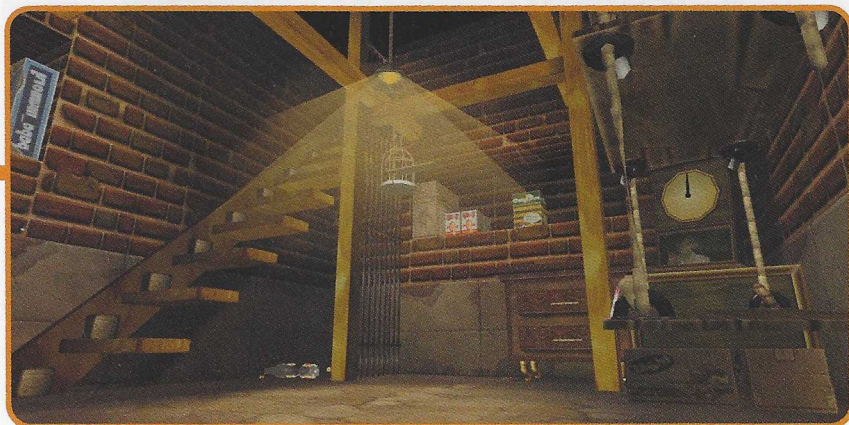
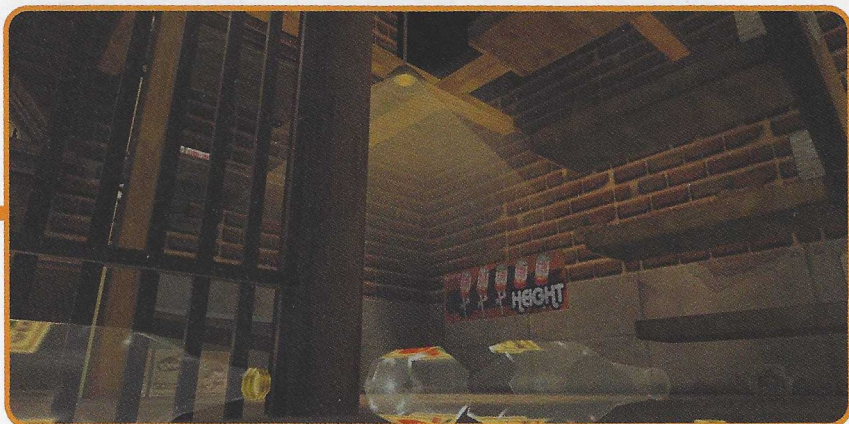
➡組み合わされたハリを渡り歩いていこう。

➡つり棚の紐を切り、昇るための足がかりを。

動かぬデカロボがたたずむ地下倉庫

部屋の隅に動かないデカロボが置かれ、その近くを、海ぞくのホック船長が歩き回る地下倉庫。ここには、ほとんどサンダースン家の人々が来ないので、昼夜を問わずおもちゃたちが動いているようだ。地下倉庫にあるデカロボが、この家の不思議議の原因らしいのだが……。

ちびロボの10倍はあるデカロボ。デカロボが動きだすことはあるのだろうか。

ホック船長とスンミダが、この地下倉庫の住人。家族もここに来ることはない。

パパママのへや

PAPAMAMA'S ROOM

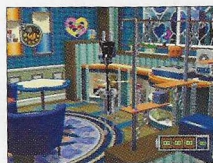
●どうやってロフトまで行く？

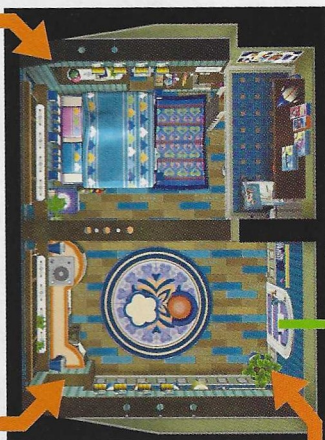
天井近くにあるロフトのような棚。ここに行くには、天井近くのハリから渡るしかない。ハリまで行くには、部屋中央にある棚にたれている紐を昇り、ハリの穴からぶら下がっているライトの上へ飛び降りればよい。

⇦この紐を昇ったら、ライトの上へと飛行。

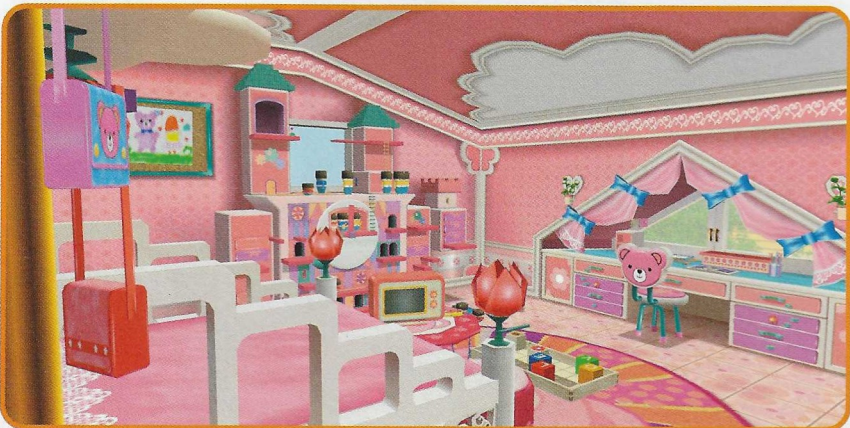
⇨ハリからロフトへの移動は難しくはない。

ママが立てこもる夫婦の寝室

パパのむだ遣いに怒ったママが、家事をストライキして立てこもる部屋。本来は夫婦の寝室で、和解すればパパとママは一緒にこの部屋で寝る。ママはおもちゃだらけと言っているが、意外におしゃれなレイアウトで、実はおもちゃの数はそれほど多くない。

➡天井からぶら下がるライトや飾り棚など、おとなっぽいレイアウトになっている。

➡ブロックのＴＯＹレックスとファンキーフラワーが、この部屋のおもちゃだ。

エントランス ➡P.44

ジェニーのへや

J E N N Y 'S R O O M

●複雑な構造のおもちゃの城

ジェニーの部屋にあるおもちゃの城は、迷路のように複雑な構造になっている。しかし、ちびコプターとちびポッパーさえあれば制覇できるはずなので、つながりをよく考えながらチャレンジしてみよう。

⇦ちびポッパーには、ナガウチップも必要だ。

⇨城の通路は、離れた出口へと通じている。

散らかり放題の子供部屋

パパの影響からか、娘のジェニーもかたづけが苦手。そのため、彼女の部屋は物が散らかり放題となっている。雑然としているので、いろいろな場所から上へと昇ることができるが、ごちゃごちゃしているので、なかなか目的の場所にはたどり着けないかもしれない。

⬅出したものは出しっぱなしのジェニー。クレヨンやブロックをかたづけてあげよう。

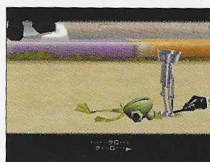
➡積まれた本から、植木鉢、さらに植物の茎を伝って上へと行けたりするのだ。

エントランス ➔P.44

うらにわ

草ぼうぼうの裏庭

B A C K Y A R D

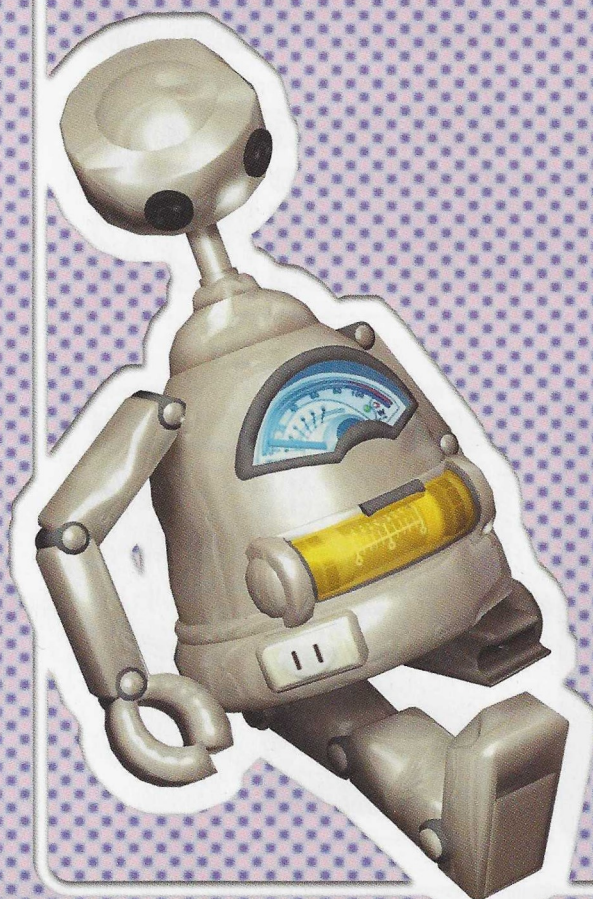
パパがまったく手入れをしないので、荒れはててしまった裏庭。最近は雨も降らないので、庭には干からびてしまったカエルまでいる。建物の外なので、上に昇れる場所などはほとんどないが、意外な場所に意外なものが埋まっていたりする。気になったらところから調べよう。

➡干からびたカエルが転がっている裏庭。いかに手入れをしていないかがわかる。

➡裏庭にある花壇でたくさんの花を育て、裏庭の見栄えをよくしてあげよう。

リビング ➜P.40

【 UFO 】

変なマンホール（？）の上でちびレーダーを使うと、なんと宇宙人がやってくる。あるイベントをクリアすると、ＵＦＯの中へも行けるのだ。

スーパーちびロボへの道
MAIN STORY

めざせ！スーパーちびロボ

【 ちびロボランキングの頂点へ 】

スーパーちびロボになるためには、ちかそうこで機能停止しているデカロボを復活させる必要がある。ここでは、デカロボを復活させるまでの道のりを紹介していく。ちびロボランキング1位をめざし、まずはその1歩を踏み出そう。

⬅ランキングは1000000位からスタート。ハッピーを集めるにつれて少しずつ順位は上がるが、1位になるためにはデカロボの復活が不可欠だ。

ジェニーの誕生会

花瓶をよじ登ってバラのお花を手に入れる

ジェニーへのプレゼントにたどりつくには、まずお皿の上へ乗る。そこから花瓶のふちにつかまってはい上がり、バラのお花を手に入れよう。

行き方

CHECK 高いところから安全に着地するには？

高いところから飛び降りた場合、着地したときの衝撃で、ちびロボがダメージを受けることがある。しかし、ちびコプターを出していれば、落下速度を下げることができる。そのため、ダメージを受けることなく着地することが可能だ。

⬅ちびコプターを出したまま花瓶から飛び降り、安全な着地方法を試してみよう。

ジェニーにお花をプレゼント

バラのお花を手に入れたら、ジェニーの前まで移動する。彼女に話しかけたあと、アイテム一覧からバラのお花を選び、誕生日プレゼントを渡そう。

リビングからキッチンへ

パパの歯ブラシを入手

ちびどうぐの歯ブラシは、リビングの床で拾うことができる。ソファーで寝ているパパの左手のそばに落ちているので、近づいて歯ブラシを入手しよう。この歯ブラシを使って床の汚れを掃除すれば、ハッピーを獲得することができる。

床掃除も楽々！

宇宙ケイジ ギッチョマン！

ギッチョマンから Zアクションを習得

床の汚れを4つ掃除すると、ひとりでにテレビがつく。床に映りこんだテレビの光の中に入るとギッチョマンが登場し、話しかけるとギッチョマンのきぐるみを入手できる。その後、もう一度話しかけてZアクションを教えてもらおう。

⬅ギッチョマンに話しかけるだけで、ギッチョマンのきぐるみを入手することができる。

⬅Zアクションを教えてもらう場合、ギッチョマンのきぐるみを着た状態で話しかけること。

い、いまの爆音は⁉ ギ、ギッチョマンさん？

Zアクションをべべに見せる

キッチンへ移動するためには、ドアの隙間にいるべべをどかす必要がある。そこで、ギッチョマンのきぐるみを着て、Zアクションをべべに見せよう。照れたべべがドアの向こうへと移動するので、キッチンに出入りできるようになる。

ちかそうこのデカロボ

軍曹＆アーミーがエントランス通過を阻む

しばらく活動していると、エントランスの方角から謎の物音が聞こえてくる。しかし、エントランスには軍曹とアーミーがおり、通りぬけようとしても攻撃されてしまう。なんらかの対策を練らないと、突破は難しいようだが……。

CHECK アーミー隊の待ち伏せを突破する秘策は？

アーミー隊の撃つ弾に当たるとダメージを受け、ちびロボのバッテリーが減ってしまう。しかし、この弾は、マグカップをかぶっていれば防ぐことができる。まずはマグカップを入手するために、食器があるはずのキッチンへ向かおう。

⬅アーミー同士の訓練風景。マグカップをかぶっているアーミーは、弾を撃たれても平然としている。

⬅ギッチョマンのマグカップをかぶれば、全身をすっぽり隠せるらしい。

キッチンでマグカップを入手

マグカップはキッチンの流し台にある。マグカップをベベがいるときに入手するとハッピーやマネを獲得できるので、なるべく夜に入手したい。そこで、昼に引出しのとってを飛び移りながら流し台に昇ったら、あえてマグカップを取らずにポットのところまで移動し、コードを下にたらしておこう。このコードを昇れば、夜でもマグカップを入手できるのだ。

⬆夜は足場にできないとってがある。

⬆ベベからハッピー＆マネを入手。

行き方

マグカップをかぶって エントランスを突破

マグカップを入手したらエントランスへ。アーミーたちの攻撃が始まったら、すぐにマグカップをかぶろう。弾を完全に防げるので、安全にちかそうこへ移動できる。

デカロボとの対面

物音の正体は、ちかそうこで機能停止しているデカロボだった。胴体の右側にコンセントがあるので、ヒップラグを差しこもう。デカロボのメモリー内容が流れこみ、デカロボがかつて経験した記憶の一部を見ることができる。

↑メモリーを見終えると、デカでんちが手に入る。

CHECK デカじゅうでん器はどこにある？

デカでんちに充電するには、デカじゅうでん器が必須。しかし、デカじゅうでん器はちかそうこの高所にあり、そこまで行くにはちびポッパーが必要となる。

ちびロボハウスに戻り ちびポッパーを購入

ちびポッパーは、ちびロボハウスのちびパソで購入できる。ちびポッパーを持っていない場合は、ひとまずちびロボハウスへ戻ろう。ちかそうこから出る際、階段の左端をふみ台にして昇っていけば、エントランスへ戻れるはずだ。

←ちびパソを操作し、オンラインショップを選んでちびポッパーを購入。1110マネほど支払う必要がある。

行き方

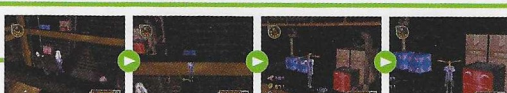
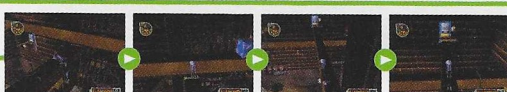
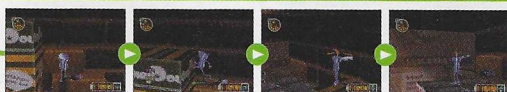
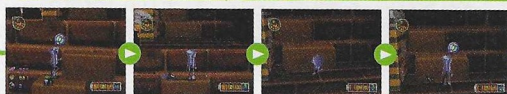
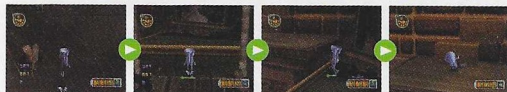
シールを狙って 衝撃波発射

ちびポッパーを入手したら再びちかそうこへ。サンプーシールが貼られた足場があるので、シールを狙って衝撃波を撃とう。これで、高所へ昇るための足場ができる。

デカじゅうでん器を入手

ちびポッパーを撃って足場を作ったら、その上を渡って壁際へ。色の違うレンガはつかむことができるので、引っぱり出して足場にしよう。レンガや箱を足場にしながら進んだら、ちびコプターで鳥かごへ。
さらに縄で吊った板まで飛び、その縄を伝ってハリの上までよじ登る。落ちないように気をつけて移動し、デカじゅうでん器の置かれた棚の前へ。ちびコプターでデカじゅうでん器のある渡し板まで降り、デカじゅうでん器を入手しよう。

⬆向かう途中に火やくがあるので、忘れずに入手しよう。

⬆ロープを下ろせば、鳥かごと地面の行き来が可能になる。

CHECK デカロボの左足も必要

デカロボを復活させるには、デカでんちに充電するだけでなく、デカロボの左足も必要になる。左足の入手はまだ先なので、充電は急がなくてもよいだろう。

ジェニーの悩み

エントランスで泣くジェニー

夜にエントランスへ入ると、ジェニーが泣いている場面に遭遇。こちらに向かって手を伸ばすので、階段を上がって近づいて彼女の話を聞こう。

CHECK 2階への段差を越えるには？

エントランスの階段は、途中でふみ台にできる段差がなくなるので、ちびロボの力だけでは2階まで上がることができない。ちびロボマニュアルに記されているレチッカーズを活用すれば、2階へと昇ることができそうだが……。

❶階段の端のふみ台がここでとぎれていて、上へ進めない。

❶レチッカーズの中の「アッパー」が必要だ。

ちびロボの天敵？ スパイダー出現！

デカでんちをちびロボハウスに設置してから1日以上経過すると、スパイダーが出現するようになる。あちこちで襲ってくるので、移動時のバッテリー残量には十分気をつけよう。

ジャンクを集めて レチッカーズを作成

スパイダーを倒すとジャンクが出る。このジャンクを集め、レチッカーズを作ろう。初めにリビングアッパーを作成。すると、エントランスアッパーを作れるようになるので、必要なジャンクを集めてこれを作成しよう。

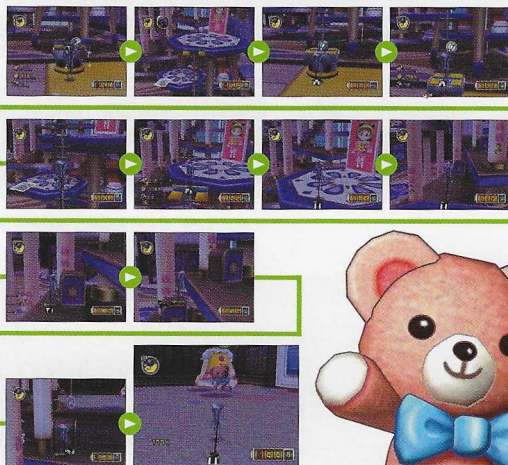
❶ちびパソでジャンクマシーンを選択。必要な分のジャンクを支払えば、レチッカーズを作成できる。

❶2階へ上がるには、エントランスアッパーが必要となる。キッチンアッパーより優先して作成しよう。

エントランスアッパーで2階へ

エントランスへ移動したら、エントランスアッパーのはしごをジェニーの写真立てのある台の高さまで延長。はしごの頂点からちびコプターで台へ飛び移り、さらにそこから階段へ飛ぼう。あとは、階段の端のふみ台を昇れば2階にたどり着けるはず。ここでサンプーに話しかけると、ハッピーとマネを獲得できる。

行き方

パパとママが
なかわるいから
しんぱいしてるんだって

ドアの飾り紐を利用してのぞき窓へ

ママの様子を見るため、パパママのへやのドアののぞき窓まで移動しよう。ノブのところから下がっている飾り紐と、ドアの前のプレートの左右の吊り紐をよじ登れば、のぞき窓までたどり着くことができる。

行き方

CHECK パパママの部屋に入る方法は？

のぞき窓まで着いても、ママに窓を閉められてしまい、パパママのへやの中へ入れない。しかし、昼間ならドアが開いているという。昼のうちに部屋に入って、のぞき窓を開けておけば、夜でも部屋の中へ入ることができそうだ。

⬅ママがレバーを動かし、のぞき窓を閉じてしまった。レバーを操作すれば、窓の開け閉めができそうだ。

⬅サンプーに話しかけると、昼はドアが開いていることを教えてもらえる。

ママの決断

昼間にのぞき窓を開けておく

パパママのへやに出入りするためには、事前にドアののぞき窓を開けておく必要がある。昼のうちに部屋へ入り、ドア横の紐をよじ登ろう。次に、ドアのベルの上へちびコプターで飛び、そこからのぞき窓の前の足場へ乗る。さらにレバーの上に乗れば、のぞき窓を開けられる。

開けたのぞき窓を通れば、エントランスとパパママのへやの出入りが可能。戻るときはちびコプターで安全に降りよう。

行き方

夜になったらパパママのへやへ

夜になったら、再び飾り紐を利用してのぞき窓へ。窓を通ってパパママのへやに入り、ママに話しかけよう。すると、おもちゃのレシートを探してくるようにと、ママに頼まれる。承諾したらパパママのへやの外に出て、パパが寝ているはずのリビングへ向かおう。

ママを心配したかの問いに○と答えると、ハッピーとマネを入手。

CHECK パパがレシートを隠した場所

ママの頼みを受けたあとにリビングへ行くと、パパがおもちゃのレシートを隠している場面に遭遇する。このレシートを手に入れ、ママに届けよう。

リビングでおもちゃのレシートを入手

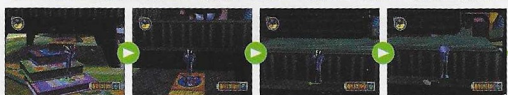
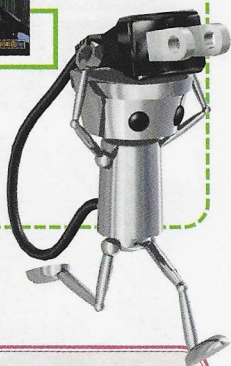
おもちゃのレシートは、リビングでパパが使っているソファーの上に置かれている。まずは、重なった本を昇り、1人がけのソファーの上に移動。次に、ソファーの左の手すりから丸い台にちびコプターで飛び、その上からさらにパパのソファーまで飛ぼう。

⬆ちびロボカメラなら、レシートの場所を確認できる。

行き方

GET!

パパとママ離婚の危機!?

ママの手紙の内容は、なんとパパとの離婚をほのめかすもの。これ以後、パパはうらにわの水撒きをしたり、キッチンで料理したりするようになる。パパに手紙を届けたことを報告すると、ママからハッピーとマネをもらうことができる。

おもちゃのレシートをママに渡す

おもちゃのレシートをママに渡すと、ママが家事をボイコットしてパパママのへやに引きこもる。そこで、のぞき窓からパパママのへやに入り、ママに話しかけよう。すると、ママの手紙を渡され、パパに届けてほしいと頼まれる。

⬅ママの手紙を手に入れるには、ママに話しかけるだけでよい。これをパパに渡すのだ。

うらにわの秘密

リビングから うらにわへ移動

パパがうらにわで水撒きをするようになると、リビングのガラス窓が開き、うらにわへ出ることができる。リビングから移動し、うらにわを探索しよう。なお、ちびポッパーで窓ガラスを割っても、うらにわへの通路を作ることが可能だ。

⬅サンプーシールに照準を合わせ、ちびポッパーの衝撃波を発射。ママには叱られないので安心しよう。

CHECK 謎の図形のヒントをジェニーから聞こう

夜、ジェニーに話しかけると、謎の図形のヒントを聞ける。必要なアイテムを集め、ジェニーに話しかけよう。

注射器
➔P.128

カエルのきぐるみを得るために必要。ジェニーのへやで手に入れよう。

カエルのきぐるみ
➔P.87

うらにわのカエルから入手。このきぐるみがないと、ヒントを聞けない。

⬅カエルのきぐるみに着がえ、ジェニーに話しかけてみよう。なにやらレーダーが関係あるらしいが……。

3つの草をすべて抜く

うらにわにある花壇の左には、引き抜くことができる草が3つある。この草をすべて引き抜き、地面の図形を露出させよう。ちなみに、この草はゴミ箱に捨てることができ、1つにつき3ハッピー＆30マネを手に入れることができる。

草を3本抜くと……

ちびパソで ちびレーダーを購入

ちびロボハウスに戻ると、新たに、ちびパソでちびレーダーを買えるようになる。実はジェニーのヒントに出てくる「レーダー」とは、このちびレーダーのこと。必要なマネを集め、必ずちびレーダーを購入しておこう。

⬅ちびレーダーは1730マネと、なかなか高額。事前にしっかりマネを集めておこう。

宇宙人との遭遇

ちびレーダーでUFOを呼ぶ

ちびレーダーを購入したらうらにわへ移動し、謎の図形の上へ。円の中心に立ってちびレーダーを動かすと、UFOを呼ぶことができる。ただし、昼間にちびレーダーを動かしてもUFOは出現しないので注意しよう。

スペースほちょうチップを購入

宇宙人は声が小さく、初めは言葉を聞き取ることができない。そこで、いったんちびロボハウスへ戻ろう。すると、新たにスペースほちょうチップが購入可能になる。マネを支払ってアイテムを入手し、再度うらにわへ向かおう。

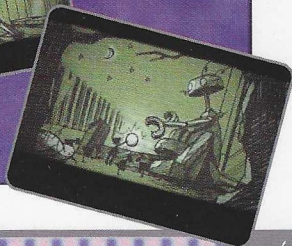
●スペースほちょうチップは、一度宇宙人に会ってからでないと購入することはできない。

もう一度宇宙人と交信

夜うらにわの図形の中心に立ち、ちびレーダーを使用。UFOから宇宙人が現れ、今度は言葉を聞き取ることができる。宇宙人はトモダチに会いたがっているので、案内してあげよう。以後、宇宙人はちびロボのあとをついて移動する。

●案内する宇宙人はキャプテン、ランデブー、ガリメデの3体。なお、留守番の宇宙人の名前はリトルバン。

CHECK 宇宙人の言うトモダチとは?

宇宙人のトモダチとは、デカロボのこと。確かにデカロボのメモリー映像には、UFOや宇宙人らしき姿が……。

デカロボのところへ宇宙人を案内する

宇宙人を連れ、ちかそうこへ移動。デカロボのそばまで案内すると、宇宙人1人につき33ハッピー(合計で99ハッピー)を得ることができる。しかし、宇宙人は、デカロボが機能停止していると知ると、落胆してUFOへ戻ってしまう。

●デカロボが動かないと知って悲しむ宇宙人。宇宙人とデカロボは、なにか約束をしていたらしいが……。

宇宙人をベッドに入れる

宇宙人とデカロボを対面させたあと再びＵＦＯを呼ぶと、病気になったガリメデが出現。ガリメデを連れてＵＦＯの中へ入ると、宇宙人全員が熱を出して倒れている。ちびポッパーでベッドのシールドを撃ち、全員をベッドに寝かせよう。

宇宙人全員をベッドに寝かせると、ドライブモードが変化。謎の装置が出現する。

UFOボールを出現させる

装置が出現したら、まずちびポッパーでその周囲のシールドを除去。次に、この装置を操作し、ＵＦＯボールを出現させよう。手順は下の写真のとおり。パネルの色がずれた場合、いったん中央の操作台から降り、そのあとで乗り直せば再挑戦が可能。

ちびポッパーの衝撃波を放ち、装置のシールドに当てよう。

まず円の外側を踏み、床のパネルを点灯させる。

中央の床に乗ると、内側のパネルが順々に点灯。

外側と内側のパネルが合うようにＡボタンを押す。

4色すべて合わせると、ＵＦＯボールが出現する。

タメウチップを購入

ＵＦＯボールの周囲には強力なシールドが張られており、通常のちびポッパーではシールドをはずせない。そこで、タメウチップをちびパソで購入しよう。これによって強力な衝撃波を撃てるようになり、シールドを除去できるのだ。

タメウチップは、ちびパソで860マネ支払うと購入することができる。

UFOボールでワープ！

タメウチップを購入したらＵＦＯへ戻り、ため撃ちの衝撃波でＵＦＯボールのシールドを除去。ボールの中へ入ると、ＵＦＯボールがワープする。

過去の世界へ

過去のパパママのへやを探索

ＵＦＯボールでワープすると、過去の世界にたどり着く。パパやママ、タオに話しかけ、まずは情報を集めよう。また、この部屋には回路図があるので、忘れずに入手すること。ちびロボアイを使えば、簡単に見つけられるはずだ。

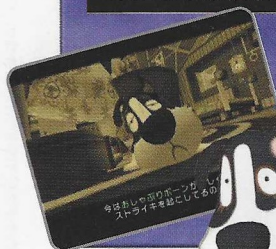
➡回路図は、ＵＦＯボールを降りた位置から見て左前方にある、ハートの描かれた箱に差さっている。

GET!

CHECK ストライキ中のタオが欲しがっているものは？

ママやタオに話しかけると、タオの欲しがっているものがわかる。どうやら、タオは、おしゃぶりボーンが欲しくてストライキをしているらしい。

タオのきぐるみ
➡P.96

タオから話を聞きたい場合、タオのきぐるみを着て話しかける必要がある。

現在の世界でおしゃぶりボーンを入手

おしゃぶりボーンは過去の世界では入手できないので、一度現在へ戻る必要がある。

入手場所は、右の写真の場所の中からランダムに決定。また、一度タオにおしゃぶりボーンを与えていた場合は、それから３日たたないと再配置されないので注意しよう。詳細な入手方法についてはP.132を参照のこと。

➡キッチンの戸棚の中。引出しを引っぱって足場にし、上まで昇ろう。

➡うらにわの花壇のすぐそばに埋まっている。スプーンで掘り出そう。

➡うらにわの木の根元。スプーンで掘り出さないと入手することができない。

おしゃぶりボーンをエサ入れにセット

おしゃぶりボーンを手に入れたら、ＵＦＯボールで再び過去の世界へ。へやの隅にあるエサ入れにおしゃぶりボーンをセットすると、タオがトランクの前から移動する。

トランクの暗証番号を確認

タオがトランクの前から移動したら、暗証番号を確認しておこう。この暗証番号があれば、現在にあるトランクも開けることができるのだ。暗証番号は4桁の数字。必要となるときに備え、下の欄にしっかり番号をメモしておこう。

暗証番号をメモしておこう!

CHECK トランクを開ける前に準備を整えよう

この先、現在に戻ってトランクを開けると、ストーリーが急展開。しばらく、ちびロボランキングがアップする機会がなくなるので、あらかじめランキングを上げておこう。また、トランクを開ける前のセーブデータも残しておきたい。

●バトルが発生するので、バッテリー容量は多いほうが有利。ランキングを8位以上に上げておきたい。

●バッテリー容量が厳しい場合にやり直せるよう、トランクを開ける前のセーブデータも残しておこう。

ベッドの下にあるトランクを開けよう

現在へ戻ったら、パパママのへやへ移動。ベッドの下にトランクがあるので、つかんで引っぱり出そう。そして、次にキーロックの部分を調べ、暗証番号をセットする。正しい番号を入力すれば、トランクを開けることができるのだ。

●トランクはベッドの下にある。Aボタンでつかみ、隙間から引きずり出そう。

●トランクを引っぱり出したら、過去の世界で見た暗証番号をセットする。

デカロボの左足を入手と思ったら……

トランクの中には、デカロボの左足が入っている。ついにデカロボを動かせる……と思ったら、なんとトランクの中からスパイダーが大量に出現。スパイダーは、デカロボの左足を奪うだけでなく、なんとママに襲いかかる。

トランクの中からスパイダー出現!!

決戦！　マザースパイダー

パパに回路図を渡す

サンダースン一家がリビングに避難したら、パパに話しかけて回路図を渡そう。このときに回路図を持っていない場合は、過去の世界へ向かうこと。リビングのガラスを割ってうらにわに出て、UFOを呼び出せばよい。

↑サッシが閉まっているので、ガラスを割って外へ出よう。

CHECK アルバムに隠されたヒント

ジェニーに話しかけると、アルバムを見ることができる。デカロボの右足の裏に、なにか秘密がありそう。

パパが2階へ行く時間を稼ぐ

パパが工具セットを取りにいく間、ちびロボが敵を引きつけることに。相手を攻撃せず、マグカップをかぶって防御に専念しよう。

エントランスでミドルスパイダーを撃破

パパにちびポッパーを強化してもらったら、エントランスでミドルスパイダーと対決。エントランスの各所に出現する敵を10体倒そう。ミドルスパイダーは、通常の衝撃波では3発命中させないと倒せないが、ため撃ちの衝撃波の場合は1発で倒すことができる。

↑敵の糸をかわしつつ、ポッパーをためて強力な衝撃波で反撃。

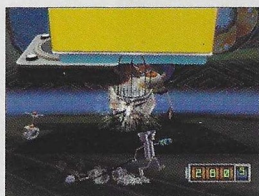
↑まず5体倒すと周囲の白壁が消える。移動して次の敵を探そう。

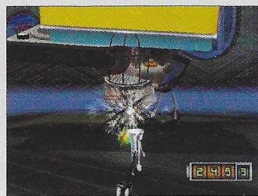
↑10体倒したら、リビングへ戻る前にバッテリーを充電しておこう。

VS マザースパイダー

ミドルスパイダーを倒してリビングに戻ると、サンダースン一家が囚われの身に。マザースパイダーを撃破してサンダースン一家を救い出し、さらに奪われたデカロボの左足を取り戻そう。

【　マザースパイダー第1形態　】

距離が開くほど相手の攻撃をかわしやすいが、接近するほうがこちらの攻撃は命中させやすい。離れて回避しつつポッパーをためたら、攻撃の合間に接近し、強力な衝撃波を発射。敵の身体を被う器物をすべて撃ち飛ばそう。

↑くっつけ攻撃をしてきたら、敵から離れるように移動すると安全。

↑移動してスパイダー爆弾をよける。ポッパーをためるのを忘れずに。

↑くっつけ攻撃の終わり際になったら敵に接近し、衝撃波を撃ちこもう。

【　マザースパイダー第2形態　】

第2形態のマザースパイダーは、攻撃→移動→攻撃を繰り返す。相手がスパイダーを次々と吐き出している間は回避を重視。そのうち相手が移動を始めたら、できるだけ接近して衝撃波を撃とう。

↑相手が吐くスパイダーをよけつつ、ポッパーをためる。

↑移動し始めたら後を追い、十分近づいてから攻撃する。

デカロボの左足を奪還！

マザースパイダーを倒すと、デカロボの左足とカエルリングを手に入れることができる。また、ママ、パパ、ジェニー、タオから、それぞれ100ハッピーずつを獲得。さらにハッピーシールのひとつ、マザースパイダーシールも入手できる。

↑２つのアイテムを両方取ると、リビングがもとに戻る。

デカロボの復活

デカでんちを満タンにする

デカロボを復活させるには、デカでんち（満タン）が必要。ちびロボハウスに設置されたデカじゅうでん器にマネを入れれば、デカでんちに充電することができる。ただし、満タンにするには10000マネが必要となるので、下に示したような手段を駆使してマネを集めよう。

↑1000マネ単位で投入額を指定。合計で10000マネつぎこむことに。

[マネGET大作戦!]

ちびドア巡り

どのちびドアの中にも合計100マネ以上ある。各部屋のちびドア（→P.76）を巡り、マネを集めよう。

ジャンクを換金

レチッカーズをすべて作り終えると、ジャンクを下取りしてもらえる。余ったジャンクは、ちびパソでマネに替えよう。

服や引出しから

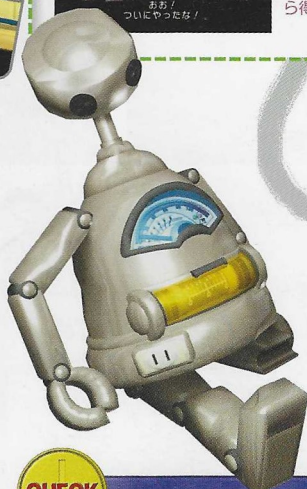
引出しを開けたり服をゆすったりすると、ランダムにマネが出現する。ただし、出現するマネは10〜50マネと小額。

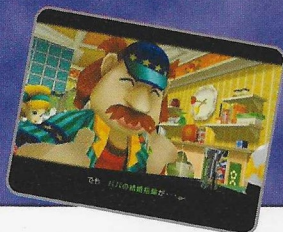
スンミダと賭け

スンミダとの賭け（→P.103）に勝つと、賭け金を倍にできる。ただし、負けるとマネが没収されるので注意すること。

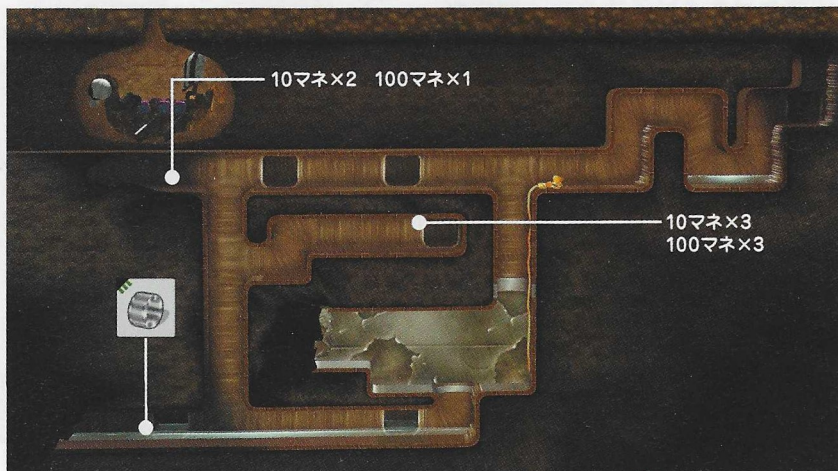
アイテムをデカロボにセット

デカでんちの充電を終えてデカでんち（満タン）を入手したら、ちかそうこへ移動。デカロボに近づき、デカでんち（満タン）とデカロボの左足をセットしよう。ただし、起動するには、さらにパスワード入力が必要となる。

←デカでんち（満タン）とデカロボの左足をセットすると、合計200ハッピーをホックから得られる。

CHECK パスワードはどんな番号？

パパは、結婚記念日をいろいろなもののパスワードにしていたらしい。デカロボのパスワードも結婚記念日だ。日付が刻まれているパパの結婚指輪を探そう。

パパの結婚指輪を探して「はいすいこう」へ

まず、キッチンにいるパパに話しかけ、指輪探しの頼みに○と答える。次に、はいすいこうへ入り、パパの結婚指輪を入手。パパに指輪を返す前に、結婚記念日をメモしておこう。

⊖はいすいこうのネズミは、パジャマ以外のきぐるみでZアクションを見せると気絶する。攻撃される前にZアクションを見せ、ネズミを撃退しよう。

行き方

GET!
デカロボにパスワードを入力

結婚記念日を確認したら、ちかそうこへ。デカロボの右足の裏を調べ、操作パネルを出そう。ここで、パパとママの結婚記念日をパスワードとして入力すると、ついにデカロボが復活する。

ついにデカロボが立ち上がる!!

E N D I N G

デカロボを復活させると、エンディングがスタートする。そして、ちびロボはランキングの頂点に立ち、ついに、スーパーちびロボとなるのだ。

ちびロボ――
その身長わずか10cmの
小さな小さなロボットは
みんなをちょっぴり幸せにするため
来る日も来る日も働いた

小さな幸せは積み重なり
いつしか大きな幸せに

だがそのチビロボが
世界をエネルギー危機に
陥れるかもしれないという

人々は再び友を失わなければ
ならないのか――
そんなとき奇跡は訪れる

その昔　みんなの幸せを願っていた
心やさしきロボットの思いゆえに……

【　次の目標はハッピーシール全獲得!　】

エンディングを迎えると、スーパーちびロボのきぐるみと、ハッピーシールのひとつデカロボシールを入手できる。以後もスーパーちびロボとしてプレイを続けることが可能なので、次は全24枚あるハッピーシールの全獲得をめざそう。

➡スーパーチビロボになるとバッテリーが無限になり、充電せずにずっと活動し続けることができる。

マザースパイダー／デカロボシール

エンディング直後の段階で必ず持っているのがこの2つ。マザースパイダーの撃破とエンディング終了時に、それぞれ入手できる。

レチッカーズシール

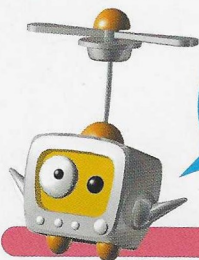
全8種のレチッカーズをすべて作成すると入手できるハッピーシール。また、このとき100ハッピーも同時に手に入れられる。

みんなの
ハッピーの
ために

SUB EVENT

ハッピーシールを集めよう

イベントをこなしてシールを手に入れよう

ハッピーシールとは、さまざまなキャラクターのイベントをクリアしていき、相手のハッピーが最高潮に達したときにもらえる「幸せ証明書」のようなものだ。サンダースン家の人々やおもちゃたちの頼みをどんどん聞いて、シールのコンプリートをめざそう。

❶入手したシールは、メニュー画面で確認することができる。

ハッピーシールリスト

デカロボシール
※入手方法はP.72の記事を参照のこと。

トンピーシール
➔P.75

ちびドアシール
➔P.76

レチッカーズシール
※入手方法はP.72の記事を参照のこと。

カエルリングシール
➔P.84

カエルシール
➔P.87

青い鳥シール
➔P.88

コンセントマンシール
➔P.89

ギッチョマンシール
➔P.90

べべシール
➔P.92

アーミーシール
➔P.94

ホックシール
➔P.100

スンミダシール
➔P.103

サンプーシール
➔P.104

ゾビン&ピーツ姫シール
➔P.106

TOYレックスシール
➔P.110

ファンキーフラワーシール
➔P.110

マザースパイダーシール
※入手方法はP.72の記事を参照のこと。

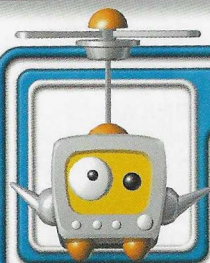
チキンレースシール
➔P.116

Nアタックファイターシール
➔P.117

クッキングシール
➔P.118

ナスビ仮面シール
➔P.119

プリモプエルシール
➔P.120

たまごっちシール
➔P.122

トンピーシール

【 必要なもの 】

なし

トンピーとの会話イベントを、合計 8 回繰り返すともらえるハッピーシール。ただし、会話内容が更新されるのは 1 日に一度だけ。連続して進めることはできないので、注意しよう。

発生条件 アーミーの点呼イベントと集合写真イベント（→P.94）を見ている。

休憩ポイントに座ってトンピーを待とう

トンピーと会話ができる場所は 2 か所。エントランスのドアストッパーと、ジェニーのへやにあるサンプーハウスのきのこの上だ。これらの前で A ボタンを押すと腰かけることができるので、そのままトンピーの登場を待とう。

［ エントランス ］

［ジェニーのへや］

途中で席を立たずに話を最後まで聞こう

休憩ポイントに座ってしばらくすると、トンピーがやってくる。ただし、会話が始まるまでにさらに数秒間あり、ここで席を立ってしまうと、肝心の話を聞くことができない。写真のメッセージが出た後も、しばらく待機していること。

8回目の会話がすんだところでシールを入手

上記のイベントを 8 回繰り返し、トンピーからトロフィーを見せてもらったところで、ようやくシール入手となる。

なお、イベントを 6 回まで進めると、別の場所でトンピーの歌声を聞くことができる。詳細はP.114を参照のこと。

ちびドアシール

【 必要なもの 】
●リビングアッパー ●キッチンアッパー
●エントランスアッパー ●リビングブリッジ
●キッチンブリッジ ●パパママブリッジ
●ちびポッパー ●タメウチップ ●ちびレーダー

ちびドアの中には、そのままでは姿の見えない「隠しちびドア」が存在する。ちびレーダーが赤く反応する場所をちびポッパーのため撃ち（タメウチップが必要）で撃ち、出現させてから中へ入ろう。

リビング

●……ちびドア×8
●……隠しちびドア×1

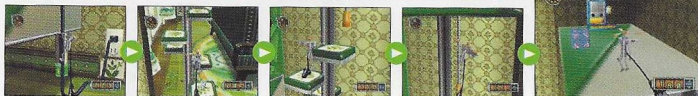
① エントランスへのドア付近、引出しの上

緑色の引出しは、つかんで引っぱり出すことができる。これを足場がわりに上へ昇ろう。

② ゴミ箱付近の棚（ちびコプター）

①と同様に引出しを足場にして上へ。ちびドアのある棚へはちびコプターで飛んでいこう。

③ キッチンへのドア付近、レコード台のいちばん上（ちびコプター）

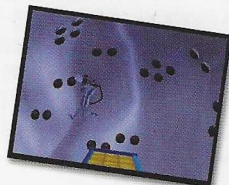
コンセントを伝ってレコード台に昇り、照明を経由してレコード台の最上部へ飛び移ろう。

④ ちびロボハウス付近の棚の上（リビングアッパー）

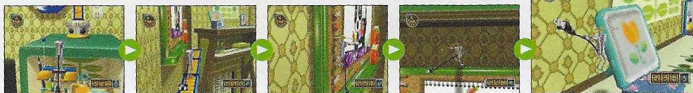
写真の位置にリビングアッパーを配置して、棚の上へ昇ろう。

⑤ タオの絵の下（リビングアッパー）

緑色の棚のいちばん低い部分にちびドアがある。アッパーを伸ばして上へ昇ろう。

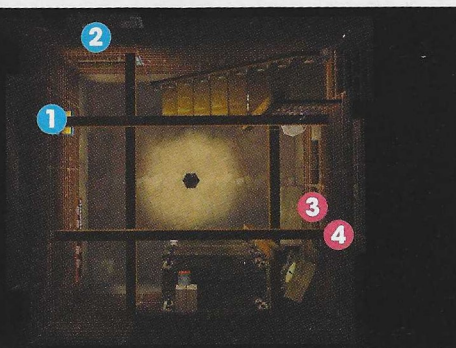
⑥ 電話機の横（リビングアッパー）

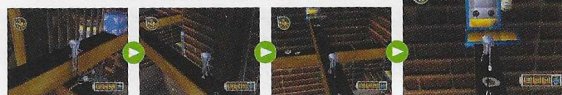
エントランスへのドア付近の棚の上にある。アッパーを設置して昇ろう。

⑦ 暖炉の上（リビングアッパー・リビングブリッジ・ちびコプター）

三段棚の上から暖炉側へブリッジを倒し、額縁の上へ。最後は、額縁の右端から飛び降りよう。

⑧ 時計下の棚の中（リビングアッパー・リビングブリッジ・ちびコプター）

⑦付近の紐を伝って天井へ。時計の上まで来たら、写真の位置からちびコプターで落下しよう。

⑨ ソファーの上（ちびコプター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

雑誌を足場にイスの上に昇り、肘かけからちびコプターでソファーへ。ソファーの写真の位置に隠しちびドアがあるので、ちびポッパーのため撃ちで出現させよう。

① ハリの上、つきあたり（ちびコプター）

ちびポッパーでサンプーシールを撃って出現させた足場から、ハリの上へ（ルートはP.58参照）。ハリの上に着いてそのまま進むと、つきあたりにある。

② 階段側の壁のくぼみ（ちびコプター）

①のちびドアを背にした状態で左下に見える壁のくぼみにちびコプターで降りよう。

③ 火やくが置いてある壁のくぼみ（ちびコプター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

火やくが置いてある壁の、引き出せるレンガの横をちびポッパーでため撃ちしよう。

④ ③のちびドアの真上（ちびコプター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

ハリの上を進み③の真上に来たら、つきあたりの壁をちびポッパーでため撃ちしよう。

キッチン

● …… ちびドア×8
● …… 隠しちびドア×1

① リビングへのドアの向かい

リビングとキッチンをつなぐドアの、向かい側にある。

② ハチミツのビンの上（キッチンアッパー）

キッチン台の上へ昇ってから写真の位置でアッパーを使おう。棚の奥にちびドアがある。

③ 犬小屋付近の壁（キッチンアッパー・ちびコプター）

キッチンアッパーを写真の位置に配置し、限界まで伸ばそう。黄色い棚の上へ乗り、写真の位置から壁に沿って垂直に降りていくとちびドアがある。

④ プランターの上の青い排気口の中（キッチンアッパー・ちびコプター）

③と同じようにして黄色い棚の上に乗り、排気口の奥へちびコプターで落下していこう。

⑤ リビングへのドア付近の棚（キッチンブリッジ）

引出しの取っ手からキッチン台に上がり、プランターのほうへ移動しよう。そして、キッチンブリッジを、リビングへ続くドアのほうへ倒して棚に渡ればよい。

⑥ 冷蔵庫の上の棚（キッチンアッパー・ちびポッパー）

黄色い棚の上に乗り、サンプーシールをちびポッパーで撃とう。穴を通れば、冷蔵庫側へ出られる。

⑦ かんきせん付近（キッチンアッパー・ちびポッパー）

⑥と途中まで同じ。冷蔵庫の上へ出たら、さらにその先のエントランスへのドア付近まで進もう。

⑧ 食器戸棚の赤い花瓶の横（ちびポッパー）

引出しのサンプーシールをちびポッパーで撃ち、そこを足場に食器戸棚を昇っていこう。

⑨ 食器戸棚のガラス瓶の横（ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

⑧と同様、引出しを昇っていき、ガラス瓶の隣のスペースをちびポッパーでため撃ちしよう。

パパママのへや

●……ちびドア×11

●……隠しちびドア×1

① ベッドの下

ベッドの下、壁際にある。

② 化粧台横の引出しの上

洋服だんすを下から順番に引き出していくと、階段がわりになる。これを利用して上へ。

③ ハート形的当て付近

ラックの支柱を使って棚の上に昇り、さらにスピーカー経由でハート型的当てのある棚へ。

④ テーブル側のハリ（ちびコプター・パパママブリッジ）※❹周辺に4つある。

中央の柱へ昇り、パパママブリッジを写真の方向へ倒すと、ハリへ渡っていける。

⑤ ベッド側のハリ（ちびコプター・パパママブリッジ）※❺周辺に4つある。

中央の柱へ昇るところまでは④と同じ。そこから、④とは反対のほうへブリッジを倒そう。

⑥ ベッド脇の棚（ちびコプター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

棚の上へ行き、スピーカー→オレンジの板→花瓶のある棚→窓枠→ベースボールキャップのある棚の順に進む。最後は、写真の位置をちびポッパーでため撃ちする。

● …… ちびドア×5

● …… 隠しちびドア×2

① 観葉植物の上の棚

滑り台の近くの重なり合っている本から植木鉢に移り、そこから植物の茎を上へ上へと昇っていこう。昇りきったところで、水色の棚へ上がることができる。

② ベッドの枕もと

水色の棚へ上がるところまでは①と同じ手順。棚へ上がったらベッドのほうへ移動し、ベッド内へ降りよう。ダメージが大きいので、ちびコプターを使ってもよい。

③ ベッド横の棚の中（ちびコプター）

ベッドの白いへりから棚に移動し、写真のあたりからちびコプターでガラス戸の中へ。

④ かばん掛けの上の棚（ちびコプター）

ベッド脇からかばんの紐を伝って、もう一段上の棚へ。お菓子の缶の先にちびドアがある。

⑤ マガジンラックの中（ちびコプター・ちびポッパー）

途中までは④と同じ。写真の位置からドア方向へちびコプターで落下し、マガジンラックの中に着地。サンプーシールをちびポッパーで撃つと、ちびドアが出現。

⑥ サンプーハウスの上の棚（ちびコプター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

洋服がかかっている棚までの道のりは③と同じ。さらに奥のつきあたりをため撃ちしよう。

⑦ おもちゃの城のはしご付近（ちびコプター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

おもちゃの城攻略はP.107～参照。はしご付近の壁をため撃ちすると、隠しちびドア出現。

①リビング側のガラス戸付近

リビングからうらにわに出て、すぐ右手のところにある。

②木の根本

うらにわの、大きな木の根元部分にある。

③木の中ほど（ちびコプター）

段差のある木の幹を昇り、その先のブランコまでちびコプターで飛んでいこう。ブランコの縄を昇りきったところに、ちびドアがある。

④木の上部（ちびコプター・ちびポッパー・タメウチップ）

③のちびドアがある場所からさらに上へ進み、途中のクモの巣をちびポッパーのため撃ちで壊そう。その後、ぐるりと円を描くようにしてちびドアのところへ進む。

⑤キッチン側の屋根の上（ちびコプター・ちびポッパー・タメウチップ）

途中までは④と同じ。鳥の巣をまたいで屋根の上に乗ったら、家に向かって左の方向へ進もう。

⑥リビング側の屋根の上（ちびコプター・ちびポッパー・タメウチップ）

⑤のちびドアの更に奥にある。キッチンとリビングの間の板を、ぶら下がりで渡っていこう。

⑦キッチン側の屋根の下（ちびコプター・ちびポッパー・タメウチップ）

キッチンとリビングをつなぐ板の下にある。キッチン側の屋根からちびコプターで降りよう。

⑧キッチン側のガラス戸付近（ちびコプター・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

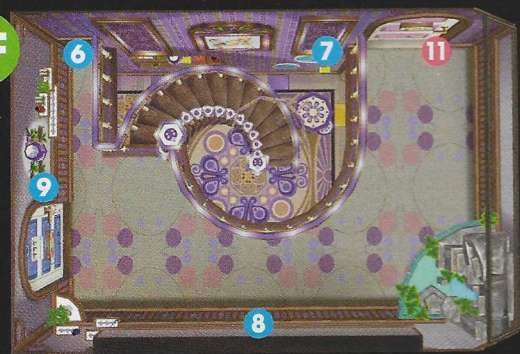
キッチンのガラス戸付近に隠しちびドアがある。ちびレーダーが反応する場所を、ちびポッパーのため撃ちで撃とう。

エントランス

1F

2F

●……ちびドア×9

●……隠しちびドア×2

❶ イスの下

ちかそうこ付近のイスの下にある。

❷ ちかそうこ付近の引出しの上

紫色の引出しは、手前へ引っぱることができるので、それを足場にして台の上へ。

❸ Nアタックファイターが置いてある棚（エントランスアッパー）

写真の位置から、エントランスアッパーを伸ばして棚の上へ昇ろう。

❹ リビングへのドア付近の壁（エントランスアッパー）

写真の位置にエントランスアッパーを伸ばして、ちびドアへ飛び移ろう。

❺ パパの写真が置いてある棚（エントランスアッパー）

ちびドアの真下にエントランスアッパーを移動させ、棚へ昇ろう。

❻ 2階のろうかのつきあたり（エントランスアッパーまたはワープ）

パパママのへやへのドア付近、ローライダーの奥にちびドアがある。

7 ④のちびドアのさらに上（エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター）

エントランス2階の、ジェニーのへや近くからちびコプターで壁に向かって落下しよう。

8 星空模様の鴨居の中（エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター）

パパママのへやの小窓から花瓶のある台へ飛び移り、壁のヘリから紐を伝って上へ進もう。

9 パパママのへやへのドア横（エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター）

扉が閉じているとき

パパママのへやのドアノブから壁のヘリへ飛び、その先のツルからちびドアのある棚へ。

9 扉が開いているとき

階段の手すりから壁のヘリを通って、パパママのへや側へ。その後ちびドアのある棚に移ろう。

10 傘立て付近の台の上（エントランスアッパー・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

写真の位置にアッパーを伸ばして台に移り、ドアの横の壁をため撃ちしよう。

11 ジェニーのへやのドア横（エントランスアッパーまたはワープ・ちびレーダー・ちびポッパー・タメウチップ）

ジェニーのへやのドアに向かって右下の壁をため撃ちすると、隠しちびドアが出現する。

CHECK ちびドアの目が再び開くとき……！

ちびドアシールを入手後、最初の昼を迎えるとき、ちびドアたちに変化が起こる。なんと、再び目が開いて中のマネが復活するのだ。さらに、隠しちびドアに関しては、姿が見えた状態で復活する。デカでんちへの充電など、大量にマネが必要なときは、ちびドアを上手に利用して乗りきるとよいだろう。

↑隠しちびドアも、もうちびレーダーで探す必要はないのだ。

↑ちびドア復活のニュースは、トンピーが教えてくれる。

カエルリングシール

【　必要なもの　】

●リビングアッパー　●キッチンアッパー
●エントランスアッパー　●リビングブリッジ
●キッチンブリッジ　●ちびコプター
●ちびポッパー

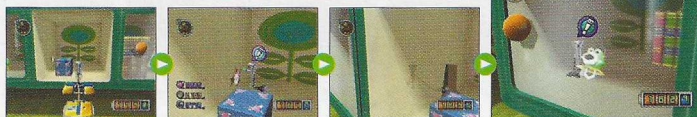
カエルリングは全部で10個存在し、すべて集めてジェニーに渡すと、カエルリングシールを入手できる。また、その際ジェニーに劇的な変化が起こるが、何が起きるかは見てのお楽しみだ。

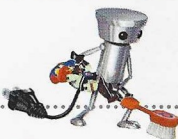
リビング　3個

❶ エントランスへのドア付近の引出しの上

エントランスへ続くドアの前にある緑色の引出しを手前に引っぱり、足場がわりにしてリングを取ろう。

❷ テレビの横のガラス戸のついた棚の中（リビングアッパー・ちびポッパー）

写真の位置からアッパーを伸ばし、棚の中へ。サンプーシールをちびポッパーで撃つと、隣の棚へ抜けることができる。

❸ タオの絵が貼ってあるコルクボード前（リビングアッパー・リビングブリッジ）

写真の位置からアッパーを伸ばし、棚の上へ昇ろう。その後、タオの絵がある方向へブリッジを倒せばOK。

キッチン

❶ 中央のテーブルの上（キッチンブリッジ）

引出しの取っ手からキッチン台の上に昇り、ブリッジのところへ。その後、テーブル側にブリッジを倒して渡ろう。

❷ はいすいこうの中央の壁の奥（ちびコプター・ちびポッパー）

シンクからはいすいこうに入り、中央の壁まで進もう。写真の壁をちびポッパーで撃つと、その奥にカエルリングがある。

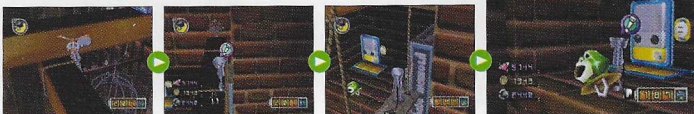
エントランス …… 1個

① かたた滝の裏側（エントランスアッパーまたはワープ・ちびコプター・ちびポッパー）

エントランスアッパーまたはワープで2階へ上がり、パパママのへやの前から花瓶のある棚へ、ちびコプターで飛ぼう。その後、狭い足場をまっすぐ進んでいくと、かたた滝に着く。滝の裏側のサンプーシールをちびポッパーで撃つとスイッチが出現。これを調べると水の流れが止まる。

ちかそうこ …… 1個

① コンセントの上の壁のくぼみ（ちびポッパー・ちびコプター）

ハリの上へ昇り、ブランコの紐を伝って板の上へ。そこからちびコプターで落下すると、壁のくぼみに飛び移れる。

ジェニーのへや …… 1個

① ベッドの横の棚（ちびコプター）

植木を伝って水色の棚の上へ行き、ベッドからちびコプターでピンクの棚の上へ。靴や帽子の先にリングがある。

うらにわ …… 1個

① ブランコの上（ちびコプター）

まず木の幹を登り、つきあたりのところまで進んだら、そこから、ちびコプターを使ってブランコに着地しよう。

CHECK 最後の1つはイベントで入手

カエルリングの数は全部で10個。しかし、家の中で見つかるのは9個のみ。実は、最後の1つはデカロボ関連のイベントである、マザースパイダーを倒したときに入手できるようになっているのだ。詳しくは、P.69の記事を参照しよう。

◀マザースパイダーを倒すと、デカロボの足と一緒にカエルリングが落ちてくるのだ。

集めて
ケロリン

ジェニーに起こる変化とは!?

カエルリング2周目への道

実は、カエルリングはハッピーシールを入手したあと、また何度でも収集することができる。2度目以降のリングは初回とは異なる場所に置かれているので、ジェニーのあの姿が見たいという人は、ぜひ集めてみよう。

初回とは異なる場所に、リングが置かれている。ただし、2度目以降は、出現位置が変わることはない。

2周目以降のカエルリング入手場所

リビング

中央のテーブルの上に置かれている。積み上げられた本からソファーに渡り、そこからテーブルへちびコプターで飛んでいこう。

暖炉の上に置かれている。リビングアッパーを伸ばし、上に昇って入手しよう。

ちびロボハウス付近の棚の中に置かれている。いったん天井へ昇り、ちびコプターで落下して取ろう。

らせん階段の手すり部分に置かれている。2階から手すりに昇り、そのあとちびコプターで降りていこう。

ハリを昇った先のつきあたり、ちびドアの前に置かれている。ハリへの昇り方についてはP.58の記事を参照。

キッチン

エントランスへのドア付近の棚の上、ちびドアの奥に置かれている。入手法についてはP.78のキッチン⑥⑦の記事を参照しよう。

プランター上の排気口の奥のちびドア前にある。キッチンアッパーで黄色い台の上へ昇り、ちびコプターで飛ぼう。詳細はP.78のキッチン④を参照。

パパママのへや

ロフトの近くに置かれている。柱の上へ昇り、ベッド側にパパママブリッジを最大まで伸ばして渡ろう。

おもちゃの城の最上階に置かれている。P.107～の記事を参考にして入手しよう。

リビング側の屋根に置かれている。屋根への登り方については、P.81のうらにわ③④⑤の記事を参照しよう。

カエルシール

【 必要なもの 】

●注射器　●みず

カエルシールを入手するには、注射器が必要。持っていない場合は、ジェニーのへやで入手（→P.128）してからイベントに臨もう。なお、このイベント中に、カエルのきぐるみを入手できる。

うらにわ　干からびたカエルに水をかけてあげよう

うらにわに出られるようになったら、干からびているカエル（ヨシコ）に、注射器で3回みずをかけてあげよう。すると、ヨシコからカエルのきぐるみを入手でき、さらに行方不明の連れ合い（ヨシオ）を探してほしいと頼まれる。

パパママのへや　倒れているカエル（ヨシオ）を発見

ヨシコが探していたカエルのヨシオは、パパママのへやの中央で行き倒れている。カエルのきぐるみを着て話しかけるとTOYレックス登場のイベント(→P.110)が起きるので、それを見てからヨシオを回収。

うらにわ　ヨシオを救出したらうらにわのヨシコのもとへ

パパママのへやでヨシオを助け出したら、うらにわへ戻ろう。ブランコの横にいるヨシコにカエルのきぐるみを着て話しかけると、2匹の再会イベントが始まる。ヨシオは、完全にヨシコの尻に敷かれている様子。

うらにわ　雨乞いの儀式に参加しよう

いったんリビングに入ってから再びうらにわに出ると、ランダムに2匹が出現する。カエルのきぐるみを着て話しかけると、雨乞いの儀式を手伝ってほしいと頼まれ、Zアクションを3回成功させるとシールを入手することができる。

青い鳥シール

【 必要なもの 】
●ちびポッパー ●タメウチップ
●カエルのきぐるみ、またはタオルのきぐるみ
●みず ●注射器 ●クッキーのかけら
●花のミツ、またはハチミツ ●スーパーナスビ

うらにわの木の枝から屋根の上へ昇れるようになっているが、青い鳥が巣にいるときは、このルートがふさがれてしまう。屋根の上へ行きたい場合は、青い鳥が飛び立ったときを狙おう。

ちびポッパーでクモの巣を壊し青い鳥のもとへ向かおう

うらにわにある大きな木を昇っていくと、青い鳥の巣が見えてくる。途中のクモの巣を、ちびポッパーのため撃ちで壊して進もう。

[青い鳥の巣への行き方]

クッキーのかけらを食べさせてあげよう

いったんは飛び立ってしまう青い鳥だが、一度リビングに入って出直すと巣に戻ってきている。きぐるみを着た状態で、クッキーのかけらを渡そう。

青い鳥を起こす2とおりの方法

カエルかタオルのきぐるみを着て、青い鳥に注射器でみずをかけよう。すると、青い鳥が目をさます。なお、ちびポッパーで撃っても起こすことはできるが、その場合はハッピーポイントをもらえない。

続いてミツを飲ませてあげよう

今度はミツが飲みたいという青い鳥。ミツは、ミツ花のミツとハチミツ（キッチンで入手可）のどちらでもよいので、注射器でかけてあげよう。

発生条件 宝探しイベント（→P.102、P.119）で、ナスビ仮面を見つけ出している。

最後はスーパーナスビをプレゼント

最後にナスビ仮面からもらったスーパーナスビを渡すと、シールを入手できる。なお、以後青い鳥が巣に戻ってくることはない。

コンセントマンシール

【 必要なもの 】

●ちびレーダー　●スプーン

連続してスプーンを使用するので、バッテリーの残量に気をつけながらプレイすること。なお、コンセントマンが出現するのと同じ場所から、ランダムにマネが飛び出してくることもある。

リビング　レーダーが反応する場所をスプーンでつつこう

ちびレーダーを手に入れたら、リビングで使ってみよう。赤く反応する場所（床）をスプーンでつつくと、コンセントマンが出現する。出現場所は右の3か所。マネが出現した場合は、いったんリビングを出てやり直そう。

［ コンセントマン出現場所 ］

暖炉の前のタイル部分

レコード台の前のカーペット付近

ゴミ箱前のカーペット付近

リビング　コンセントマンにスプーンの音色を聞かせてあげよう

コンセントマンに出会った時点でシールを入手することができるが、ハッピーをたくさんもらいたいなら、スプーンで床をつついてコンセントマンを成長させよう。スプーンを使うのをやめると縮んでいき、完全に消滅させてしまうと、ダジャレとともにタライが落ちてくる。

シール入手！

CHECK　コンセントマンの正体は？

頭がコンセントの形の不気味なおじさん（？）コンセントマン。バッテリー充電後にたまに落ちてくるタライも、どうやら彼に関係している様子。とはいえ、この呼び名はトンピーがかってにつけたあだ名であり、実態は謎に包まれている。

◐バッテリー充電後に、どこからともなく落ちてくるタライ。実害はないが、なにか腑に落ちない……。

ギッチョマンシール

【 必要なもの 】

●歯ブラシ

ギッチョマン登場イベントは、夜でないと発生しない。昼間は歯ブラシを拾うこともできず、イベントが進まなくなるので、ゲームがスタートした日の夜に終わらせてしまうのが無難だ。

リビング 汚れ掃除をするとテレビがかってに……

まずはソファーの下の歯ブラシを拾おう。続いて、足下にある3つのシミを歯ブラシできれいにする。さらに、窓ガラスの近くの犬の足跡を掃除しよう。合計4つの汚れを落とすと、テレビのスイッチがかってに入るのだ。

リビング 正義の味方 宇宙ケイジギッチョマン参上

テレビのスイッチがついたら、近くへ行ってみよう。床にテレビ画面が反射している場所があり、その部分を踏むと、ギッチョマン登場のイベントが始まる。その後、彼に話しかけると、ギッチョマンのきぐるみを入手できる。

ギッチョマンのきぐるみ入手

リビング ギッチョマンのきぐるみに着がえてキメポーズを教わろう

ギッチョマンのきぐるみを入手したら、それに着がえ、再度ギッチョマンに話しかけよう。すると、正義テストのイベントが発生する。このテストとは、ギッチョマンのポーズに合わせてZボタンを押すというもの。成功すれば、ギッチョマンキメポーズをマスターできる。

マザースパイダーを倒している（→P.68）。

電力危機に悩むギッチョマン

　マザースパイダーを倒したあと、リビングのソファーの近くを通ると、ギッチョマンに呼び止められる。そこで、「たまには一緒にテレビを見よう」と持ちかけられるので、彼につき合って電力危機のニュースを見ておこう。

サンプー大暴れのイベント（→P.109）を見ている。

グレートツインブリザード炸裂！

　夜にギッチョマンのきぐるみを着て、うらにわのギッチョマンに話しかけると必殺技のイベントが発生する。合図に合わせてタイミングよくZボタンを押すと、グレートツインブリザードが発動してシールを入手できる。

CHECK

リビングの平和を守れ！　ギッチョマンパトロール

　リビングを歩き回るギッチョマンにキメポーズを見せると、一緒にパトロールをすることができる。これは、ギッチョマン周囲のバリアから出ずについていくというもので、継続時間によってもらえるハッピーの量が増えていく。なお、シール入手後は、バリアがより狭くなったバージョン2も楽しむことができる。

❶Zアクションが、パトロール開始の合図となる。

❶バージョン2になっても、遊び方は変わらない。

べべシール

【 必要なもの 】

●ギッチョマンのきぐるみ
●ちびコプター　●おばけのきぐるみ

出せないラブレターは、ギッチョマンに渡すこともできるが、べべに返さないとイベントが進行しないので注意。また、昼間家族が部屋にいるときは、イベントが発生しないことを覚えておこう。

エントランス

発生条件　ギッチョマンからキメポーズ（←P.90）を教わっている。

べべの前でキメポーズ

夜、キッチンへ続くドアのすきまから顔を出して日記を書いているべべ。彼女に、ギッチョマンのきぐるみをきてZアクションを見せよう。すると、ちびロボをギッチョマンだと思いこみ、顔を引っこめる。

エントランス

発生条件　アーミーの点呼イベントと集合写真イベント（→P.94）が終了している。

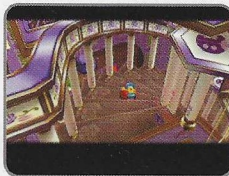
エントランス2階でべべを発見

2階に上がれるようになったあと、パパママのへやから出てきたところで、階段を昇ってくるべべに遭遇するイベントが発生する。アーミー関連のイベント2つが発生条件にかかわってくるので、先にそちらをすませておくこと。

エントランス

べべが落としていったものの正体とは？

出せないラブレター入手

べべが2階へ上がってくるイベントを見たあと、階段の前に立ちつくす彼女に話しかけよう。すると、あわてて階段を転がっていくが、その際、手紙（出せないラブレター）を落としていく。なお、手紙は合計3回落とされることになり、その都度落下地点が異なっている。

[出せないラブレター落下地点]

1回目　ちかそうこ入口付近

2回目　らせん階段の上から5段目

3回目　時計下の椅子の肘掛け

キッチン

出せないラブレターをべべに返却してあげよう

キッチンにいるべべに拾った手紙を返すと、あとでリビングに行くという。いよいよ、ギッチョマンに思いを伝えられるのだろうか。なお、「手紙読んでいませんよね？」の問いかけには、たとえ読んでいても○で答えておこう。

リビング

発生条件 リビングにギッチョマンがいること。

リビングで動向を見守ろう

リビングに入ると、もの陰からギッチョマンを見つめるべべの姿が……。さんざん熱い想いを語るものの、結局は手紙を渡せないままに、どこかへ行ってしまう。このあと、べべは、またもエントランスで手紙を落としていくのだ。

リビング

発生条件 手紙を拾う→べべに渡す→リビングへ移動という行動を3回繰り返す。

3度目の正直！べべのためにひとはだ脱ごう

きっかけが欲しいというべべに、オバケのZアクションを見せよう。すると、悲鳴を聞きつけたギッチョマンがやってきて、落とし物と勘違いして手紙を持っていく。形はどうあれ、やっと手紙を渡せたべべからシールを入手できる。

CHECK

その後べべにZアクションを見せると……

シール入手後、べべはどんなZアクション（パジャマ以外）を見せても幽体離脱する。抜け出した精神はギッチョマンに張りつき、再び本体に話しかけると、精神が戻ってハッピーがもらえる（P.135参照）。何回でも繰り返して気絶させることが可能なので、手軽にハッピーを稼ぐことができるのだ。

↑幽体離脱したべべは、華やかなチョウの姿になっている。

↑放置していた日数によって、もらえるハッピーの量が変わる。

アーミーシール

【 必要なもの 】

●マグカップ ●ちびコプター
●ちびポッパー

さらわれたグワム二等兵を助け出すストーリー。ミニゲームのトレーニングを5つ必ずクリアしなければならず、他のハッピーシール入手条件と比べると、アクション性の強いものになっている。

エントランス 集中射撃を抜けてエントランスへ

ギッチョマンのマグカップ（→P.56）を手に入れたら、エントランスへ向かおう。アーミーたちがいっせいに攻撃してくるが、マグカップをかぶっていれば弾を防ぐことができる。まっすぐちかそうこへ進もう。

エントランス アーミーたちの点呼に参加しよう

一度ちかそうこへ入ってしまえば、アーミーは攻撃をしてこなくなる。エントランス中央で点呼中なので、それに参加しよう。かつてグワム二等兵がいた15番目の位置にちびロボを立たせ、順番が来たら○を選択すればよい。

エントランス 軍曹の落とし物はどこにある？

点呼のイベントが終わると、アーミー隊員から、軍曹が集合写真を落としたという話を聞くことができる。その写真は、靴紐を伝っていく先の台の上にあるので、拾ってきて軍曹に届けてあげよう。

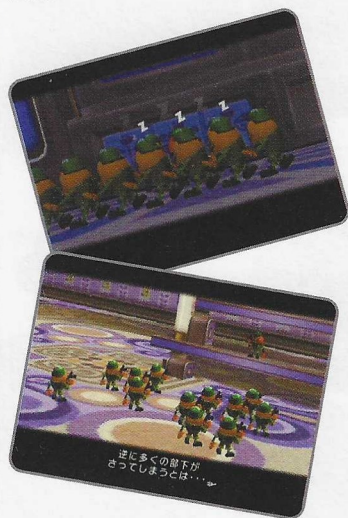
[アーミーの集合写真の取り方]

アーミーの集合写真入手

エントランス 各種トレーニングをクリアしていこう

家族がエントランスにいないときに軍曹に話しかけると、トレーニングに参加することができる。トレーニングは全部で5つあるが、ここでは、4つまでをクリアすると自動的に次のイベントへ進む。トレーニングの種類と詳しい内容については、P.97～の記事を参照してほしい。

エントランス 事件発生！ アーミー隊員が脱走

かたた滝トレーニングをクリアした翌日の昼にエントランスへ行くと、アーミーの脱走イベントを見ることができる。脱走した隊員は全部で7名。軍曹の厳しさに、前々から不満をつのらせていたようだ。

キッチン 犬小屋でドッグタグを手に入れてこよう

アーミー部隊は、一時解散されてしまう。この間に、犬小屋にあるドッグタグを取ってこよう。引出しかポットのコンセントからキッチン台へ上がり、犬小屋の屋根からちびコプターで降りていけばよい。

[ドッグタグの取り方]

ドッグタグ入手

エントランス ドッグタグをアーミーに見せよう

ドッグタグを入手したらエントランスに戻り、アーミーたちに見せよう。すると、これはグワム二等兵のものだということが判明し、彼がまだ生きている可能性があるとして、トレーニングが再開される。

次のページへ

CHECK 夢をかなえた脱走兵たち

脱走した7名のアーミー隊員たちは、ある者は海ぞく、またある者はパイロットと、みなそれぞれの夢を持っていた。部隊を抜けた後に彼らは夢をかなえるが、グワム二等兵救出の際には、ちゃんと応援に駆けつけてくれる。進む道は違っても、仲間への友情と軍曹への感謝の気持ちに変わりはないようだ。

↑海ぞくになっても、軍隊口調がそのままのもとアーミーたち。

↑思わぬ助っ人に、鬼軍曹も思わず涙してしまう。

➲前のページから

エントランス いよいよ実践的なトレーニングスタート！

グワムのドッグタグイベントが終わったら、再度軍曹に話しかけよう。すると、5つ目のトレーニングである、タオトレーニング（→P.99）を手伝ってくれと頼まれる。なお、このトレーニングをクリアすると、タオのきぐるみを入手することができる。

エントランス or うらにわ 打倒タオ！グワム救出作戦決行

発生条件　ホックたちが海ぞく船で出航（→P.101）している。

昼間、エントランスにいる軍曹に話しかけると、グワム救出イベントが発生。うらにわに出たらまず、タオのきぐるみを着てZアクションを3回行おう。続いて、アーミーたちがタオの動きを止めたら、首輪をちびポッパーで撃てばよい。

CHECK シール入手後は何度でもトレーニングが可能に

アーミーシールを入手したあとは、全5種類のトレーニングをどれでもプレイできるようになる。基本的なルールは変わらないが、タオトレーニングだけは、グワムが加入した分、アーミーの数が12人から13人に増えている。

➲トレーニングを開始したい場合は、エントランスの軍曹に話しかけよう。

鬼軍曹の愛のムチ

各種アーミートレーニング

TRAINING 1 スパイトレーニング

3回連続でスパイを当てる。

【 スパイ役のアーミーが誰かを当てよう 】

並んでいる4人のアーミーの中から、スパイ役が誰かを当てるトレーニング。あらかじめどのアーミーがスパイなのかが表示され、その後シャッフルが始まる。シャッフルが終わったら、スパイだと思われるアーミーに話しかけるというシンプルなルールだ。3回連続してスパイを見つけられれば、トレーニング合格となる。ただし、シャッフルは回を増すごとにどんどん速くなっていき、間違えるとまた1回目からやり直しとなるので、油断は禁物だ。

⊖シャッフルが始まる前から、スパイ役のアーミーから目を離さないでおくことが重要。

⊖5回目以降はすごい速さでシャッフルされる。とりあえず、合格ラインの3回連続ビンゴをめざそう。

TRAINING 2 手すりトレーニング

34秒未満でゴールする。

【 ヒップラグを持ち上げて走るのが時間短縮のカギ 】

手すりトレーニングは、エントランス2階の階段の手すり部分で行われる。手すりの行き止まりにタッチし、戻ってくるまでのタイムを競うレースゲームだ。常に全力疾走していないと制限時間内にゴールするのは難しいので、ヒップラグを持ち上げてからスタートするのを忘れないこと。これだけでも、普通に走るよりもかなりの時間短縮になる。また、万一手すりから落ちるとやり直しになってしまうので、正確なボタン操作を心がけることが必要だ。

⊖緑の旗をくぐると計測が始まる。あらかじめヒップラグを持ち上げておいてスタートするのがポイント。

⊖行き止まりの地点には、目印が置いてある。手すりはとても狭いので、Uターンする際は落下に十分注意しよう。

TRAINING 3 **ジャングルトレーニング** クリア条件 2分21秒未満でゴールする。

STEP 1

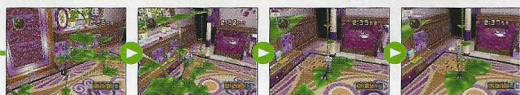
【 葉っぱやツタを昇って網棚までたどり着こう 】

まずは、スタート地点のすぐそばに伸びているツタを昇り、葉っぱの部分へ。葉っぱの足場は全部で3段階に分かれており、3段目でスタート地点の方向へ戻る形になっている。下に網棚までのルートを掲載したので、参考にしよう。

⊖3段目は、これまで進んでいたのと逆の方向へ進む。進行方向が見やすいよう、カメラを動かすことがポイントだ。

網棚への昇り方

1段目 1つ目の写真の葉っぱは段になっており、昇ることができる。葉っぱの先から隣の葉っぱへちびコプターで飛ぼう。

2段目 その先も、ちかそうこへのドア方面へ足場が続いている。写真のとおりに進み、つきあたりのツルを昇ろう。

3段目 ツルを昇った先からは、ちかそうこへのドアを背にして進む。ちびコプターで葉っぱを道なりに渡っていこう。

STEP 2

【 敵だけを正確に狙おう 】

網棚にたどり着いたら、すぐにちびポッパーを構えておこう。敵兵と動物、2種類のパネルが出現するので、敵兵だけを確実に狙うこと。動物のほうを撃ち倒してしまうと、ペナルティとしてタイムに5秒加算される。

⊖敵と動物のパネルが同時に出てくることもある。敵だけを確実に倒すこと。

STEP 3

【 ゴール地点にちびコプターで着地 】

敵兵のパネルを5つ倒すと、網棚のヘリの部分に、赤いラインが出る。そこからちびコプターで落下し、ゴール地点の円の中に降りよう。方向を微調整しながら落下するのが、目標地点にうまく着地するコツだ。

⊕赤い線の中央から飛び立てば、ちょうどゴール地点の真上あたりに出られる。

⊕下のほうに小さく見えているのがゴール地点。微調整を忘れないように。

TRAINING 4 かたた滝トレーニング

クリア条件 ▶ 1分46秒未満でゴールする。

【 攻撃に耐えつつ頂上をめざせ！ 】

エントランス2階にある「かたた滝」がトレーニングの舞台。周囲のアーミーたちの攻撃に耐えながら、頂上にいるアイオア上等兵のところまでたどり着こう。ルートを下のマップに明記したので、参考にしてもらいたい。

⊖スタート直後にたれ下がっている紐は、無視してかまわない。まっすぐにかたた滝のほうへ向かおう。

⊖ちびコプターを多用する場面が多いので、バッテリー残量に常に気を配ろう。

⊖岩を昇っている途中に攻撃を受けると、落下してしまうことも。アーミーが眠っているときがチャンスだ。

TRAINING 5 タオトレーニング

クリア条件 ▶ バッテリーがなくなる前にアーミーを全員倒す。

【 アーミー隊員をまとめて倒してしまおう 】

タオのきぐるみを着てZアクションをし、アーミーたちを気絶させていくトレーニング。Zアクションができなくなる前に、アーミーを全員を倒さなければならない。なるべく、複数を同時に倒すことがポイントだ。

なお、各きぐるみには1～3までのレベルがあり、Zアクションを10回行うたびに1つレベルが上がる。レベル1ではZアクションで消費するバッテリー量は30だが、レベル2では20に、レベル3では10になることを覚えておこう。

⊖1回のZアクションで、何人ものアーミーをまとめて気絶させよう。

⊖Zアクションができなくなるまでバッテリーが消耗してしまうと、強制的にトレーニング終了となる。

ホックシール

【 必要なもの 】

●スプーン ●キッチンブリッジ
●ちびコプター

泣く子も黙る海ぞくホック船長が、船と誇りを取り戻して仲間とともに宇宙へ旅立つまでのストーリー。デカロボを起動させたあとで入手するアイテムが、シール入手に必要となることを覚えておこう。

ちかそうこ　デカでんちを入手するとホック船長登場

デカロボの回想イベント（→P.57）の後、落ちているデカでんちを拾うとホック船長が登場する。自分の身の上話を詳しく聞きたければ、あとでまた来いと言われるので、ここはひとまず出直すことにしよう。

ちかそうこ

発生条件：デカでんちをちびロボハウスに置いてきている。

海ぞく船を探してこい！

いったんちびロボハウスに戻り、デカでんちを置いてこよう。その後、あらためてホック船長に話しかけると身の上話を聞くことができ、さらに、家のどこかにある海ぞく船を探してきてほしいと頼まれる。

うらにわ　ホックの海ぞく船を掘り起こそう

ホックの海ぞく船は、うらにわの大木の近くに埋まっている。写真の場所を、スプーンでつついて掘り起こそう。完全に掘り起こすには、スプーンで何回か地面をつつかなくてはならない。

ちかそうこ　乗組員を探してこい！

うらにわで掘り起こしてきた海ぞく船をホック船長に渡すと、今度は乗組員を探してきてほしいと頼まれる。そして、乗組員を4人集めてきたら、宝物の地図をくれるというのだ。

キッチン & うらにわ & パパママのへや & ジェニーのへや

発生条件　アーミー隊員の脱走イベント（→P.95）を見ている。

海ぞく志望の元アーミーに声をかけて回ろう

乗組員と聞いてピンとくるのが、海ぞくになりたがっていたアーミー隊員たちのこと。彼らは脱走したあと、家の中のさまざまな場所に散らばっているので、1人ずつ声をかけていこう。

［　乗組員の居場所　］

ミシミシピー（キッチンブリッジ・ちびコプター）

キッチンの、中央テーブルの下にいる。キッチンブリッジをテーブル側に伸ばし、ちびコプターで降りよう。

ニューヨク（ちびコプター）

うらにわの木の上にいる。木の幹を昇ってちびコプターでブランコへ。ブランコの縄を伝えば上の枝まで行ける。

ウタ（ちびコプター）

パパママのへやの、中央の照明の上にいる。いったんハリの上まで昇り、ちびコプターで降りていくのがおすすめ。

バーモンド（ちびコプター）

ジェニーのへやの鏡の前にいる。かばんの紐を昇っていった先の棚から、ちびコプターで降りていこう。

ちかそうこ

準備ばんたん！いよいよ出航のとき

乗組員4人全員に声をかけたら、ちかそうこを訪れよう。そこには出航直前のホックたちがおり。話しかけると宝物の地図A、B、Cを入手できる。

次のページへ

➲前のページから

発生条件　デカロボを起動させ（→P.70）、エンディングを見ている。

地図をヒントに宝を探し当てよう

ホックたちが出航したら、こちらも宝探しを始めよう。宝はいずれも宝箱に入っており、右の3つの種類がある。ただし、たまごっちだけは、デカロボを起動させてエンディングを見たあとでないと入手できないので、注意が必要だ。

［ 3種類のお宝 ］

たまごっち

ちかそうこの、かつてデカロボがいた場所に宝箱が置かれている。詳細はP.122へ。

プリモプエル

ジェニーのへやの、おもちゃのピアノを弾くと入手できる。詳細はP.120へ。

ナスビ仮面

うらにわの、木の一部がくぼんだ部分を掘ると入手できる。詳細はP.119へ。

発生条件　グワム救出イベント（→P.96）が終了している。

宇宙に旅立つホックよ　さようなら

宝箱を全部見つけ出したら、夜うらにわへ行ってみよう。ホックたちが待っているので話しかけると、自分たちは新しいお宝を探しに宇宙へ旅立つという。この旅立ちを無事に見送ると、ホックたちからハッピーシールを入手できる。

スンミダシール

【 必要なもの 】

なし

スンミダの行動パターンは、昼間はキッチンやうらにわで修行をし、夜になるとちかそうこに戻っていくというもの。昼間家族がキッチンにいる場合は、換気扇の中に隠れていることもある。

ちかそうこ

発生条件　デカでんちをちびロボハウスに置いてきている。

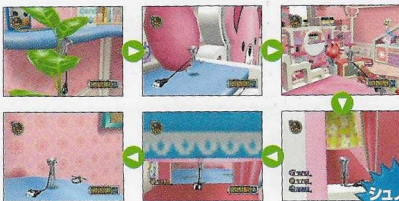
謎の修行僧スンミダ初登場

デカでんちを手に入れた（→P.57）あと、いったんそれをちびロボハウスに置き、再度ちかそうこを訪れると、スンミダ初登場のイベントを見ることができる。

ジェニーのへや

シュノーケルゴーグルを取ってこよう

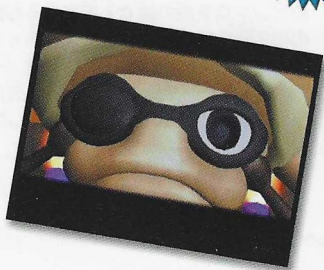
後にスンミダに渡すことになるアイテムのシュノーケルゴーグルを、ジェニーのへやで入手しておこう。観葉植物の茎を伝って水色の棚へ昇り、そこからベッドを経由して反対側の棚へ行くと端のほうに落ちているのを発見できる。

[　シュノーケルゴーグルの取り方　]

シュノーケルゴーグル入手

キッチン

金魚鉢の中で修行中のスンミダに接触！

昼間家族がいないときにキッチンへ行くと、ランダムに金魚鉢の中で修行中のスンミダに会える。話しかけると目が痛いというので、シュノーケルゴーグルを渡そう。

シール入手！

CHECK

賭博ゲームをやってみよう

スンミダの賭博ゲームとは、彼の右目が開くかどうかを賭けるというごくシンプルなもの。最低100マネから賭けることができ、当たると倍になって戻ってくる。はずれると、賭け金の1割がハッピーポイントに換算されるのだ。

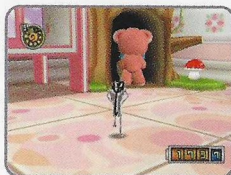
⬅勝ち負けはランダムに決まるので、あながちぼったくりというわけではなさそうだ。

サンプーシール

【 必要なもの 】
●注射器 ●花のミツ、またはハチミツ
●ちびポッパー ●ちびレーダー
●スプーン

サンプーのミツ中毒を治すともらえるハッピーシール。サンプーは、ジェニーの部屋から出ることはないので、ほとんどすべてのイベントを、ジェニーのへやで行うことになる。

ジェニーのへや ピンク色のラブリーなくまさん？

2階へ行けるようになったら、ジェニーが部屋にいないときに、サンプーハウス（切り株）を訪れよう。そこで、食事中のサンプーに会うことができる。話しかけるとイベントが発生。穏やかだった表情が一変、突然凶暴化したサンプーに「ミツを持ってこい！」と迫られる。

うらにわ or キッチン サンプーのためにミツを集めにいこう

ミツには、うらにわのミツ花から採取できる天然ものと、キッチンのハチミツのビンや換気扇の裏で入手できる養殖ものの2種類があるが、どちらを持っていっても結果は同じ。なお、注射器（→P.128）がテーブル上のテレビの前に落ちているので、入手してから出発しよう。

ジェニーのへや 暴れるサンプーにミツをかけてやろう

うらにわかキッチンでミツを採取したら、ジェニーのへやに戻ってこよう。サンプーが、ますますイライラした様子でマガジンラック周辺を歩き回っている。近づくと！マークが出るので、注射器でミツをかけてあげよう。すると、穏やかな表情に戻っていく。

ジェニーのへや

発生条件 ピーツ姫に赤いハイヒールを返している（→P.106）。

サンプーからおもちゃの城を守れ！

おもちゃの城（→P.107・108）を攻略した後にジェニーのへやを訪れると、サンプーが城を壊そうとしているイベントが発生する（→P.109）。ゾビンの活躍でことなきを得るが、サンプーの症状は一向に改善されていないようだ。

ジェニーのへや

落ちこむサンプーに声をかけると……

無意識のうちに暴れ回ってしまう自分を責め、小屋の近くで落ちこんでいるサンプー。話しかけると、花が咲くのに10年もかかるという、伝説の花の種を入手できる。

伝説の花の種入手

過去の パパママのへや

発生条件 宇宙人を一度デカロボに会わせている（→P.64）。

タイムマシンで過去の時代へ！

うらにわからタイムマシンに乗って過去へ行き、パパママのへやのプランターに伝説の花の種を植えよう。タイムマシンの乗り方については、P.64を参照しよう。

パパママのへや

伝説のミツを取りにいこう

過去で伝説の種を植えたら、タイムマシンに乗って再度現代に戻ってこよう。パパママのへやへ行くと、窓際のプランターに、七色に輝く伝説の花が咲いている。さっそく、注射器で伝説のミツを採取しよう。

伝説のミツ入手

ジェニーのへや

待ちに待った伝説のミツ効果のほどはいかに……？

伝説の花のミツを入手したら、ジェニーのへやへ戻ろう。サンプーが相変わらず落ちこんでいるので、近くに寄って注射器で伝説のミツをかけてやる。すると、ようやく中毒を克服したサンプーから、ハッピーシールを入手できる。

シール入手！

ゾビン&ピーツ姫シール

【 必要なもの 】

●ちびコプター ●ちびポッパー
●ナガウチップ ●ミツ花の種
●スプーン ●おばけのきぐるみ

おもちゃの城攻略のステップ4（→P.108）で登場するスイッチは、通常のちびポッパーでは衝撃波が届かない。ナガウチップが必要となるので、持っていない場合はちびパソで購入してこよう。

ジェニーのへや 包帯男ゾビン 棺おけから登場

ジェニーのへやのベッド下の棺おけに話しかけると、ゾビン初登場のイベントが発生する。その後、ジェニーのへやに入りなおすと、今度はおもちゃの城の前に花を置くゾビンの姿を見ることができる。

ジェニーのへや 赤いハイヒールは誰のもの？

ゾビンが花を置いているシーンを見たあと、もう一度棺おけに話しかけよう。自己紹介のあと、ゾビンから赤いハイヒールを探してほしいと頼まれる。ハイヒールはサンプーハウス（切り株）の上にあるので、取りにいこう。

［ 赤いハイヒールの取り方 ］

赤いハイヒール入手

ジェニーのへや 城の入口に階段出現！

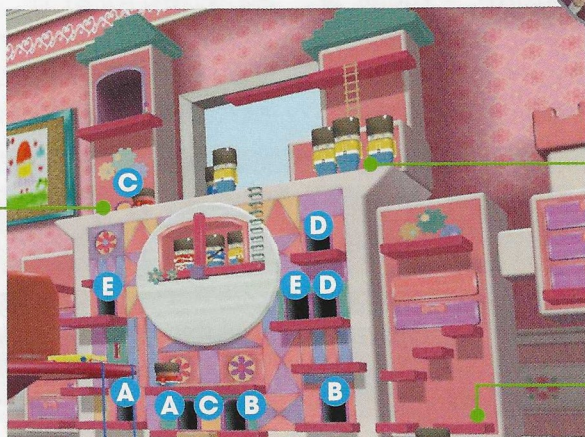
赤いハイヒールを入手したら、ゾビンのもとへ。彼にハイヒールを見せると、おもちゃの城の入口に、階段を置いてくれる。これで城内に入れるようになったので、ピーツ姫に赤いハイヒールを返しにいこう。

ジェニーのへや おもちゃの城を攻略しよう

おもちゃの城の最上階にいるピーツ姫に話しかけると、赤いハイヒール返却イベントが発生。これ以降は、ピーツ姫が部屋の中を歩き回ることになる。

P.109へ➔

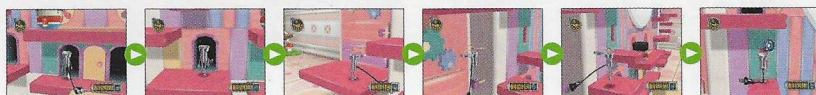
【　おもちゃの城攻略　】

最上階のピーツ姫をめざせ！

※マップ内のドアは、同じアルファベット同士でつながっている

STEP 1　まずは単3でんちを見つけよう

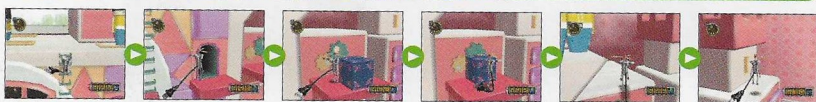
スタートしたら、まず右側Bのドアに入り、その先の足場の上で単3でんちを入手しよう。単3でんちを取ったらスタート地点に戻り、左側Aのドアへ。紫色の引出しを引っぱると足場がわりとなるので、それに乗ってハート型のピンの上へ飛び移ろう。そこからちびコプターを使えば、セット位置までたどり着ける。

単3でんち入手

単3でんちをセット

STEP 2 時計の針を倒して道を作って単1でんちを入手

単3でんちをセットして赤い人形が動くようになったので、これの頭に乗って反対側へ渡り、足場と引出しを昇り継いでEのドアへ。時計の長針をちびポッパーで撃って倒し、その先のはしごを昇って単1でんちのところまで行こう。セットするには、はしごを降りて右へ。ハッピーハートの箱を壁際にくっつけて足場がわりにしてから、ちびコプターで飛んでいけばよい。

単1でんち入手

単1でんちをセット

STEP 3 最後に単2でんちをセット

単2でんちははしごを昇った先にあるが、黄色い人形たちに囲まれた状態で置かれているので、このままでは入手できない。単1でんちをセットし、黄色い人形が左右に移動したら単2でんちを取り、そのまま同じフロアの白い壁のところへセットしにいこう。これで、すべての仕掛けが作動し、赤、黄、青の3種類の人形がすべて動きだすことになる。

単2でんち入手&セット

STEP 4 スイッチを撃ってピーツ姫のもとへ

3体の人形を赤→黄→青の順番で飛び移り、最後にちびコプターで足場へ。はしごを昇ったら、向こう岸にスイッチがあるので、ナガウチップで強化したちびポッパーで撃とう。すると、橋がかかって渡れるようになる。

➲P.106から

プランターにミツ花の種を植えよう

ピーツ姫に赤いハイヒールを返却したあと、勉強机の側を通るとイベントが発生する。プランターの側にいるゾビンに話しかけるとミツ花が必要だというので、ちびパソでミツ花の種を買って、植えてあげよう。

ショック療法でピーツ姫をお助け！

ミツ花の種を植えて半日経過させた後、もう一度プランターの前へ行くとイベントが発生する。その場にいるピーツ姫に話しかけると「ホラーコンプレックスを克服したい」と言われるので、オバケのきぐるみを着て、ピーツ姫にZアクションを合計5回見せよう。

発生条件	
ジェニーのへやでテレビ鑑賞中のジェニーを目撃。または、うらにわでUFOを飛来させている。	ジェニーのへやのサンプーハウスで、サンプーに話しかけたことがある。

サンプー大暴れ！ゾビンのとった行動とは？

大暴れしているサンプー（→P.105）を止めるため、棺おけにゾビンを呼びにいこう。その後、彼の背中の赤い部分をちびポッパーで撃つと、必殺技が炸裂してシールを入手できる。

CHECK その後のゾビンとピーツ姫

シールを入手して3日以上経過した後、ベッドの下にいるピーツ姫に話しかけると、紹介したい人がいると言われる。なんと、2人の間には子供が誕生していたのだ。家族が増え、ますます幸せそうなゾビンとピーツ姫であった。

⬅これが、ちびゾビンとちびピーツ姫。外見のみならず、性格も両親のそれを受け継いでいるようだ。

TOYレックスシール
ファンキーフラワーシール

【 必要なもの 】
●カエルのきぐるみ ●ちびコプター
●スプーン ●注射器
●ギッチョマンのきぐるみ

TOYレックスとファンキーフラワーは、シール入手のイベントが交互に進行するので、一緒に紹介していこう。見出し横のアイコンは、どちらのキャラクターがよりメインであるかを示すものだ。

パパママのへや TOYレックス初登場！

倒れているカエル（→P.87）に、カエルのきぐるみを着て話しかけると、TOYレックス登場イベントが発生。ちびロボをエサと間違えて噛みついたTOYレックスが歯を落とすので、拾って渡してあげよう。

TOYレックスの歯入手

パパママのへや ブラインドに閉じこめられたファンキーフラワーを救出

ラックの支柱からレコードプレイヤーが置かれている棚に上がると、ファンキーフラワーに呼びとめられる。どうやら、ブラインドに閉じこめられているようだ。横にたれ下がっている紐に昇り、ブラインドを開けてあげよう。

パパママのへや おばちゃん大興奮！オールナイトファンキー

ファンキーフラワーをブラインドから出してあげたあと、再度彼に話しかけよう。すると、お礼にダンスを見せてくれる。そして、ダンス終了後にファンキーフラワーが種を落とすので、必ず拾っておこう。

ファンキーの種入手

パパママのへや プランターにファンキーの種を植えよう

そばに落ちているファンキー汁を注射器で吸い、プランターへ向かおう。ファンキーの種を植えて上からファンキー汁をかけると、あっという間にミニファンキーが誕生するのだ。

ファンキー汁入手

ミニファンキー入手

[プランターへの行き方]

パパママのへや

ミニファンキーを ファンキーフラワーにお届け！

1つの種から産まれるミニファンキーは3体。すべて引っこぬき、ファンキーフラワーのもとへ届けよう。すると、ファンキーフラワーから、リビングにあるギッチョマンのレコードを持ってきてくれと頼まれる。

 リビング

ギッチョマンのレコードを取ってこよう

ファンキーフラワーの言うとおり、リビングのレコード台の上にギッチョマンのレコードがある。窓ガラス付近に黒いコンセントが床にまでたれ下がっているので、それを昇るとレコード台の上に出られる。

ギッチョマンのレコード入手

[　ギッチョマンのレコードの取り方　]

ギッチョマン フォーエバーダンス

ギッチョマンのレコードを入手したら、ファンキーフラワーに届けよう。すると、ミニファンキー3体と一緒に、ギッチョマンフォーエバーダンスを披露してくれる。その後、またもファンキーの種が落ちるので拾っておくこと。

ファンキーの種入手

 パパママのへや

TOYレックスの頼みごと

ギッチョマンフォーエバーダンスを見たあとその場から移動しようとすると、TOYレックスが紫色のブロックを投げてくる。さらに、上へ昇ってこいと言われるので、下のルートを参考にしてロフトまで行こう。

[　ロフトへの行き方　]

次のページへ

前のページから

ミニファンキーブチ誕生！ 再びファンキーフラワーのもとへ

ギッチョマンフォーエバーダンスを踊った際にファンキーフラワーが落とした種を、プランターへ植えにいこう。すると、1体だけ色の異なるミニファンキーブチが誕生する。今回もすべて引っこぬき、ファンキーフラワーへ届けよう。

パパママのへや

ミニファンキーブチのキメポーズ秘密特訓

ミニファンキーブチ誕生後、パパママのへやを夜訪れると、1人でキメポーズの練習をするブチの姿が……。ここは、お手本を見せてあげよう。ベッド脇で見守るTOYレックスに話しかけてから、ブチの前でZアクションをすればよい。

突然の悲劇……！　ファンキーフラワーの身に何が!?

ミニファンキーブチにキメポーズの手本を見せてあげたあと、レコードプレイヤーの近くを通るとイベントが発生する。なんと、先刻まで元気だったファンキーフラワーが、突然動かなくなってしまうのだ。意気消沈したTOYレックスは、この後しばらく放心状態になる。

パパママのへや

TOYレックスの決心固まる

翌々日以降、TOYレックスに話しかけると、気を取り直してロフトに移動する。ここからは、以前頼まれたブロック集めを本格的に始めよう。

ブロックセット紫 …… パパママのへや（イベントで入手）

ブロックセット赤 …… エントランス

ちかそうこへのドア近くの台の上に置かれている。2階からちびコプターで落下し、網棚を経由してたどり着こう。

ブロックセット緑 …… ジェニーのへや

茎を昇って水色の棚へ上がり、ベッド脇のかばんの紐を伝ってさらに上へ。最上部のおもちゃの汽車近くで発見できる。

ブロックセット白 …… うらにわ

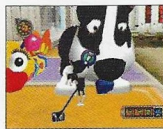
ブランコの縄から木に移り、枝を通って屋根の上へ。屋根と屋根の隙間をぶら下がりで渡り、リビング側へ行こう。

ブロックセット黄 …… ちかそうこ

ちかそうこで、スンミダから1000マネ出して買うことになる。うらにわでブロックを見せびらかすイベントがあるが、見ずに直接ちかそうこへ行っても購入することができる。

ブロックセット青 …… キッチンまたはうらにわ

マザースパイダー（→P.69）を倒したあと、うらにわかキッチンでタオが噛んでいる。かわりにおしゃぶりボーン（→P.132）をあげて、ブロックを手に入れよう。

パパママのへや

ブロックセットをTOYレックスに渡そう

ブロックの設計図入手

ブロックセットを入手したら、TOYレックスに渡そう。全色集まると、ブロックの設計図をもらえる。なお、何度もロフトまで往復する場合は、ショートカットを使うと便利。写真左のサンプーシールをちびポッパーで撃って穴をあけておけば、以後何度でも使える。

次のページへ

➲前のページから

ブロックの設計図をパパに渡そう

キッチンにいるパパに、ブロックの設計図を渡そう。すると、さっそく作業を開始する。パパママのへやへ行くと制作中イベントを見ることができ、その半日後に、TOYレックストラックバージョンが完成するのだ。

新生TOYレックス誕生！野外コンサートで盛り上がれ

夜、パパママのへやのレコードプレイヤーの下でTOYレックスたちが待機しており、近づくと、野外コンサートのイベントがスタートする。終わると強制的に一度ちびロボハウスに戻され、次の日の昼からプレイ再開となる。

ファンキーフラワー復活！

シール×2入手！

野外コンサートが行われた翌日、レコードプレイヤーの近くへ行くと、またもやイベントが発生する。なんと、死んだはずのファンキーフラワーが突然動きだすのだ。このあと、TOYレックスとファンキーフラワーのハッピーシールを、2つ同時に入手することができる。

CHECK

ファンキーとトンピーのコラボレーション

ファンキーフラワーシール入手後は、「オールナイトファンキー」などの曲をいつでも聞けるようになる。さらに、トンピーシールイベント（→P.75）で6回目の会話を終えていると、2人のコラボレーション舞台を楽しむことができる。

⊖ゲーム中で「TERIYAKIブルース」をフルコーラス聞くことができる唯一の場所だ。

またたのむで～

今度は何ができるかな？

ブロック収集ふたたび

ハッピーシールを入手したあと、ロフトにいるＴＯＹレックスに話しかけると、もう一度ブロックセットを集めてきてほしいと頼まれる。この話を聞いてからそれぞれの部屋へ行くと、１回目とは異なる場所にブロックセットが出現している。すべてを集め、ＴＯＹレックスのところまで持っていこう。

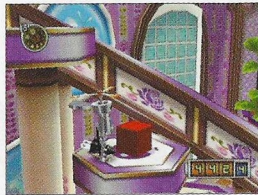
➡１回目とは異なる場所にブロックが出現する。探しながら集めてみよう。

➡今度は、ＴＯＹレックス自身がブロックを組み立てた様子。後ろに写っているものはいったい何だろう……。

2週目のブロックセット入手場所

ブロックセット紫

➡ロフトの近くを通ると上から落ちてくる。イベントを見終わったら、忘れずに入手しておこう。

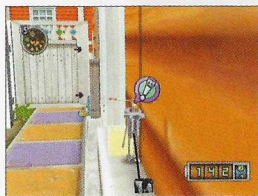
ブロックセット赤

➡らせん階段の手すり上で入手することができる。エントランス２階部分で階段の手すり部分へ昇り、ちびコプターで徐々に降りてくると取りやすい。

ブロックセット青

➡うらにわの、リビング側の窓ガラス近くに置いてある。道具はいっさい不要なので簡単に取ることができる。

ブロックセット黄

➡ちかそうこの鳥かごの中に置かれている。鳥かごの下に紐がたれ下がっているはずなので、それを昇って取りにいこう。

ブロックセット白

➡キッチンとリビングの間のはばきの上にある。いったん屋根の上へ昇り、そこからちびコプターで落下しよう。足場が狭いのでゆっくり降りること。

ブロックセット緑

➡ジェニーのへやのおもちゃの城にある塔の隙間に置かれている。おもちゃの城攻略に関しては、P.107～の記事を参考にしてほしい。

チキンレースシール

【 必要なもの 】

●ローライダー

ローライダーを使ったミニゲーム。ランクSを出すと、メンヒスからハッピーシールを入手できる。何回でも続けて挑戦したいところだが、プレイすることができるのは、半日に3回まで。

エントランス　発生条件　アーミーの脱走イベント（→P.95）を見ている。

チキンレースで度胸だめし

脱走イベントを見てから、エントランスの2階へ行くと、階段近くの先の青い車の横にメンヒスが立っている。ローライダーを持っていればミニゲームをプレイすることができるので、ちびパソで買ってから話しかけよう。

てめえの走りを見せてみな

心臓ドキドキ！

チキンレース対決

【 Bボタンをタイミングよく押してストップさせよう 】

チキンレースとは、崖に向かって猛スピードで走る車にブレーキをかけ、いかにギリギリのところで止まれるかを競うもの。スタートしたら、ローライダーがかってに進路をとるので、こちらはブレーキにのみ気をつけていればよい。

⇦あまり早くブレーキをかけすぎると、崖に到達する前に車がストップして失格になる。

⇦板の境目とその少し先、というように数回に分けてBボタンを押すと、ブレーキがかかりやすい。

Nアタックファイターシール

【 必要なもの 】

●Nアタックファイター
●エントランスアッパー

Aボタンのショットで標的を破壊しながら、制限時間内にゴールするミニゲーム。チキンレースと同様に、自動操縦なのでハンドルを操作する必要はない。ランクSを取るとシール入手となる。

エントランス

発生条件 アーミーの脱走イベント（→P.95）を見ている。

Nアタックファイターでエントランス上空へ

エントランス1階の棚にエントランスアッパーで昇り、向かって左側のもとアーミーに話しかけよう。Nアタックファイターを持っていれば、ミニゲームを遊べる。なお、ミニゲーム中は、Yボタンで視点を変更することが可能だ。

おれたち以上のコンビはいねえぜ！

風をきって気分爽快

Nアタックファイター対決

【 赤玉を確実に破壊して時間内にゴールしよう 】

赤玉を壊すと100点、黄玉は20点になる。赤玉を残さず壊すことがランクSを獲得する必須条件だ。残りの黄玉は得点とタイムを照らし合わせて、壊すかどうか決めよう。

SCORE	
1250点以上	ランクS
1200点以上	ランクA
1100点以上	ランクB
1000点以上	ランクC
1000点未満	ランクD
タイムオーバー（0点）	ランクE

1
⊖急カーブの先にあるので、スピードが出すぎていると狙えないこともある。

2
⊖①との距離が比較的短いので、続けてショットしないと間に合わない。

3
⊖急上昇した先にある。階段の手すりに隠れて見えにくいので注意が必要。

4
⊖直線で、見渡しのよい場所にある。確実に破壊すること。

5
⊖網棚の上にあり視界が悪い。いくつかの黄玉が連続して並んでおり、最後に赤玉がある。

6
⊖ゴール直前の赤玉。スタート直後にも狙えるが、後半のほうが直線上にあり、壊しやすい。

クッキングシール

【　必要なもの　】

●スプーン

条件を満たしていても、パパがキッチンにいないときはミニゲームをプレイすることができない。また、スプーン（→P.128）を持っていない場合もプレイ不可。取ってきてからチャレンジしよう。

キッチン　発生条件　ママが、パパママのへやに閉じこもっている（→P.62）。もしくは、マザースパイダー（→P.69）を倒したあと、パパから指輪の話を聞いている。

ハンバーガーを食べたパパの反応をチェック

キッチンにいるパパに、「ハンバーガー作るの手伝って」と言われ、承諾したらゲームスタート。評価のポイントは、肉の焼き加減だ。試食したパパに「むぴゃぽこ おいぴ～！」と言わせたら、シールを入手することができる。

シール入手!

むぴゃぽこ おいぴ～!!

パパ直伝 ハンバーガーの作り方

STEP 1 パンをお皿に乗せる

●パパが投げたパンをつかんで、皿の上へ乗せる。このパンは焦げないのでゆっくりやって大丈夫。

STEP 2 肉を焼く

●焦がさないよう、スプーンでひっくり返しながら両面が「3」になるように焼いていこう。一段階焼けるごとに白い煙が、「4」以上になると黒い煙が出る。

STEP 3 肉とパンを重ねる

●肉が焼けたら、すばやく皿の上へ持っていこう。最後に、パンを重ねれば、ハンバーガーの完成。

完成!!

ナスビ仮面シール

【 必要なもの 】

●宝物の地図C ●スプーン

宝物の地図にはアルファベットがついているが、順番どおりに探さなければならないということはない。ただし、地図を入手していないと、くぼみでスプーンを使ったとしても、何も出てこない。

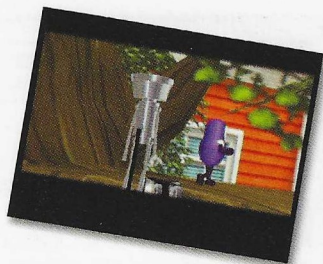
うらにわ

発生条件 ホック船長から宝物の地図（→P.101）をもらっている。

木の上に怪しいくぼみを発見

宝物の地図Cには、「大樹の枝より飛べしくぼみを掘れ」とある。サンダースン家で大樹といえば、うらにわに生えている木。枝の一部がくぼんでいる部分があるので、そこをスプーンで掘ると、宝箱が出現する。

［ 木の上のくぼみまでの行き方 ］

うらにわ

宝箱の中から ナスビ仮面登場

宝箱を開けると、全身が紫色のナスビ仮面が登場し、シールを入手できる。また、このとき、青い鳥シールのイベント攻略に必要なスーパーナスビをもらえる。詳細はP.88を参照してほしい。

CHECK

どちらにしてもナスにされる

ナスビ仮面を宝箱から出してあげると、「褒美にそなたをナスにしてやる」ともちかけられる。これに対する選択肢が画面上で選べるようになっているが、返答を○にしても×にしても、結果は同じ。結局、一度はナスにされてしまうのだ。

⊖×を選んだら、なにか別のご褒美がもらえるのかも、と思ったのに……。

プリモプエルシール

【 必要なもの 】

●宝物の地図B

バンダイから発売中のおもちゃ、プリモプエルがゲーム中に登場。触れた場所によってリアクションやセリフ内容が異なり、さらに、接触した回数によって仲良し度が上がっていくのだ。

ホック船長から宝物の地図（→P.101）をもらっている。

ジェニーのへやにあるおもちゃのピアノに注目！

宝物の地図Bには、「ソファが奏でる愛の調べ♪」とある。ソファといっても、座るほうのソファーではなく音階のことを指すので、ジェニーのへやのピアノをソ→ファの順に鳴らしてみよう。宝箱が出現し、プリモプエルを入手できる。

キッチン

プリモプエルをパパに渡すと……？

プリモプエルを入手しただけでは、ハッピーシールは手に入れられない。パパがキッチンにいるときに話しかけ、プリモプエルを渡そう。すると、冷蔵庫の横に設置される。これで、仲良し度を上げる準備が整ったことになる。

キッチン

少しずつ仲良くなっていこう

プリモプエルは接触するたびに仲良し度が上がり、41以上になるとシールを入手できる。なお、夜になると他のおもちゃたちと同様に自由に歩き回るので、仲良し度を上げられるのは昼間キッチンに家族がいないときだけだ。

なかよくしよ

まったり可愛い

プリモプエルとの触れ合い

プリモプエルとの会話で選べるコマンドは、握手・しっぽ・キスの３種類。仲良し度は、握手とキスを選んだ回数で決まり、１回の接触につき仲良し度が１上がる。ただし、１日に７回以上同じ項目を連続して選択しているとうっとおしがられ、翌日になるまで会話ができなくなってしまう。

⊖最初は、握手としっぽの２つからしか選べない。仲良し度が21以上になると、キスが追加されるのだ。

⊖まとめて仲良し度を上げたいなら、握手とキスを交互に選択すればOK。

どのくらい仲良くなったかセリフでチェックしよう

プリモプエルは、仲良し度によってセリフが変わるので、どの程度仲良くなっているかを知りたければ、セリフに注目すればよい。下に、仲良し度によるセリフの変化を掲載したので参考にしよう。

⊖最初は淡白で他人行儀だったセリフが、だんだん熱烈なものに変わっていく。

プリモプエルの機嫌をそこねる選んではいけない項目とは……

１日のうちにしっぽに連続３回以上触れるとケンカ状態になり、これまでためてきた仲良し度が10下がってしまう。セリフもすべて、ケンカ口調のものになってしまうのだ。

⊖ケンカ状態はその日中続くが、翌日になると通常状態に戻るので安心でしよう。

仲良し度によるセリフの変化

仲良し度	セリフ			
	呼び出し	握手	しっぽ	キス
0〜5	●あのーすいません ●ちょっと よろしいですか	●よろちく ●なかよくしよ ●てへへ	●びっくり ●え どうして ●なになにー	
6〜10	●げんきー ●ねーねー あそぼ	●どうも ●わーい	●いたいよー ●なんでー	
11〜20	●最近 つかれてなーい ●最近 どお？	●がんばってるね ●えらいなー	●いらいら してるの ●やつあたり してるの	
21〜30	●すきでしょ ●マイベービー	●ほれちまったぜ ●おれのもんだろ	●おっおー ●アウチ	●めちゃくちゃ 愛をかんじるぜー ●きーすきすき
31〜40	●なでなで してー ●ハニー ハニー	●なんかかわいい ●あくしゅ うれしいー	●愛をちょうだい ●うえーん	●りょうおもい ●だっこしてー
41以上	●よーよーまいど ●どうもどうも	●愛情たっぷり ●すっばらしい	●つねつね 好き？ ●こりゃまたけっこう	●ずっと いっしょにいよ ●もっと たよってね

※プリモプエルの機嫌が悪い場合は、上記以外のセリフが表示される。

たまごっちシール

【 必要なもの 】

●宝物の地図A

プリモプエルと同様に、バンダイの大ヒット商品であるたまごっち。ゲーム中には、やんぐまめっちとやんぐおやじっちという、2種類のたまごっちが登場する。呼び出し音も本物そっくりなのだ。

発生条件
ホック船長から宝物の地図（→P.101）をもらっている。
デカロボを起動（→P.71）させ、エンディングを見ている。

ちかそうこ デカロボがいた場所に宝箱出現

宝物の地図Bには「偉大なもの　立ち上がりし時」とある。ちかそうこへ行くと、デカロボが座りこんでいた場所に宝箱が出現しており、これを開けるとたまごっちを入手できる。

たまごっち入手

キッチン たまごっちをパパに渡そう

たまごっちをパパに渡すと、まめとおやじのどちらが好きかを訪ねられる。この回答で、後に誕生するたまごっちの種類が決まる。

キッチン パパに渡した日の夜リビングに設置

たまごっちはリビングのテーブルに設置される。3回ハッピーをもらうとシールを入手できるので、しっかりとお世話をしよう。

シール入手！

ピピッ

たまごっちの 正しいお世話方法

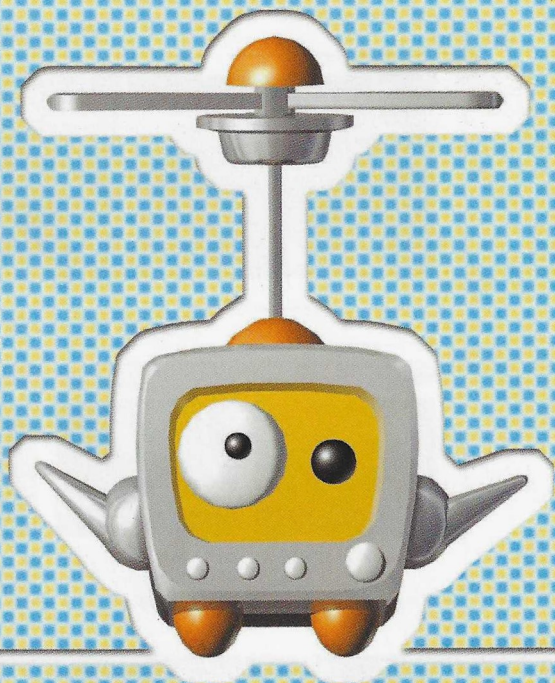
【 まめに様子を見てあげよう 】

たまごっちが元気でいる秘訣は、とにかくまめに様子を見ること。3日間調べないと死んでしまうのだ（ただし、パパが遊んだ日は調べたことになる）。もし、死んでしまったら、夜パパがたまごっちで遊んでいるときに話しかければ復活する。

【 たまごっちの行動パターンと対処法 】

▼すねる	▼吐く	▼眠る
なでる	しかる	電器を消す

●世話をするには、近づいて調べればよい。左の表を参考にして行おう。写真のやんぐおやじっちは寝ているので、電気を消してやればハッピーがもらえる。

D A T A

お役立ち情報局

ハッピーを得られるちょっとしたイベントや、知って得する情報を紹介。
ささやかだが種類豊富なハッピーの数々を、体験してみよう。

花を育ててレディーのハートをGET!

ちびパソで購入できる3つの花の種は、花壇やプランターに埋めるとやがて花を咲かす。この花をママやジェニー、トンピーにプレゼントすれば6ハッピー＆10マネを受け取ることができる。

ママやジェニーに花をプレゼントすると、彼女たちがその花を身につけてくれる。

ピンクの花の種、青い花の種、白い花の種のいずれかを購入。

花壇やプランターの土をスプーンで掘り、種を埋める穴をあける。

穴の前でAボタンを押し、アイテム一覧を出して種を選択。

花の成長

花壇／プランターの位置

キッチン

ポットのすぐそば。コードを昇れば、簡単にたどり着ける。

パパママのへや

ベッドのそばの出窓のところ。過去の世界でも同じ場所に置かれている。

ジェニーのへや

机の上。引出しの取っ手を足場にして昇る必要がある。

うらにわ

リビングから見て右奥の隅に花壇が。移動しやすいのでなにかと便利。

ママと優雅にお茶会

キッチンにいるママに話しかけると、お茶会が始まる場合がある。このとき、角砂糖、スプーン、クッキーをママに渡すと、それぞれハッピーを獲得できる。角砂糖とクッキーはテーブルの上にあるので手に入れるのは簡単だが、スプーンはキッチンアッパーがないと入手できないので注意しよう。なお、おもちゃのレシートを探す依頼を受ける（→P.61）とこのイベントは発生しなくなる。

「おしゃべりの相手になってくれないかしら」で○を選択すると、お茶会が始まる。優雅なティータイムを満喫しよう。

角砂糖

砂糖入れに飛び乗って角砂糖を入手。ママがお茶の濃さを気にしたときに渡せば、14ハッピー＆36マネを得られる。

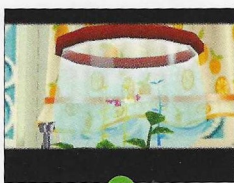
スプーン

角砂糖を入れたお茶をかき混ぜるときに使用。渡すと19ハッピー＆48マネを入手できる。入手方法はP.128を参照。

クッキー

クッキーを渡すのはスプーンの次。お皿の上のクッキーを拾ってママに渡すと15ハッピー＆36マネを獲得できる。

金魚鉢の熱帯魚を世話すると…

キッチンの金魚鉢にいる熱帯魚には、クッキーのかけらをエサとして与えることができる。エサをあげたのが部屋に入った初回だった場合、1匹につき8ハッピー＆8マネを獲得。また、エサを5回与えるごとに、熱帯魚が1匹増える。こまめに世話をして熱帯魚を増やし、一度でより多くのハッピー＆マネを手に入れよう。

初め金魚鉢の中には、2匹しか熱帯魚がいない。クッキーのかけらを手に入れたら、エサとして与えよう。

5回エサを与えると、次に部屋を訪れたとき熱帯魚が増えている。最大で、6匹まで増やすことが可能だ。

飛び回るハエを追い払うには？

昼間、キッチンの果物のそばにはハエが飛びかっている。ハエにちびポッパーの衝撃波を当てたり、注射器で空気を吹きかけたりすると、追い払うことが可能。この際に19ハッピーを獲得できる。

ハエにちびポッパーの衝撃波を当てるのは非常に難しい。注射器の空気で追い払うのがおすすめだ。

クレヨンをおかたづけ

ジェニーの部屋には、クレヨンが4本散らばっている。このクレヨンを箱に戻すと、1本につき19ハッピーを獲得。さらに、4本すべてを戻すと、追加で100ハッピーを得ることができる。

⊖クレヨンの箱はジェニーのへやの机の上にある。4色ある各クレヨンの位置はP.131を参照のこと。

お姫様は長電話がお好き

ジェニーのへやの電話に、ちびポッパーの衝撃波を当てると、受話器がはずれてピーツ姫と話すことができる。ピーツ姫の「おしゃべりしてくれますかぁ？」に○と答えた場合、20ハッピー獲得できるが、ピーツ姫の話が長すぎて、強制的に半日が経過してしまう。ほかに目的がある場合は、そちらをすませてから通話しよう。

⊖ちびポッパーで電話を撃って受話器がはずれると、自動的にピーツ姫との会話になる。×を選べば長電話をせずにすむが、ハッピーは得られない。

⊖ピーツ姫に赤いハイヒールを渡したあとの場合、長電話とは別の通話イベントが発生し、26ハッピーを得られる。なお、このイベントでは強制的な時間経過はない。

積み木を並べよう

ジェニーのへやにある積み木箱の中には、6つの積み木がばらばらに置かれている。この積み木を動かし、箱の底の絵と合うように並べよう。すると積み木が光りだし、66ハッピーを得ることができる。手間がかからないわりに、獲得できるハッピーが多いので、ハッピーのあまりない序盤にすませておくのがおすすめだ。

⊖Aボタンを押して積み木をつかみ、押したり引いたりして動かそう。積み木を底の絵のとおりに並べよう。

⊖正しい順に並べ終わると、積み木が光りだす。得られるハッピーが66となかなか多いので、ジェニーのへやに立ちよる際には、忘れずに並べかえよう。

レチッカーズをオイルで整備

レチッカーズに注射器でオイルをかけると、10ハッピー得ることができる。また、アッパーの場合ははしごの伸縮スピードが、ブリッジの場合は足場の展開スピードが、それぞれ高速化する。

⊖連続してオイルをかけた場合、2回目以降は1ハッピーしか得られない。なお、いったん部屋から出ると高速化の効果は失われてしまう。

うらにわ劇場～あるアリの物語～

うらにわでは、アリをキーキャラクターとした、連鎖イベントがスタートする。

初めに、みずたまりからアリを救出。注射器を使ってアリのはまっているみずを吸い上げると、20ハッピーを入手できる。

次に、クッキーのかけらをうらにわの柵の下にあるアリの巣穴の前に置く。アリがクッキーのかけらを巣穴へ運んだら、ここでも20ハッピーを獲得できる。

こうしてエサをやっていると、あるときリビングにアリが登場し、自分でクッキーのかけらを運ぼうとする。それをうらにわまで見送ると、20ハッピーを入手することができる。

第1幕 みずたまりからの救出

アリがはまっているのは、水道栓のすぐそばのみずたまり。リビングから出たら、向かって左方向へ進もう。アリを救出するには注射器が必要となるので、事前に入手しておくこと（→P.128）。

第2幕 ささやかな贈り物

リビングから出て正面方向にある柵の、左右中央部分の下にアリの巣穴がある。ちなみに、アリがエサを運ぶのは半日に1回だけ。2個目のクッキーのかけらを置いても、アリは運んでくれない。

第3幕 見送る心

アリが運ぶクッキーのかけらは、長いソファーの真下。ただし、イベントの発生はごくまれだ。なかなかイベントが発生しない場合は、いったんかけらを捨て、次のかけらの配置を待とう。

チキュウ　クウキ　ワルイ！

宇宙人は地球の空気でカゼをひき、通常時は青い体が、症状が悪化すると赤くなり、最後には白くなってしまう。ただし、注射器でみずをかけると体調を回復させることが可能。その際、5ハッピーもらうことができるので、こまめにみずをかけて治療してあげよう。ただし、通常時にみずをかけると、逆に体調が悪化するので注意。

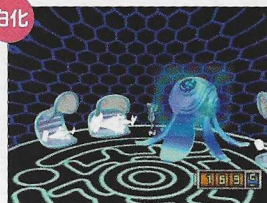
◎宇宙人が微熱状態になるのは、ガリメデをUFOまで運んだとき（→P.65）のみ。それ以後は1日ごとに、高熱→白化と病状が変化する。

◎注射器でみずをかけると、微熱・高熱・白化にかかわらず通常状態に戻る。UFOに入る場合は、事前に注射器にみずを入れておき、宇宙人を治療してハッピーを獲得しよう。

病状の変化

通常 / 微熱

高熱

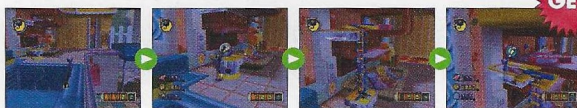
白化

アイテム入手ガイド

各種アイテムの入手方法を紹介。なお、ちびパソで購入できるイベントアイテムはリストから省いている。P.34を参照してほしい。

ちびどうぐ

ちびどうぐ	説明	入手方法	参考
ちびコプター	空中を移動	初めから持っている	—
ちびポッパー	衝撃波を撃つ	ちびパソで買う（1110マネ）	P.34
ちびレーダー	見えないなにかを発見する	ちびパソで買う（1730マネ）	P.34
歯ブラシ	床・地面を磨く	リビングで拾う	P.55
マグカップ	攻撃を防ぐ	キッチンで拾う	P.56
スプーン	かきまぜる／何かを掘る	キッチンで拾う	ガイド①
注射器	液体を吸う／中味を吹きかける	ジェニーのへやで拾う	ガイド②

ガイド1 スプーン　場所 キッチン

流し台まで昇ったら、キッチンアッパーを伸ばす。はしごの上からちびコプターで飛び、スプーンのある棚に乗ろう。

ガイド2 注射器　場所 ジェニーのへや

部屋の中央にあるテーブルに近づき、バッグの紐を昇る。テーブルの上を移動してテレビの表側に回ると、注射器があるはずだ。

きぐるみ

きぐるみ	説明	入手方法	参考
ギッチョマンのきぐるみ	ギッチョマンに変身	ギッチョマンからもらう	P.55
けが人のきぐるみ	けが人に変身	バッテリー0になる／ちびパソで買う	ガイド③
オバケのきぐるみ	おばけに変身	けが人のZアクションを使う	ガイド④
タオのきぐるみ	タオに変身／タオと話せる	タオトレーニングを手伝う	P.96
カエルのきぐるみ	カエルに変身／カエルと話せる	カエル（ヨシコ）を復活させる	P.87
パジャマのきぐるみ	パジャマ姿に変身	ママからもらう	ガイド⑤
スーパーちびロボのきぐるみ	スーパーちびロボに変身	デカロボを復活させる	P.72

ガイド3 けが人のきぐるみ

場所 ちびロボハウス

バッテリーのメーターが0になって、強制的にちびロボハウスに戻されたときに、ちびロボハウスでけが人のきぐるみを獲得。スーパーちびロボになるまでけが人のきぐるみを入手しなかった場合は、ちびパソで購入できるようになる。

ガイド4 オバケのきぐるみ

場所 ちびロボハウス

けが人のきぐるみを持っていることが条件。けが人のきぐるみに着がえてZアクションを実行し、しばらく待つ。すると、ちびロボがトンピーによってちびロボハウスに運ばれ、オバケのきぐるみを着た状態で目をさます。

ガイド5 パジャマのきぐるみ

場所 パパママのへや

ママがパパママのへやに引きこもったときに話しかけると、パジャマを作ってくれることになる。その後、パパママのへやにパジャマの生地となる古着が3つ出現。どの古着を渡すかによってパジャマの種類が異なる。

パジャマの種類

くさったパンツ / ちいさなハンカチ / 流行遅れのスカーフ

⊖パジャマの生地を渡してから1日以上経過してからママに話しかけると、完成したパジャマのきぐるみを入手できる。

⊖マザースパイダー撃破後に、まだ手に入れていない場合、ママに話しかけるだけでパジャマのきぐるみを入手することができる。

【取り方（くさったパンツ）】

くさったパンツは、パパママのへやのベッドの下に出現する。歩くだけで移動できる場所に置かれている。

GET!

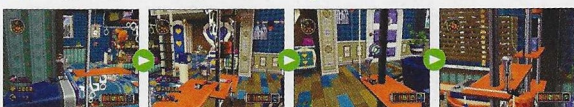
【取り方（ちいさなハンカチ）】

ラックの支柱を昇ったらレコードプレーヤー→出窓→スピーカーの上へと移動。中央の棚からベッド脇の棚へ飛び、そばの出窓へ。

GET!

【取り方（流行遅れのスカーフ）】

スピーカーから中央の棚に乗り、紐を昇ってハリの上へ。パパママブリッジをベッド側に伸ばしたら、その先端から飛び降りる。

GET!

イベントアイテム

イベントアイテム	説明	入手方法	参考
アーミーの集合写真	軍曹に渡す	エントランスで拾う	P.94
青い花	ママ／ジェニー／トンピーに渡す	青い花の種を育てる	P.124
赤いハイヒール	ピーツ姫に渡す	ジェニーのへやで拾う	P.106
あかクレヨン	クレヨンの箱にかたづける	ジェニーのへやで拾う	ガイド⑥
いきだおれのカエル	カエル（ヨシコ）に渡す	カエル（ヨシオ）に話しかける	P.87
映画の前売り券	ゾビンに渡す	パパママのへやで拾う	ガイド⑦
おしゃぶりボーン	タオに渡す	キッチンで拾う／うらにわで掘る	ガイド⑧
おもちゃのレシート	ママに渡す	リビングで拾う	P.62
回路図	パパに渡す	過去のパパママのへやで拾う	P.66
カエルリング	ジェニーに渡す	さまざま	P.84
角砂糖	お茶会でママに渡す	キッチンで拾う	P.125
火やく	ギッチョマンに渡す	ちかそうこで拾う	P.58
きいろクレヨン	クレヨンの箱にかたづける	ジェニーのへやで拾う	ガイド⑥
ギッチョマンのレコード	ファンキーフラワーに渡す	リビングで拾う	P.111
くさったパンツ	パジャマの材料	パパママのへやで拾う	P.129
クッキー	お茶会でママに渡す	キッチンで拾う	P.125
シュノーケルゴーグル	スンミダに渡す	ジェニーのへやで拾う	P.103
白い花	ママ／ジェニー／トンピーに渡す	白い花の種を育てる	P.124
スーパーナスビ	青い鳥に渡す	ナスビ仮面からもらう	P.119
宝物の地図A	宝物のありかのヒント	ホックからもらう	P.101
宝物の地図B	宝物のありかのヒント	ホックからもらう	P.101
宝物の地図C	宝物のありかのヒント	ホックからもらう	P.101
出せないラブレター	べべに渡す	エントランスで拾う	P.92
たまごっち	パパに渡す	ちかそうこで拾う	P.122
単1でんち	城にセットする	ジェニーのへやで拾う	P.108
単2でんち	城にセットする	ジェニーのへやで拾う	P.108
単3でんち	城にセットする	ジェニーのへやで拾う	P.107
ちいさなハンカチ	パジャマの材料	パパママのへやで拾う	P.129
デカじゅうでん器	デカでんちに充電する	ちかそうこで拾う	P.58
デカでんち	デカロボの起動に必要	デカロボにコンセントを差しこむ	P.57
デカでんち（満タン）	デカロボの起動に必要	デカでんちに10000マネ分充電する	P.70
デカロボの左足	デカロボの起動に必要	マザースパイダーを倒す	P.69
伝説の花の種	過去のパパママのへやにまく	サンプーにもらう	P.105
TOYレックスの歯	TOYレックスに渡す	TOYレックスが落とす	P.110
ドッグタグ	軍曹に渡す	キッチンで拾う	P.95
パパの指輪	結婚記念日が書いてある	はいすいこうで拾う	P.71
バラのお花	ジェニーへの誕生日プレゼント	リビングで拾う	P.54

イベントアイテム	説明	入手方法	参考
ピンクの花	ママ／ジェニー／トンピーに渡す	ピンクの花の種を育てる	P.124
ファンキーの種	パパママのへやのプランターにまく	ファンキーフラワーがダンスのあとに落とす	P.110
プリモプエル	パパに渡す	ジェニーのへやのピアノをひく	P.120
ブロックセット青	TOYレックスに渡す	タオがくわえている／犬小屋の中	P.113
ブロックセット赤	TOYレックスに渡す	エントランスで拾う	P.113
ブロックセット黄	TOYレックスに渡す	スンミダからもらう／ちかそうこで拾う	P.113
ブロックセット白	TOYレックスに渡す	うらにわで拾う	P.113
ブロックセット緑	TOYレックスに渡す	ジェニーのへやで拾う	P.113
ブロックセット紫	TOYレックスに渡す	パパママのへやで拾う	P.113
ブロックの設計図	パパに渡す	TOYレックスからもらう	P.113
包帯	ゾビンに渡す	キッチンで拾う	ガイド⑨
ホックの海ぞく船	ホックに渡す	うらにわで掘る	P.100
ママの手紙	パパに渡す	ママからもらう	P.62
みどりクレヨン	クレヨンの箱にかたづける	ジェニーのへやで拾う	ガイド⑥
ミニファンキー	ファンキーフラワーに渡す	ファンキーの種を育てる	P.110
ミニファンキーブチ	ファンキーフラワーに渡す	2個目のファンキーの種を育てる	P.112
むらさきクレヨン	クレヨンの箱にかたづける	ジェニーのへやで拾う	ガイド⑥
流行遅れのスカーフ	パジャマの材料	パパママのへやで拾う	P.129

ガイド6 あか／きいろ／みどり／むらさきクレヨン 場所 ジェニーのへや

各クレヨンは、すべてジェニーのへやの中に置かれている。取るのに必要なちびどうぐはちびコプターくらい。すべてそろえるとハッピーを獲得できるので（→P.126）、ぜひ集めよう。

●みどりクレヨン

ジェニーのへやのベッドの下、ゾビンが眠っている棺おけのすぐそばに置かれている。

●あかクレヨン

引出しの取っ手を飛び移って机の上へ。そこからイスの上へ飛び、あかクレヨンを入手する。

●むらさき／きいろクレヨン

鉢の植物を昇って棚の上へ。バッグの紐をよじ登ってさらに上へ行き、マガジンラックへ飛ぼう。

ガイド7 映画の前売り券 場所 パパママのへや

ラックの支柱をはしごがわりにして上へ昇り、レコードプレーヤー→出窓→スピーカーと飛び移る。スピーカーからちびコプターで飛び、部屋の中央の棚のうちのいちばん近い足場へ。そこから一段下の足場に、映画の前売り券が置かれている。

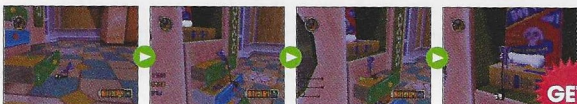
ガイド8 おしゃぶりボーン 場所 キッチン／うらにわ

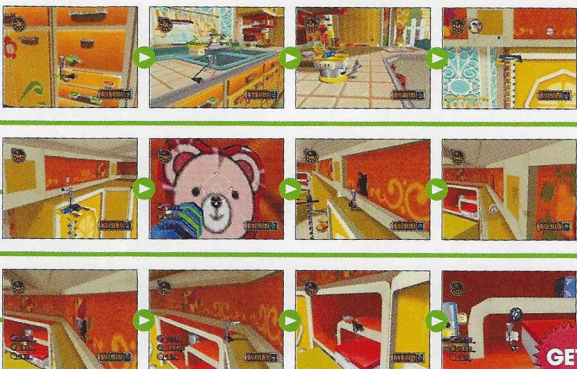
おしゃぶりボーンは、キッチン1か所、うらにわ2か所のどこかに、ランダムに置かれる。タオに与えるとおしゃぶりボーンは消えるが、3日後の昼になると、またランダムに配置される。

うらにわ

配置位置は、花壇のそばと木の根元の2か所。どちらの場所でも、スプーンで掘り出してから入手する。

キッチン

まず引出しを2つ引いて、階段状の足場にする。そこを昇っていき棚の中へ。おしゃぶりボーンは紙箱の上に置かれている。

ガイド9 包帯 場所 キッチン

まず引出しの取っ手を飛び移って流し台の上へ。キッチンアッパーを最高点まで伸ばし、戸棚の上へ乗ろう。次に、そばにあるサンプーシールをちびポッパーで撃ち、壁に穴をあける。穴から壁裏の通路を排気口の方向へ進もう。進んだ先に穴があるので、そこから戸棚の上へ出る。そして、ちびコプターを出し、救急箱が入っている棚へ降りよう。その救急箱のすぐ脇に、包帯が置かれている。

ハッピー＆マネリスト

ゲーム中で獲得できるハッピーとマネを、キャラクターごとに分類した。どんな行動がみんなを幸せにするのか、チェックしてみよう。

パパ

内容	ハッピー	マネ	場所
「ギッチョマンのきぐるみ」のZアクション見せる（その日初回）	9	70	リビング
（その日2回目以降）	1	2	リビング
ゴミ捨てや汚れ掃除をほめられる	10	10	任意の場所
テレビのチャンネル変える	19	50	リビング
「ママの手紙」を渡す	26	—	エントランス
ハンバーグをうまく焼けた（1枚につき）	20	—	キッチン
ハンバーグを焦がした（1枚につき）	1	—	キッチン
「パパの結婚指輪」を渡す	100	200	任意の場所
「ブロックの設計図」を渡す	33	50	任意の場所
「たまごっち」を渡す	33	50	任意の場所
たまごっちの世話でほめられる	33	50	任意の場所
「プリモプエル」を渡す	33	50	任意の場所

ママ

内容	ハッピー	マネ	場所
ママが拭いているお皿に、注射器で空気をかける	6	10	キッチン
花を渡す	6	10	任意の場所
ゴミ捨てや汚れ掃除をほめられる	10	10	任意の場所
キッチンでママとお茶会をする（初回のみ）	13	42	キッチン
お茶会で「角砂糖」を渡す	14	36	キッチン
お茶会で「スプーン」を渡す	21	48	キッチン
お茶会で「クッキー」を渡す	15	36	キッチン
夜にパパママのへやに入り、「心配して来てくれたの？」に○と答える	52	150	パパママのへや
「おもちゃの領収書」を渡す	19	40	キッチン／パパママのへや
パパに「ママの手紙」を渡したあと、その報告をする	130	330	パパママのへや
「パジャマのきぐるみ」を着て話しかける（初回のみ）	5	—	任意の場所
トンピーに花を渡し、その花をママがつけているときに話しかける	6	10	任意の場所

ジェニー

内容	ハッピー	マネ	場所
誕生日プレゼントで「バラのお花」を渡す	20	120	リビング
初めてジェニーの手のひらの上に乗る	13	—	リビング
お絵かきを評価するとき、○を選択	13	20	リビング
スケッチブックのそばのクレヨン汚れを消す（ランダム）	10	10	リビング
パパママのへやの前にジェニーがいるとき、サンプーに話しかける	19	50	エントランス
花を渡す	6	10	任意の場所
「カエルのきぐるみ」を着て話しかける（初回のみ）	66	—	任意の場所
「カエルリング」を渡す（1個につき）	33	50	任意の場所
「カエルリング」を10個集める	100	—	任意の場所

タオ

内容	ハッピー	マネ	場所
「おしゃぶりボーン」を渡す	9	25	任意の場所
「タオのきぐるみ」を着て話しかける（初回のみ）	6	30	任意の場所
通常会話時「だらだらしてると思うだろ」に○と返答	1	1	任意の場所
キッチンでタオがみずを欲しがっているとき、 注射器でエサ入れにみずを入れる	13	25	キッチン

トンピー&レチッカーズ&デカロボ

内容	ハッピー	マネ	場所
トンピーに「出せない手紙」を読むか聞かれたとき、×と答える	5	5	エントランス
トンピーに花を渡す	6	10	リビング
トンピーのよもやま話を聞く	21	—	エントランス／ ジェニーのへや
レチッカーズにオイルをかける（部屋に入った初回） （部屋に入ってから2回目以降）	10 1	—	任意の場所
レチッカーズをすべて作成する	100	—	ちびロボハウス
デカロボを復活させる	300	—	ちかそうこ
デカロボとTVを見る（初回のみ）	33	—	リビング
デカロボとブランコに乗る（初回のみ）	33	—	うらにわ

ギッチョマン

内容	ハッピー	マネ	場所
正義テストに合格	19	100	リビング
ギッチョマンとパトロールをする（16秒未満） （16秒～32秒未満） （32秒～48秒未満） （48秒～1分4秒未満） （1分4秒～1分20秒未満） （1分20秒以上）	1 5 10 15 20 25	—	リビング
パトロール中にZアクションをする	2	—	リビング
ステップ練習中のギッチョマンに話しかけ、アドバイスをする	6	—	リビング
2階に上がったギッチョマンに、「ギッチョマンのきぐるみ」のZアクションを見せ、パトロール中だと思い出させる	33	—	ジェニーのへや
注射器で空気をかける	1	—	任意の場所
「火やく」を渡す	66	—	任意の場所
マザースパイダー撃破後からギッチョマンが悩むまでの間に、「ギッチョマンのきぐるみ」を着て、話しかけるかZアクションを見せる	6	—	リビング
うらにわでギッチョマンのグレートツインブリザードを成功させる（宇宙人4体とギッチョマンから）	30×4 +100	—	うらにわ
「出せないラブレター」を渡す	5	—	リビング

ベベ

内容	ハッピー	マネ	場所
ベベがいるときに、キッチンで「マグカップ」を入手	5	10	キッチン
エントランスでベベがラブレターを落とした直後に話しかけ、「キッチンに来てもらえませんか」に○と答える	5	10	エントランス
冷蔵庫の陰にベベが隠れているときに話しかけ、「もうご存知ですよね」に○と答える	5	10	キッチン
ベベに「出せないラブレター」を返す	33	1000	キッチン
ベベに「出せないラブレター」を返すとき、「まさか読んでいないですよね？」に○と答える	5	100	キッチン
「出せないラブレター」を渡すきっかけが欲しいと言っているベベに、「オバケのきぐるみ」のZアクションを見せる	100	100	リビング
抜け殻状態のベベに話しかけ、ベベを復活させる（抜け殻期間1日） （抜け殻期2～4日） （抜け殻期5日以上）	3 13 33	3 20 50	リビング

軍曹&アーミー

内容	ハッピー	マネ	場所
軍曹の靴を歯ブラシで磨く（初回のみ）	13	1000	エントランス
列に並び、点呼に返事をする	20	—	エントランス
「アーミーの集合写真」を軍曹に渡す	20	—	エントランス
スパイトレーニングでスパイを当てる（1回目ビンゴ） （2回目ビンゴ） （3回目ビンゴ） （4回目ビンゴ） （5回目以降のビンゴ）	1 2 4 5 7	—	エントランス
スパイトレーニングに合格する	33	—	エントランス
手すりトレーニングをする（タイム33秒未満） （タイム33秒〜34秒未満） （タイム34秒〜41秒未満）	33 7 1	—	エントランス
ジャングルトレーニングをする（タイム2分1秒未満） （タイム2分1秒〜2分21秒未満） （タイム2分21秒〜2分41秒未満）	33 7 1	—	エントランス
かたた滝トレーニングをする（タイム1分26秒未満） （タイム1分26秒〜1分46秒未満） （タイム1分26秒〜2分1秒未満）	33 7 1	—	エントランス
タオトレーニングに合格する（初回） （2回目以降）	66 19	—	うらにわ
海ぞく志望のアーミーに話しかけ、ホック船長の乗組員募集を教える（1体につき）	26	—	キッチン／パパママのへや／ジェニーのへや／うらにわ
グワム救出ミッションに成功する（軍曹、グワム、アーミー、タオから）	66×4	—	うらにわ
Nアタックファイターのミニゲームをクリアする（ランクS） （ランクA） （ランクB） （ランクC） （ランクD）	26×2 11×2 7×2 5×2 1×2	—	エントランス
ローライダーのミニゲームをクリアする（ランクS） （ランクA） （ランクB） （ランクC） （ブレーキに失敗して落下）	33 20 13 7 —	50 —	エントランス

ホック

内容	ハッピー	マネ	場所
ホックにみずをかける（部屋に入った初回のみ）	2	—	ちかそうこ
「ホックの海ぞく船」を渡す	66	—	ちかそうこ
「デカでんち」に3000～7000キロワッツ充電した状態で話しかける	33	—	ちかそうこ
「デカでんち」に8000～9000キロワッツ充電した状態で話しかける	33	200	ちかそうこ
「デカロボの左足」を、デカロボにセットする	100	—	ちかそうこ
「デカじゅうでん器（満タン）」を、デカロボにセットする	100	—	ちかそうこ
ホックの宇宙への旅立ちを見送る	100	—	うらにわ

スンミダ

内容	ハッピー	マネ	場所
換気扇の裏にいるスンミダに話しかける（初回のみ）	33	500	キッチン
金魚鉢で修行中のスンミダに「シュノーケルゴーグル」を渡す	13	500	キッチン

サンプー

内容	ハッピー	マネ	場所
禁断症状中のサンプーにハチミツをかける	29	—	ジェニーのへや
通常状態（中毒克服前）のサンプーにハチミツをかける（部屋に入った初回のみ）	6	—	ジェニーのへや
伝説の花のミツをかけて、中毒を克服させる	66	—	ジェニーのへや
中毒克服後のサンプーに、みずをかける（部屋に入った初回のみ）	6	—	ジェニーのへや

ゾビン＆ピーツ姫

内容	ハッピー	マネ	場所
初めてゾビンと話したとき、「おどろかねえのけ…？」に×と答える	13	—	ジェニーのへや
電話でピーツ姫と電話で話す（長電話） （恋の相談）	20 26	—	ジェニーのへや
ピーツ姫に「赤いハイヒール」を渡す（ピーツ姫とゾビンから）	33×2	—	ジェニーのへや
ピーツ姫の投げキッスを受ける	2	—	ジェニーのへや
ゾビンの目の前でミツ花を咲かせる	33	—	ジェニーのへや
ゾビンに「包帯」を渡す	66	—	ジェニーのへや
ゾビンに「映画の前売り券」を渡す	66	—	ジェニーのへや
ピーツ姫のホラーコンプレックスを直す	33	—	ジェニーのへや
ゾビンとピーツ姫の恋を成就させる（ピーツ姫とゾビンから）	100×2	—	ジェニーのへや

TOYレックス

内容	ハッピー	マネ	場所
「TOYレックスの歯」を渡す	52	1	パパママのへや
パパママのへやのブラインドを開けたあと、TOYレックスのお礼を聞く	80	1	パパママのへや
注射器でファンキー汁をかける	13	1	パパママのへや
TOYレックスにブロック集め（1回目）を頼まれたとき、○と答える	6	1	パパママのへや
TOYレックスにブロック集め（1回目）を頼まれたとき、×と答える	0	2	パパママのへや
ブロックセットを渡す（1つにつき）	33	1	パパママのへや
トラックの形になったTOYレックスに、昼間話しかける	10	1	パパママのへや
ファンキーフラワー復活後、TOYレックスに話しかけ「祭しがつくやろ」（ブロック集め2回目）に○と答える	6	1	パパママのへや

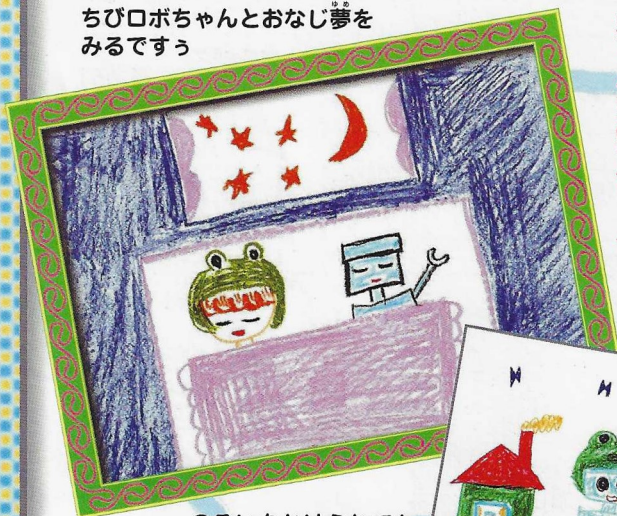
ファンキーフラワー

内容	ハッピー	マネ	場所
パパママのへやのブラインドを開ける	35	100	パパママのへや
ファンキーフラワーのダンスを見たあとに話しかける（初回のみ）	35	100	パパママのへや
注射器で任意の液体をかける	5	—	パパママのへや
ファンキーフラワーに話しかけ、「ARE　YOU　FUNKY？」に○と答える	6	—	パパママのへや
ファンキーフラワーに話しかけ、「ARE　YOU　FUNKY？」に×と答える	3	—	パパママのへや
「ギッチョマンのレコード」を渡す（ファンキーフラワーとTOYレックスから）	16+23	50	パパママのへや
ファンキーフラワーとミニファンキーのダンスを見る（初回のみ）	35	100	パパママのへや

その他

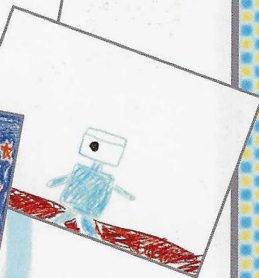
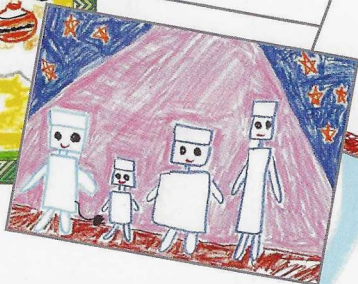
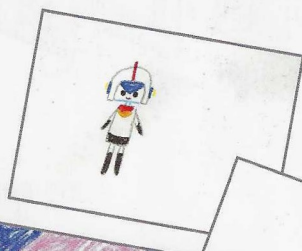
内容	ハッピー	マネ	場所
宇宙人をトモダチのところまで案内することを承諾する	18	—	うらにわ
宇宙人3体をデカロボのところまで連れていく	13×3	—	ちかそうこ
宇宙人（ガリメデ）をUFOのところまで連れて帰る	26	—	うらにわ
熱で倒れた宇宙人をベッドに入れる（1人につき）	26	—	UFO
ベッドの宇宙人が熱のときに、みずをかけて冷ます	5	—	UFO
宇宙人に注射器でハチミツをかける	1	—	UFO
ひからびているカエル(ヨシコ)に、注射器でみずをかける(1〜2回目) (3回目)	7 13	—	うらにわ
復活後のカエル（ヨシコ）に、注射器でみずをかける	2	—	うらにわ
カエル（ヨシコ）に「いきだおれのカエル」を渡す	66	—	うらにわ

内容	ハッピー	マネ	場所
カエルたちの雨乞いの儀式を成功させる（カエルたちから） （うらにわの花壇に咲いている花1本につき）	100 10	—	うらにわ
コンセントマンにスプーンの音色を聞かせて大人にする （ハッピーはスプーンで床を叩いた回数と同じ）	さまざま	—	リビング
マザースパイダーを倒す（パパ、ママ、ジェニー、タオから）	100×4	1000	リビング
青い鳥に「スーパーナスビ」を渡す	100	—	うらにわ
ちびドアをすべて開ける	1000	—	任意の場所
プリモプエルと握手する	5	—	キッチン
プリモプエルにキスをする	6	—	キッチン
歩いているプリモプエルに話しかけ、「助けてくれた」に○と答える （初回のみ）	19	—	キッチン
たまごっちで正しい選択をする	5	—	リビング
注射器でみずを吸い、みずたまりにはまっているアリを助ける	20	—	うらにわ
アリの巣にクッキーのかけらを置く	20	—	うらにわ
アリがリビングからクッキーのかけらを運んでいくのを見送る	20	—	リビング
魚にエサをあげる（部屋に入った初回。1匹につき） （部屋に入ってから2回目以降。1匹につき）	8 1	8 1	キッチン
果物のそばを飛ぶハエを追い払う	19	—	キッチン
ジェニーのへやの積み木を順番どおり並べる	66	—	ジェニーのへや
クレヨンを箱にかたづける（1本につき）	19	—	ジェニーのへや
クレヨンを4色全部箱にかたづける	100	—	ジェニーのへや
歯ブラシで汚れ掃除（タオの足跡、みずたまり、泥汚れ） （オイル、ハチミツ） （クレヨン汚れ、大人の足跡、TOYレックスの足跡、ブレーキ跡、はいすいかんのこけ・サビ） （鳥のフン） （トンピーの涙）	1 2 4 5 7	—	任意の場所 うらにわ ちびロボハウス／ちかそうこ
注射器でみずをかけて掃除（壁のしみ、落書）	5	—	任意の場所
ハッピーチャンス（掃除をしているとランダムに発生）	さまざま	さまざま	任意の場所
ゴミ捨て（紙くず、クッキーのかけら、キャンディの包み紙） （はっぱ） （クラッカーのくず、草） （クッキーの箱、キャンディの袋、空き缶） （空きビン） （空きビンの上半分、空きビンの下半分）	1 2 3 5 10 20	10 20 30 50 100 100	任意の場所
ちびロボマニュアルの項目を初めて読む （「ちびロボ」、「ちびロボランキング」、「ボーナスバッテリー」、「ちびどうぐ」、「きぐるみ」） （「ちびメカ」） （「レチッカーズ」、「さらにレチッカーズ」内の「アッパー」、「ワープ」、「ブリッジ」）	 2 5 6	—	リビング

ジェニー画伯の
お絵かきギャラリー
ジェニーがゲーム中で描く絵は全11種類。
その力作のすべてを、コメントつきで紹介しよう。
ちびロボちゃんとおなじ夢を
みるですぅ
ケロ　見てケロ
（ジェニーの自信作
見てくださいですぅ～）
のろいをかけられても
うれしそうなちびロボちゃん
もっとかっこよく
パパを描いてほしいなあ
パパカエル　ママカエル
ジェニーカエル　タオカエル……
パパは、
ママにはかなわないんですよ
パパのハンバーグはいつもまっくろ

すきなものばかりでうきうきの
タオです

ジェニーはほんとに
お絵かきが上手ね

サンプーちゃんが
のろいをといてくれました

ちびロボちゃんは
なかよしさんがいっぱい！

作品のポイントを聞きたい場合は？

ジェニーが絵を描いているときに、カエルのきぐるみを着て話しかけると、ジェニー自ら作品のポイントを教えてくれる。各作品に個別のコメントが用意されているので、ジェニーが新しい絵を描いたらカエルの姿で話しかけよう。

◐ジェニーの手のひらに乗り、カエルの姿で作品の解説を聞く。なお、この応答で○と答えれば、13ハッピー＆20マネを入手できる。

●監修 ———————— 任天堂株式会社
●企画 ———————— 根上広行（超音速）
開田大輔（超音速）
和田明子（超音速）
福田純子
髙山邦雄（小学館）
●カバー・本文デザイン —— 戸部明美（at）

2005年9月20日初版第一刷発行

●発行人 ———————— 黒川和彦
●印刷所 ———————— 大日本印刷株式会社
Printed in Japan
●製本所 ———————— 株式会社若林製本工場
●発行所 ———————— 〒101−8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替 （00180-1-200）
電話 編集 03-3230-5409
販売 03-5281-3555
株式会社 小学館

●ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせにはお答えできません。
●造本には十分注意しておりますが、万一、落丁・乱丁などの不良品がありましたら、制作局（☎0120-336-340）あてにお送りください。送料小社負担にてお取り替えいたします。（電話受付は土・日・祝日を除く9:30〜17:30となります）。

 ISBN4-09-106252-0

ちびロボ! サウンドトラック盤CD
CONTENTS

01：ちびロボ！（1：31）
02：メニュー（0：53）
03：Happy Birthday（2：08）
04：ちびロボ登場（0：27）
05：白昼堂々（3：22）
06：夜遊び（3：38）
07：目指せスーパーちびロボ（0：17）
08：昼下がりのマダム（0：53）
09：夫婦とんちき（1：08）
10：ツールゲット（0：04）
11：注射器で掛けろ（0：17）
12：歯ブラシで擦れ（0：54）
13：レーダーで探れ（0：30）
14：スプーンで打て（0：14）
15：ちびパソ・オンラインショップ（0：22）
16：乙女の思考（1：45）
17：いとしのあの方（0：28）
18：おやおや？（0：06）
19：行け！宇宙刑事ギッチョマン（1：50）
20：異次元空間どこだかドア（0：26）
21：出現！ミニスパイダー（0：34）
22：棺の中から（0：22）
23：意気地無しの恋（2：20）
24：由々しき出来事（0：06）
25：置き去りにされた記憶（1：28）
26：おうちが白亜紀（1：15）
27：うちが何とかしたる（1：26）
28：恐怖の木製船長（1：10）
29：在りし日の思い出（2：04）
30：注文の多い海賊（1：14）
31：いざ、出航（1：08）
32：祝賀（0：12）
33：UFO襲来（2：18）
34：タイムスリップ（0：22）
35：一息入れましょう（0：06）
36：そーどどどー（0：56）
37：Honeyholic（0：57）
38：恍惚のおそそ（0：33）
39：パワーアップチップ（0：12）
40：TERIYAKIブルース（1：11）
41：Funkmaster Flower Train（1：30）
42：種をまいたらお芽でとう（0：11）
43：アンニュイ（1：46）
44：葬送（1：25）
45：ハッピー精算（0：04）
46：閃光のコズミック・マンボ（1：10）
47：雨に打たれて（0：44）
48：お肉は空気をよく抜いておいて下さい（0：59）
49：ランキングアップ（0：09）
50：迷宮の排水管（1：37）
51：今日も我らが鬼軍曹（1：36）
52：思い通りに転がしたい世の中（0：55）
53：オレのアメ車でイカしたる（0：26）
54：N-WING Specialist（1：40）
55：時計台の歓迎（0：19）
56：今日も一日お疲れ様でした（0：08）
57：ミドルスパイダー登場（0：39）
58：戒厳令発動（0：16）
59：30秒対決（0：35）
60：憂鬱なリビング（1：03）
61：恐怖　エスカレート（0：59）
62：最終対決（2：44）
63：家族に平和が戻る時（0：38）
64：デカロボパーツゲット（0：04）
65：立ち上がるデカロボ（1：40）
66：エスコート・エスカレート（1：50）
67：スタッフロール（1：59）
68：優勝（0：18）

◆ボーナストラック
69：裏庭の風景（1：28）

total time＝70：27

行け! 宇宙刑事ギッチョマン

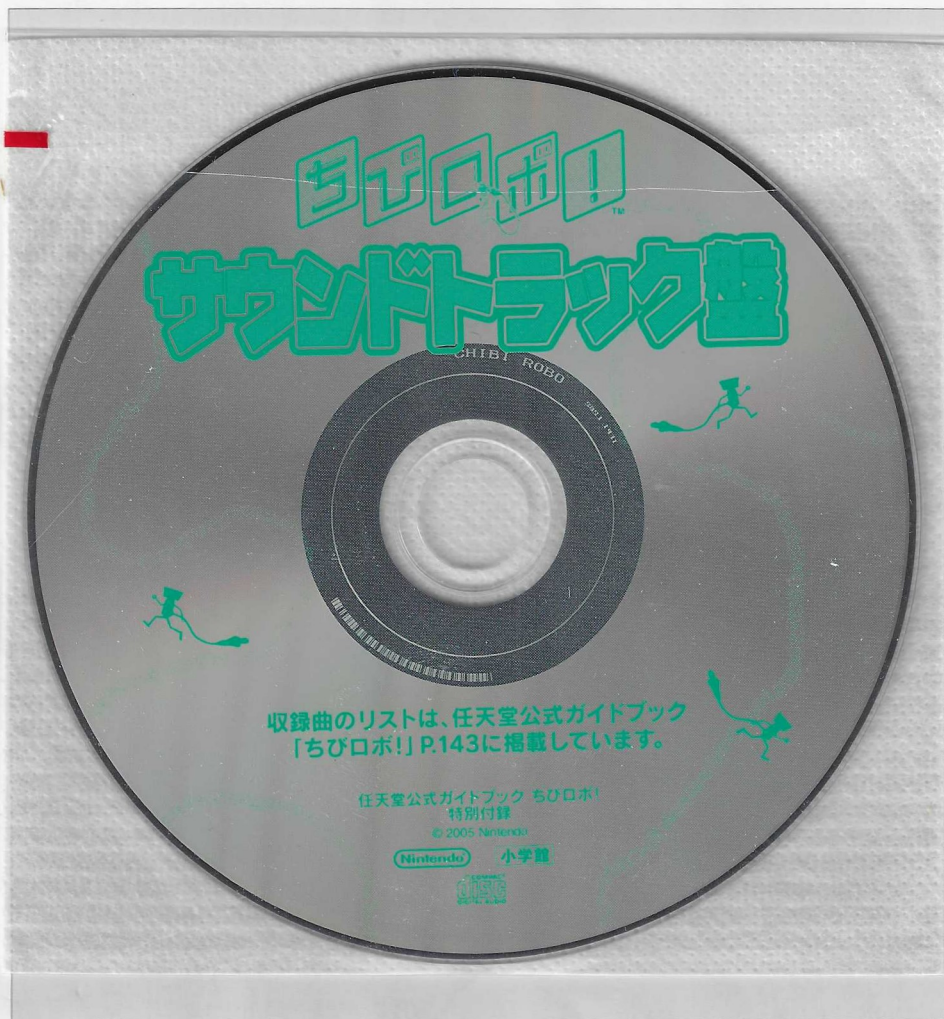
白金にきらめく　BODY！
赤いトサカがうなる
正義のためだけれど
何が正義で　何が悪かは　よく解らない

平和を乱す者を　見過ごしてはおけない
地球を守る　それが使命
行け！宇宙刑事ギッチョマン

TERIYAKIブルース

スキヤキ　フジヤマ　ゲイシャ　テンプラ
マルヤキ　アオヤマ　ニンジャ　ノーブラ
ごまかし　まやかし　聞きたくないわ
あなた　テレてる
あたし　ヤイてる
忍ぶ恋は　スシのタレ
TERIYAKIブルースよ

〈 特別付録 〉

ちびロボ! サウンドトラック盤CD

〈 使用上のご注意 〉

- ●汚れ、キズなどをつけないように、取り扱いには十分ご注意ください。
- ●汚れは、メガネふき状の柔らかい布を使って、内側から外側に向かって軽くふいてください。
- ●油性ペン等で絵や文字を書いたり、シールを貼ったりしないでください。
- ●使用後はケースに入れて保管してください。
- ●故障の原因になりますので、直射日光や高温多湿の場所は避けてください。
- ●ディスクを権利者に無断で複製、放送することなどは、法律で禁じられています。
- ●品質には十分注意しておりますが、万一破損、反りなどによって再生ができない場合、小学館制作局（☎0120-336-340）あてにお送りください。新品と交換いたします。

任天堂公式ガイドブック

ISBN4-09-106252-0

C9476 ¥1238E

定価：本体1,238円＋税

雑誌 69907-52